

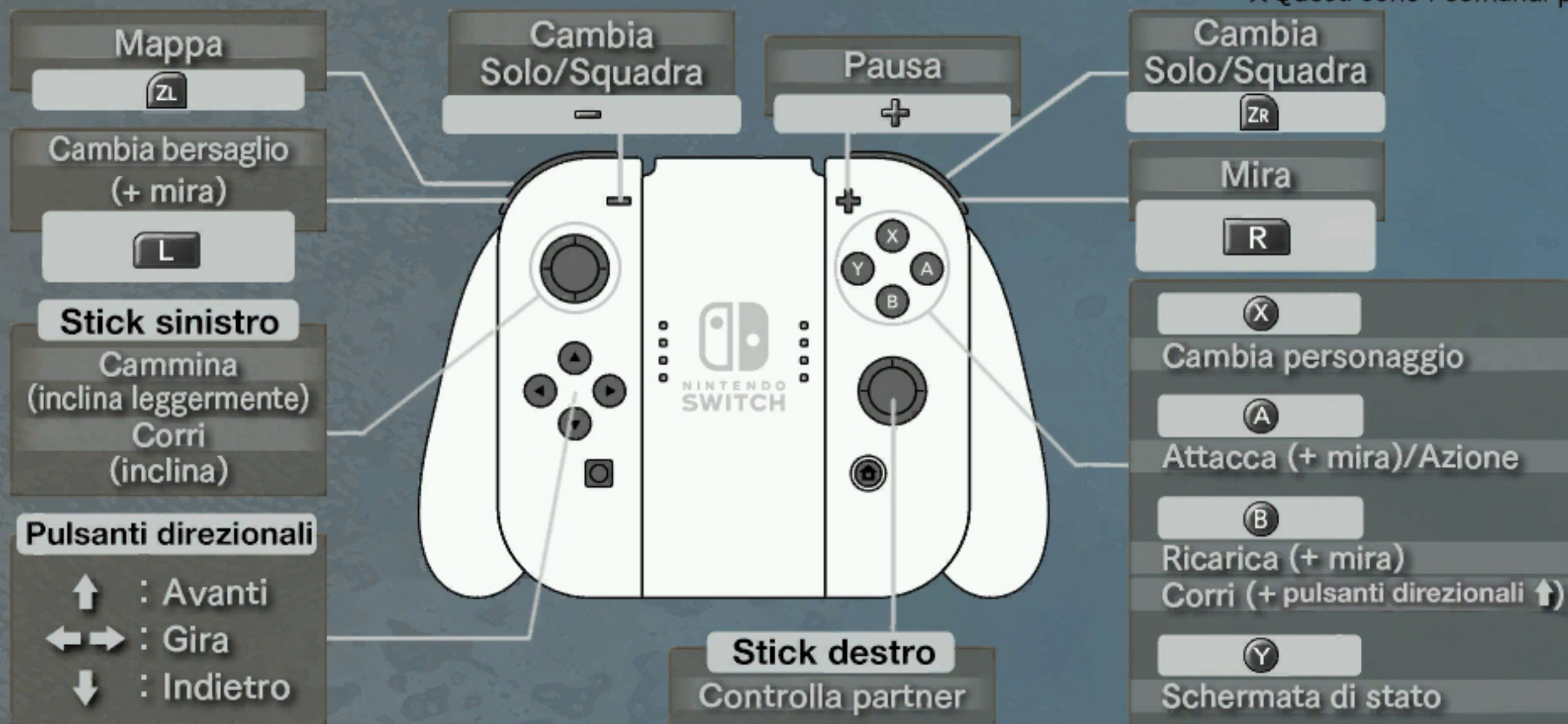
Manuale

Sommario

Sommario	1
Comandi	2
Schermata del titolo	3
Azioni del giocatore	5
Schermata di stato	6
Oggetti	7
Costumi	10
Salvare e caricare	11
Sistema partner	12
Mappa e file	14
Opzioni	15



Comandi



Comandi originali

La configurazione riportata qui sopra è lo schema dei comandi alternativo. Puoi scegliere i comandi originali dalla schermata delle Opzioni, sotto il menu "Comandi".

Schermata del titolo

Le opzioni seguenti sono selezionabili dalla schermata del titolo.

