

Manuale di istruzioni



| | |
|-----------------------------|----|
| Schermata del titolo | 02 |
| Comandi | 04 |
| Azioni del giocatore..... | 05 |
| Schermata di stato | 06 |
| Oggetti | 07 |
| Equipaggiamento/Mappa | 08 |
| File/Salvataggio | 09 |
| Impostazioni | 10 |
| Classifica/Altro | 12 |

Schermata del titolo

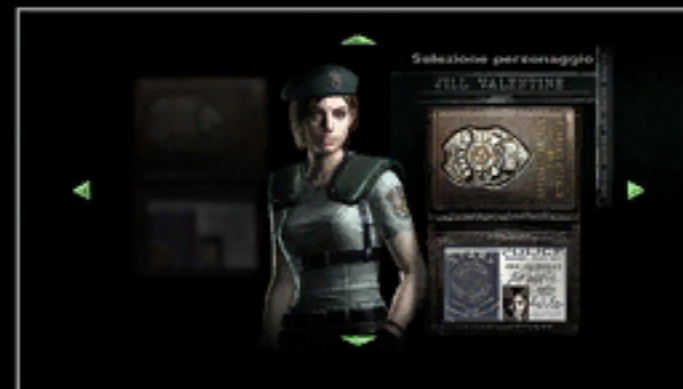
Le seguenti opzioni sono selezionabili dalla schermata del titolo.

Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Potrai scegliere di giocare nei panni di Chris o Jill.

- ★ Ti verrà posta una domanda all'inizio del gioco e la tua risposta avrà conseguenze. Quindi pensaci bene.
- ★ La storia cambia a seconda del personaggio selezionato.



Carica partita

Continua una partita salvata in precedenza.

Puoi scegliere un salvataggio e iniziare dal punto in cui hai salvato.

Opzioni

Regola diverse impostazioni di gioco.

Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.

Manuale

Consulta il manuale di gioco.

Classifica

Connettiti a Internet e guarda le classifiche dei tempi di gioco.
Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

Galleria

Riguarda i filmati di gioco.
Nuovi filmati verranno aggiunti progredendo nel gioco.

Riconoscimenti

Guarda la lista dei riconoscimenti.

Game Over

A seguito di un attacco o cadendo in una trappola, subirai dei danni. Subendone troppi il tuo personaggio morirà e quindi sarà Game Over.



L'elettrocardiogramma mostra lo stato di salute.

Comandi

Questi sono i comandi predefiniti. I comandi possono essere cambiati nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.



Comandi classici

Lo schema qui sopra è per i comandi moderni. Se vuoi giocare usando i comandi classici, puoi selezionare questo schema nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

Azioni del giocatore **Moderno** **Classico**

Cammina **Stick sinistro** **Stick sinistro / Pulsante Su**

Inclina lo stick sinistro leggermente.

Comandi classici: cammina premendo il pulsante Su, gira premendo il pulsante Destra o il pulsante Sinistra e cammina all'indietro con il pulsante Giù.

Corri **Stick sinistro** **Stick sinistro / Pulsante Su + B**

Inclina completamente lo stick sinistro.

Comandi classici: tieni premuto **B** mentre cammini.

Rotazione 180° **stick destro / Pulsante Giù + B**

Usa lo stick destro o premi **B** mentre tieni premuto il pulsante Giù per voltarti istantaneamente.

Mira e attacca **L + R**

Attacca con l'arma equipaggiata. Usa lo stick sinistro o i pulsanti direzionali per mirare nella direzione desiderata.



Esamina **A**

Esamina gli oggetti che hai di fronte, apri le porte e parla con i diversi personaggi.

Spingi **Stick sinistro / pulsanti direzionali**

In presenza di un oggetto che può essere spinto, tieni inclinata lo stick sinistro o premi i pulsanti direzionali nella direzione in cui vuoi spingerlo.

Sali/Scendi **A**

Sali o scendi dalle scalette o dai dislivelli.
(Non puoi salire su certe aree)

