

Manuel

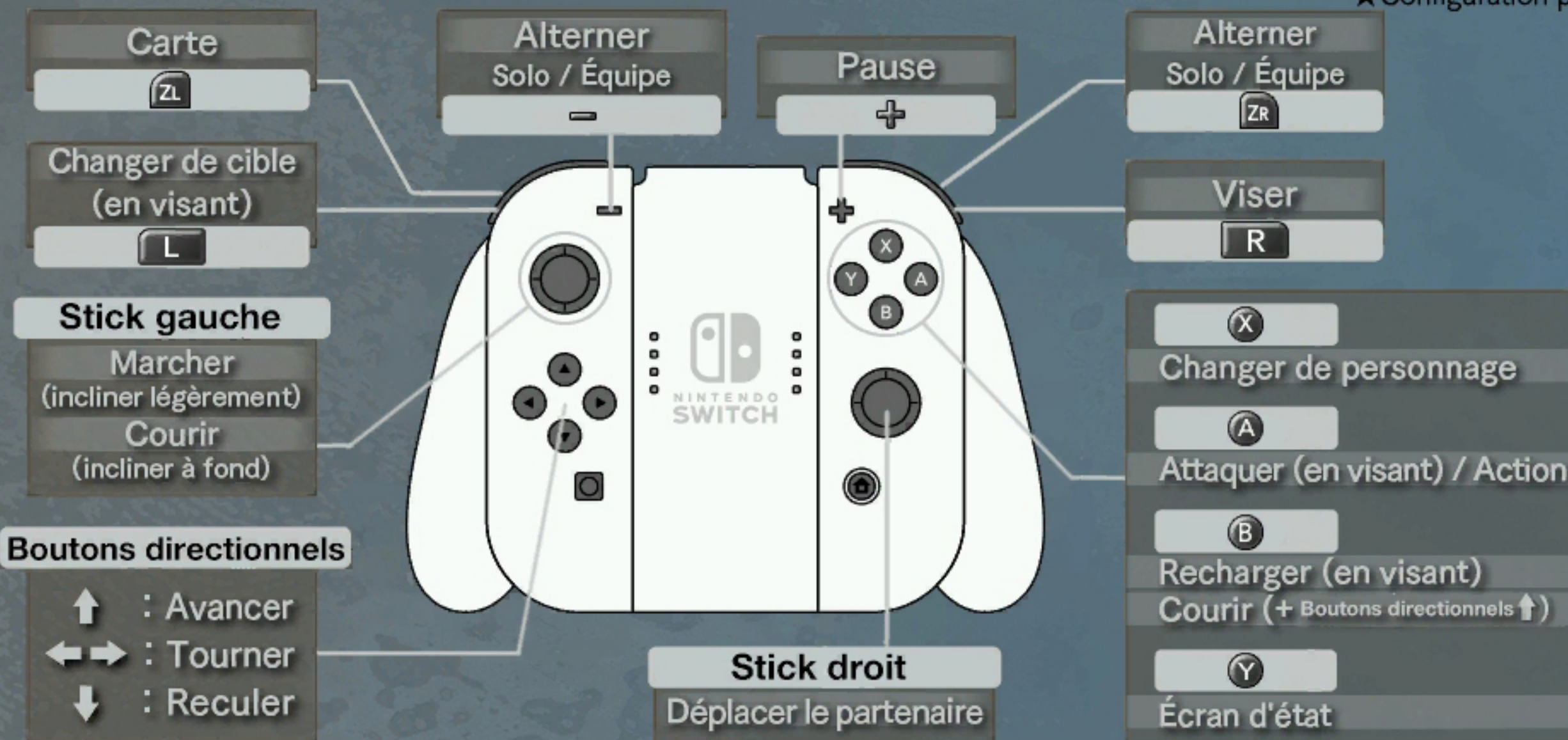
Sommaire

Sommaire	1
Commandes	2
Écran titre	3
Actions des personnages	5
Écran d'état	6
Objets	7
Changer de costume	10
Sauvegarder et Charger	11
Gestion du partenaire	12
Consulter la carte et les fichiers	14
Options	15



Commandes

★ Configuration par défaut.