Carica partita

Continua una partita salvata in precedenza.

Dopo aver selezionato il file, scegli "Continua" per iniziare dal punto salvato o scegli "Ricomincia" per ricominciare dall'inizio.

Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Puoi scegliere tra i seguenti livelli di difficoltà.

- Facile ... Una passeggiata...
- Normale ... La strada più battuta.
- Difficile ... Uomo avvisato...



Opzioni

Regola diverse impostazioni per audio, comandi, lingua e schermo.

Scegli "Termina partita" per ritornare alla schermata del titolo (i progressi salvati non verranno persi).



Schermata del titolo

Extra

Sono presenti le seguenti opzioni:

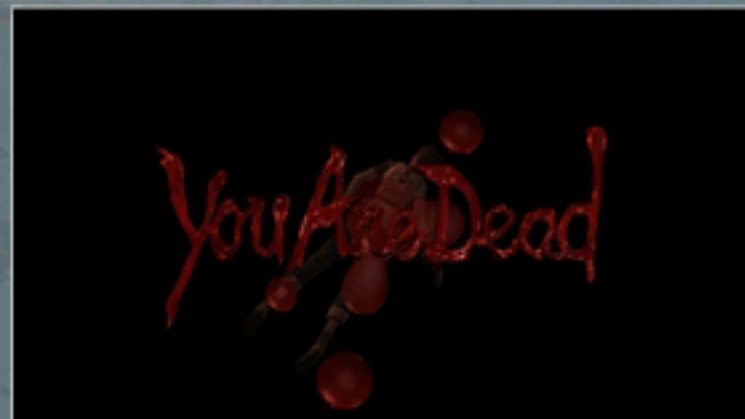
- Manuale ... Consulta il manuale di gioco.
- Filmati ... Riguarda i filmati di gioco. Più progredisci e più ne vengono aggiunti.
- Riconoscimenti ... Guarda i riconoscimenti del gioco.

Ulteriori opzioni saranno disponibili dopo aver completato il gioco.

Game Over

Tu e il tuo partner subirete dei danni venendo attaccati o cadendo nelle trappole. Subendo troppi danni il tuo personaggio muore ed è Game Over.

La partita termina anche se un solo personaggio muore.



Premi **Y** per controllare la salute del personaggio con l'elettrocardiogramma nella schermata di stato.



Cerca di non entrare nella zona di pericolo.

Azioni del giocatore

Esamina Avvicinati al punto da esaminare e premi **A**



Puoi esaminare gli oggetti che hai di fronte (nota: "esaminando" una porta, questa si apre). Indizi utili alla sopravvivenza si celano in diverse aree (se non c'è niente da esaminare, nessun messaggio viene visualizzato).

Spingi Inclina la **Stick sinistro** in una direzione

Puoi spostare alcuni oggetti spingendoli. Inclina la **Stick sinistro** nella direzione verso cui vuoi spostare l'oggetto.



Mira/Attacca **R** : Mira / **A** : Attacca



Premi **R** per mirare **R** + **Stick sinistro** ↑ **R** + **Stick sinistro** ↓

Premi **R** e **A** per attaccare con l'arma equipaggiata. Mentre stai mirando, premi su e giù sulla levetta sinistra per mirare in alto e in basso.

Salire/Scendere Premi **A** vicino a un piano rialzato



Premi **A** di fronte a un piano rialzato



Vai sul bordo di un piano rialzato e premi **A**

Puoi salire su e scendere da piani rialzati all'altezza della vita.

Nota: ci sono dei piani rialzati su cui non puoi salire.

Schermata di stato

Elementi del menu

Naviga tra le differenti voci del menu.

Partner Apre il menu del partner

Mappa Apre la schermata della mappa

File Apre la schermata dei file

Opzioni Apre la schermata delle opzioni

Chiudi Chiude la schermata di stato e ritorna al gioco

Stato del partner

Questa metà dello schermo mostra lo stato del partner.

Menu Partner

Questa metà dello schermo mostra lo stato del giocatore.

(Premi **L** per mostrare gli oggetti del partner.)

Nota: gli oggetti del partner non sono visibili se è presente solo un giocatore.

Finestra di messaggio

Questa finestra mostra informazioni riguardanti oggetti e comandi.