Usa oggetti tattici **Auto / ZL**

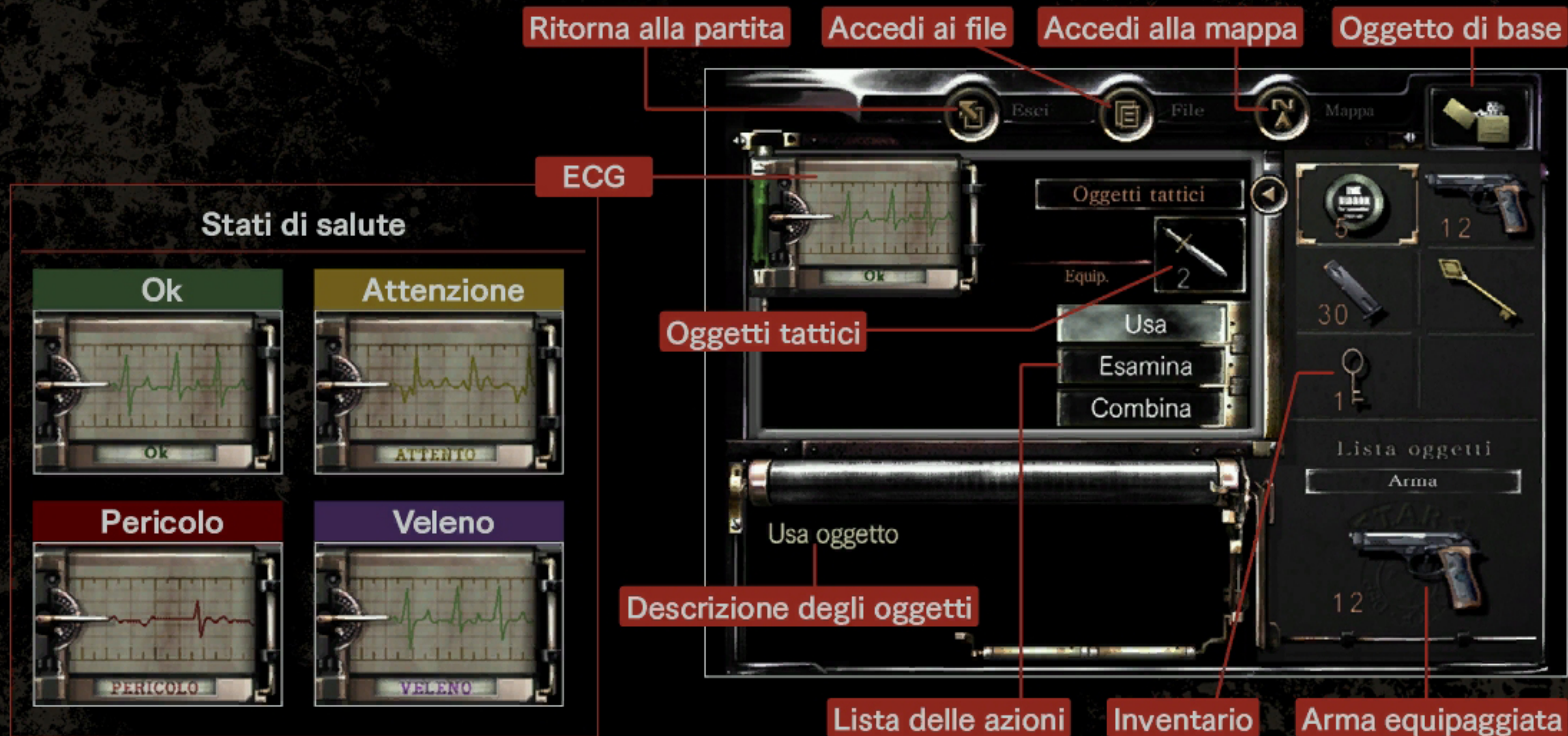
Quando afferrato da un nemico, utilizzerai automaticamente un oggetto tattico per liberarti. Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.
★ Non funziona se vieni afferrato da dietro.

Puoi vedere i dettagli sui comandi scegliendo

File ➔ **Villa 1F** ➔ **Manuale di addestramento S.T.A.R.S.**
dalla schermata di stato.

Schermata di stato

Premi **X** per aprire la schermata di stato. Puoi controllare il tuo stato di salute e usare gli oggetti.



Oggetti

Selezionando un oggetto avrai a disposizione le seguenti opzioni.

Stesse opzioni valide anche per gli oggetti di base come l'accendino di Chris o il grimaldello di Jill.

Usa Seleziona "Usa" e premi **A**

Utilizza l'oggetto selezionato.

(Non valido per armi e munizioni)

Esamina Seleziona "Esamina" e premi **A**

Osserva un oggetto da vicino e leggi maggiori informazioni sullo stesso. Potresti scoprire qualcosa.

Puoi anche ruotare gli oggetti a piacere.

Premi **A** per esaminare un oggetto.

Combina Seleziona "Combina" e premi **A**

Alcuni oggetti possono essere combinati con altri per modificarli (armi e munizioni) o per crearne di nuovi (erbe miste). Seleziona un oggetto, scegli "Combina" e sarai in grado di scegliere un altro oggetto con cui combinarlo.