Condizioni

L'elettrocardiogramma mostra le tue condizioni fisiche attuali.

Normale



Ferito



Quasi morto



Avvelenato



Stato del giocatore

Questa metà dello schermo mostra lo stato del giocatore.

Oggetto personale

Il tuo oggetto personale



Oggetti

Gli oggetti che possiedi

Menu azioni

Azioni eseguibili con gli oggetti in tuo possesso

Arma equipaggiata

L'arma attualmente equipaggiata

Oggetti

Le seguenti azioni appaiono quando scegli un oggetto dalla schermata di stato: Usa, Combina, Esamina e Abbandona. Puoi anche scegliere "Scambia" quando il partner è vicino (puoi eseguire queste azioni anche con il tuo oggetto personale, visualizzato nella schermata di stato).

Usare gli oggetti/Equipaggiare le armi Seleziona "Usa" o "Equipaggia" e premi **A**

Scegli un oggetto e seleziona "Usa" dal menu delle azioni per usare quell'oggetto. Scegliendo un'arma, l'azione visualizzata cambia in "Equipaggia".

- * Anche se possiedi un'arma, non puoi attaccare senza prima equipaggiarla dal menu delle azioni.
- * Non puoi selezionare "Usa" per le armi o le munizioni.



Esaminare gli oggetti Seleziona "Esamina" e premi **A**

Scegli un oggetto e seleziona "Esamina" per aprire una finestra che permette di osservare l'oggetto in dettaglio.

Zoom - : **L**
Zoom + : **R**
Ruota : Pulsanti direzionali | Stick sinistro
OK : **A**



Oggetti

Combinare gli oggetti **Seleziona "Combina" e premi A**

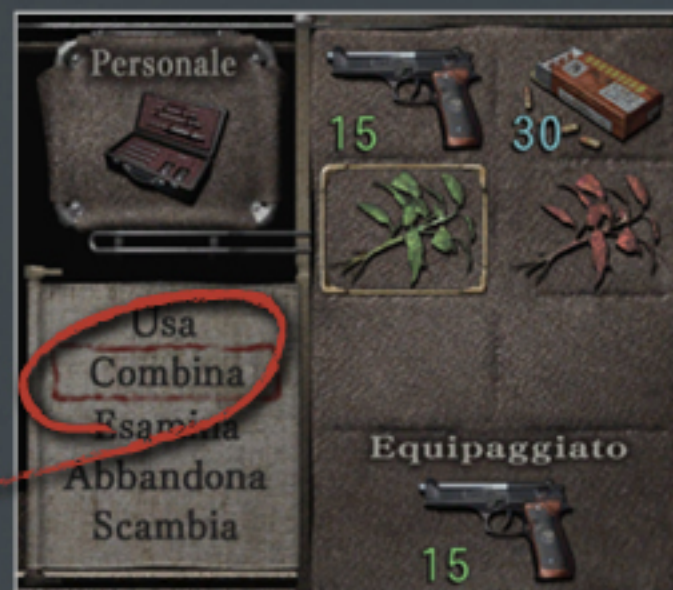
Alcuni oggetti devono essere combinati con altri per poter essere utilizzati (munizioni), mentre altri (erbe) possono essere combinati per creare nuovi oggetti con proprietà speciali.

Scegli l'oggetto che vuoi combinare e seleziona "Combina" dal menu delle azioni. In seguito, scegli il secondo oggetto per combinarli.

① Scegli un oggetto e seleziona "Combina"

② Scegli il secondo oggetto da combinare

③ Il nuovo oggetto rimpiazzerà i due oggetti originali
(combinando le munizioni con un'arma, le munizioni saranno caricate nell'arma.)



Suggerimento

In base al personaggio, possono essere combinati diversi oggetti. Prova diverse combinazioni!

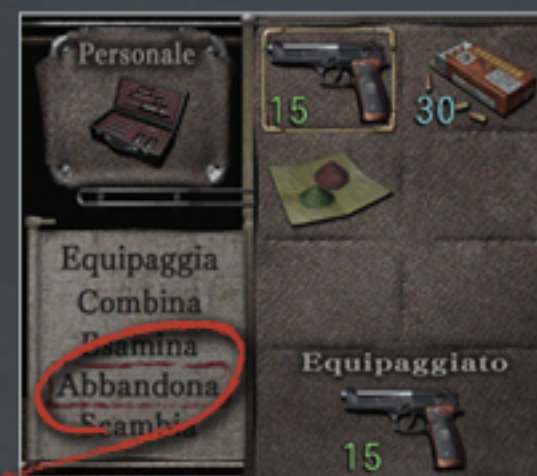
Oggetti

Abbandonare gli oggetti Scegli "Abbandona" e premi **A**

Puoi abbandonare un oggetto nel punto in cui ti trovi scegliendo l'oggetto da abbandonare e selezionando "Abbandona" dal menu delle azioni. Tuttavia non puoi accatastare gli oggetti, quindi assicurati di avere abbastanza spazio! Puoi vedere gli oggetti abbandonati sulla mappa.

Suggerimento

Puoi abbandonare solo un determinato numero di oggetti



Scambiare oggetti Scegli "Scambia" e premi **A**

Quando sei vicino al partner, puoi scambiare gli oggetti con loro. Scegli l'oggetto che vuoi scambiare e seleziona "Scambia" dal menu delle azioni e gli oggetti del tuo partner verranno visualizzati. Per completare lo scambio, scegli l'oggetto da scambiare.

Per prendere un oggetto dal partner, scegli uno spazio vuoto nella schermata degli oggetti e premi **A**. Anche le munizioni possono essere scambiate.

Suggerimento

Se il partner non è nelle vicinanze l'azione "Scambia" non viene visualizzata. Abbandonare un oggetto potrebbe essere la soluzione...



Cambiare costume

Puoi cambiare costume seguendo le istruzioni sottostanti.



① Scegli il tuo oggetto personale dalla schermata di stato e seleziona "Cambia" per passare alla valigia.



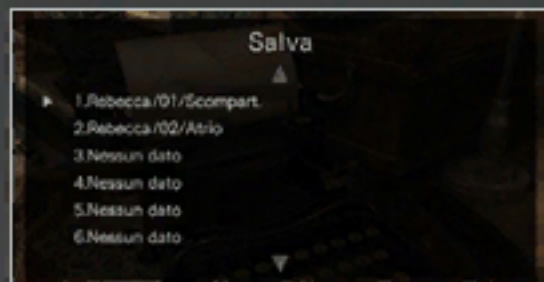
② Scegli la valigia e in seguito "Usa" per vedere i costumi disponibili. Scegli il costume che vuoi utilizzare.



Salvare e caricare

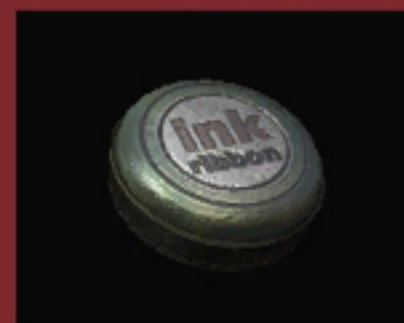
Per salvare la partita, è necessario ottenere un nastro per l'inchiostro e usarlo con una macchina da scrivere.

Salvare una partita



Per salvare i progressi di gioco, devi ottenere prima un nastro per l'inchiostro. Una volta ottenuto, premi **A** davanti a una macchina da scrivere e ti verrà chiesto di salvare. Scegli "Sì" e verrà visualizzata una lista di file di salvataggio. Scegli un file e premi **A** per salvare.

ATTENZIONE



Un nastro per l'inchiostro viene usato per ogni salvataggio, ma ne sono presenti solo in numero limitato, quindi usali attentamente!

Caricare una partita

Scegli "Carica partita" dalla schermata del titolo e scegli un file di salvataggio per continuare una partita precedentemente salvata.

★ Il colore del salvataggio indica il livello di difficoltà selezionato.

Sistema partner

In questo gioco puoi controllare due personaggi diversi, il personaggio controllato si chiama "personaggio principale", mentre l'altro si chiama "partner". Devi passare da un personaggio all'altro per progredire nel gioco.

Puoi dare ordini al partner nel menu della schermata di stato. Scegli il menu "Partner" in alto sulla schermata di stato e imposta il comportamento del partner. Il comportamento si deve basare sulla situazione attuale e sugli oggetti in loro possesso.