Gestione oggetti

Puoi portare un numero limitato di oggetti e dovrai depositarne alcuni nelle scatole trovate nelle diverse aree del gioco.

Premi **A** vicino a una scatola per usarla e depositare o recuperare oggetti.



Equipaggiare le armi

Anche se possiedi un'arma, devi equipaggiarla per poterla usare. Scegli l'arma nella tua lista degli oggetti e seleziona "Equipaggia." dalla lista delle opzioni.

Oggetti tattici

Inclina lo stick sinistro a ← quando ti trovi nella lista degli oggetti per muovere il cursore nella lista degli oggetti tattici. Sceglilo inclinando lo stick sinistro ↑ o ↓ e premi **A** per vedere la lista delle opzioni. Scegli "Equipaggia." per equipaggiarlo.

- ★ Non puoi accedere alla lista se non possiedi oggetti tattici.
- ★ Scegliendo "Equipaggia." con un oggetto già equipaggiato, questo verrà riposto.

Mappa

Puoi trovare una mappa nel gioco che può essere consultata in qualsiasi momento. Inclina lo stick sinistro verso ↑ nella schermata di stato per scegliere l'icona della mappa e aprila.

Nella schermata della mappa, puoi vedere la tua posizione attuale e come tutte le aree sono connesse.

- ★ Inclina lo stick sinistro a ← o → per cambiare l'area della mappa e ↑ o ↓ per cambiare piano.
- ★ Se non sei ancora in possesso della mappa, vedrai solamente le aree che hai già esplorato.



File

Puoi consultare i file che hai ottenuto durante il gioco.

Inclina lo stick sinistro verso ↑ nella schermata di stato per scegliere l'icona dei file e aprirli.

Seleziona la categoria desiderata e premi **A** per vederne i contenuti.

Poi scegli il file che vuoi consultare e premi **A** per aprirlo.

Salvataggio

Per salvare i progressi della tua partita, hai bisogno dei nastri inchiostatori. Se ne possiedi uno, premi **A** di fronte a una macchina da scrivere. Ti verrà chiesto se vuoi salvare. Seleziona "Sì" per salvare.

Una lista di file di salvataggio viene visualizzata. Inclina lo stick sinistro ↑ o ↓ per scegliere un file e premi **A** per salvare.

★ Il colore del testo rappresenta il livello di difficoltà del gioco.

ATTENZIONE!

Per ogni salvataggio verrà usato un nastro inchiostatore. Il numero di nastri che puoi trovare nel gioco è limitato, quindi fai attenzione!



Impostazioni

Puoi regolare le impostazioni di gioco scegliendo "Opzioni" dalla schermata del titolo o dal menu di pausa accessibile premendo il pulsante + durante una partita.

★ Alcune opzioni sono disponibili solamente nella schermata delle opzioni accessibile dal menu principale.

Formato schermo

Puoi impostare il formato dello schermo su 4:3 o 16:9 widescreen.

★ 4:3 replica il formato classico dello schermo.

Comandi

Inclina lo stick sinistro a ← o ➡ per selezionare il tipo di controllo che vuoi usare. Fai lo stesso per la vibrazione o gli oggetti tattici selezionati per attivare o disattivare la vibrazione o per scegliere se utilizzare gli oggetti tattici manualmente o automaticamente.

Cambiare comandi

Puoi passare dai comandi classici a quelli moderni o viceversa.





Luminosità

Regola la luminosità della tua televisione.

Se non riesci a trovare una regolazione soddisfacente, inclina lo stick sinistro a ➡ per passare alla funzione di regolazione della luminosità del gioco.

Impostazioni

Audio

Regola il volume della musica e degli effetti sonori. Scegli l'opzione desiderata inclinando lo stick sinistro  o  e poi inclina a  o  per regolare il volume.

Lingua

Cambia la lingua del gioco e attiva o disattiva i sottotitoli dei filmati.

Classifica

Guarda le classifiche dei tempi di gioco dei tuoi amici o di altri giocatori di tutto il mondo.

★ Hai bisogno di una connessione Internet per utilizzare questa opzione.

Altre funzioni

Condizioni di completamento

Sblocca funzionalità aggiuntive a seconda di come completi il gioco. Prova a giocare diversamente ad ogni partita per vedere cosa succede.

Rapporto di Wesker

Questo è un rapporto video di Wesker che mostra gli accadimenti dal suo punto di vista.

Il rapporto di Wesker contiene segreti riguardanti la storia di Biohazard e ti suggeriamo di guardarlo solo dopo aver completato il gioco.