Cambiare personaggio Premi X

Puoi scegliere il personaggio da controllare in tempo reale finché entrambi i personaggi sono disponibili.

Puoi anche cambiare personaggio premendo X nella schermata di stato o scegliendo "Cambia" dal menu del partner.



Cambiare il comportamento del partner (Attacco/Inattivo) Scegli dal menu del partner e premi A

Puoi decidere le azioni del partner tramite il menu del partner. Selezionando "Attacco", il partner utilizza l'arma equipaggiata per attaccare i nemici. Tuttavia, le munizioni del partner diminuiscono. Assicurati di non rimanere a secco!

Suggerimento

Se il partner non possiede un'arma equipaggiata o è a corto di munizioni, agirà come quando è in standby, anche se hai scelto l'azione di attacco.




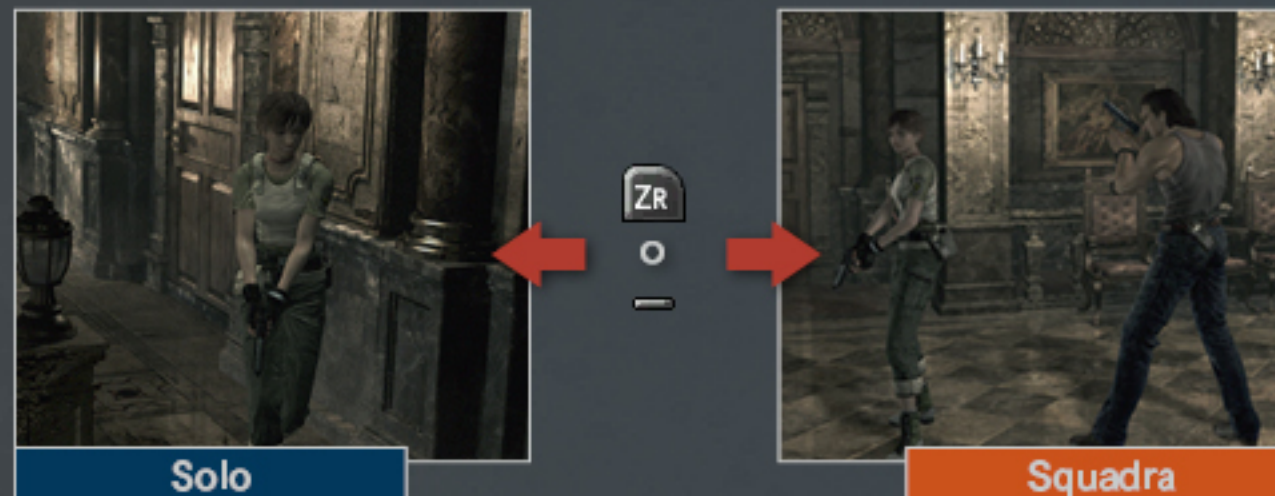
Sistema partner

Cambiare comportamento (Solo/Squadra) Premi /

Puoi scegliere se farti seguire dal partner o se lasciarlo libero di agire. Scegliendo "Squadra", il partner ti segue.

Suggerimento

Puoi cambiare tra "Solo" e "Squadra" scegliendo il comando dalla finestra del partner e premendo .



ATTENZIONE

È pericoloso lasciare il partner da solo a lungo. Se vieni separato dal partner quando questo è in pericolo, verrai chiamato via radio. Quando ciò accade, corri ad aiutare il tuo partner il più velocemente possibile o passa direttamente al partner per tirarti fuori dalla situazione di pericolo.

Mappa e file

Progredendo nel gioco, ottieni mappe e file. Premi la **Stick sinistro** su nella schermata di stato, scegli "Mappa" o "File" e premi **A** per visualizzare le mappe e i file recuperati fino a quel momento.

Mappa

Puoi utilizzare la mappa per guardare la posizione della stanza in cui ti trovi e il percorso per raggiungere altre stanze. Puoi anche controllare se una stanza sia già stata visitata o meno in base al colore di questa.



Zoom -/Zoom +	:	L	R /
Cambia piano	:	Stick sinistro	Pulsanti direzionali ↑ / ↓
Scegli mappa	:	ZL	
Lista oggetti	:	A	
Nascondi interfaccia	:	ZR	

Nota: Se non possiedi una mappa dell'area attuale, vengono visualizzate solo le stanze che hai già esplorato.

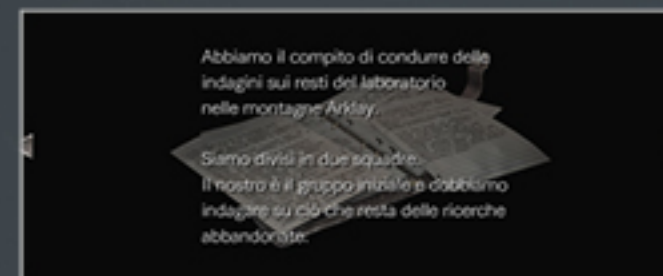


Premi **A** nella schermata della mappa per guardare una lista di oggetti che hai lasciato sul piano selezionato. Inclina la **Stick sinistro** verso sinistra o destra per vedere la lista.

File

Scegli "File" per guardare la lista dei file ottenuti.

Inclina la levetta sinistra verso sinistra o destra per vedere la lista dei file ottenuti e premi **A** per scegliere il file che vuoi guardare. Dopo aver scelto il file, premi **A** per confermare le informazioni nel file.



Opzioni

Accedi al menu delle opzioni selezionando "Opzioni" dalla schermata del titolo o dalla schermata di stato. Il menu delle opzioni ti permette di cambiare diverse impostazioni: formato dello schermo, volume della musica, tipo di controller, vibrazione e luminosità dello schermo.

Nota: alcune impostazioni possono essere cambiate solo entrando nel menu delle opzioni della schermata del titolo.



Formato



Puoi impostare il formato dello schermo su "Widescreen" (16:9) o "Originale" (4:3). Il gioco viene visualizzato in base al formato selezionato.

Il formato predefinito è "Widescreen".

Impostazioni audio



Il menu audio ti permette di cambiare le modalità di ascolto, attivare o disattivare il subwoofer, regolare il volume della musica, delle voci e degli effetti sonori. Inclina la **Stick sinistro** su e giù per scegliere tra le diverse opzioni e inclina verso destra o sinistra per cambiare il volume della musica e degli effetti sonori.

Cambiando la modalità di ascolto, cambia l'intervallo dinamico del suono. Scegliendo "Home Theater", potrai usufruire di un intervallo più ampio tra i suoni, creando un'atmosfera più realistica. Questa impostazione è per giocatori che desiderano giocare ad un alto volume.

Opzioni

Comandi



Inclina la **Stick sinistro** verso destra o sinistra per cambiare tra diversi tipi di controllo preimpostati.

Luminosità



Regola la luminosità in base alle istruzioni a schermo, per un'esperienza di gioco migliore. Puoi anche aggiustare la luminosità della tua televisione.

Questa schermata ti permette di regolare la luminosità del gioco. Inclina la **Stick sinistro** verso l'alto o il basso per regolare la luminosità.

Lingua

Nota: questa opzione è disponibile solo accedendo al menu delle opzioni dalla schermata del titolo.



●Puoi scegliere la lingua di gioco tra le seguenti:

Giapponese

Inglese

Francese

Italiano

Tedesco

Spagnolo

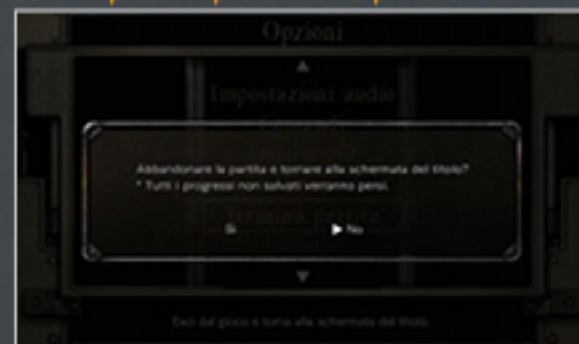
Cinese tradizionale

Cinese semplificato

Questa schermata contiene le impostazioni relative al testo e alle voci nel gioco. Scegli tra una delle otto lingue e attiva o disattiva i sottotitoli.

Termina partita

Nota: questa opzione è disponibile solo accedendo al menu delle opzioni dalla schermata di stato.



Scegli questa opzione per terminare la partita e ritornare alla schermata del titolo.