Configuration "old school"

Les paramètres ci-dessus sont pour la configuration "remake". Si vous désirez jouer avec la configuration classique du jeu original, vous pouvez la sélectionner dans les options.

Commandes globales

A
Confirmer

B
Annuler

Écran titre

Les options suivantes peuvent être sélectionnées depuis l'écran titre.

Charger partie

Continuer une partie sauvegardée.

Une fois que vous avez sélectionné les données à charger, sélectionnez "Continuer" pour reprendre la partie en cours, ou "Recommencer" pour recommencer depuis le début.

Nouvelle partie

Commencer une partie depuis le début.

Vous pouvez choisir entre les niveaux de difficulté suivants.

Facile ... Une promenade de santé !

Normal ... Le challenge standard.

Difficile ... On vous aura prévenu...



Options

Modifier les paramètres audio, les commandes, la langue et l'affichage.

Choisissez "Quitter" pour retourner à l'écran titre.

* Si vous avez sauvegardé, le fait de quitter la partie n'effacera pas votre progression.



Écran titre

Extra

Choisir parmi les options suivantes.

Manuel ... Apprendre les bases du jeu.

Galerie ... Revoir les cinématiques du jeu. Celles-ci seront ajoutées au fur et à mesure de votre progression.

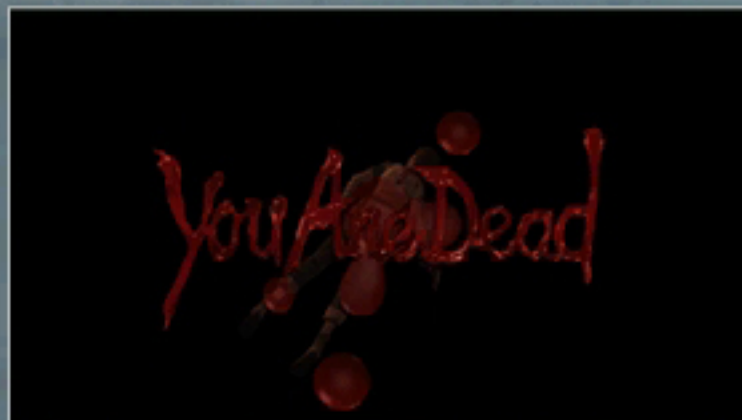
Crédits ... Voir les crédits du jeu.

Plus d'options seront disponibles une fois le jeu complété.

Game Over

Vous et votre partenaire subissez des dégâts lorsque vous êtes attaqués ou pris dans un piège. Si vous subissez trop de dégâts, votre personnage meurt et la partie s'achève.

La partie s'achève même si un seul personnage meurt.



Appuyez sur **Y** pour vérifier votre état de santé représenté par l'électrocardiogramme sur l'écran d'état.



Évitez le plus possible d'être en état de "danger".

Actions des personnages

Examiner Près d'un point d'intérêt, appuyez sur **A**



La commande "Examiner" vous permet d'examiner les objets se trouvant devant vous et d'ouvrir les portes. En examinant les différentes zones, vous obtiendrez peut-être des indices utiles pour votre survie. S'il n'y a rien à examiner, aucun message ne sera affiché.

Pousser Inclinez et maintenez le **Stick gauche** dans une direction

Vous pouvez déplacer certains objets en les poussant. Inclinez et maintenez le **Stick gauche** dans la direction souhaitée.



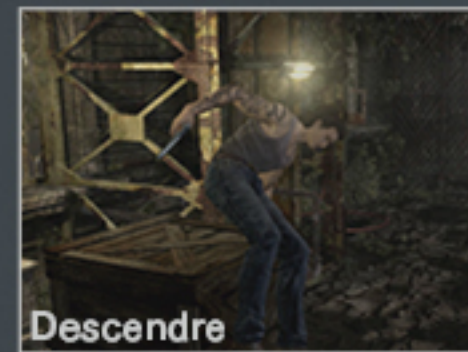
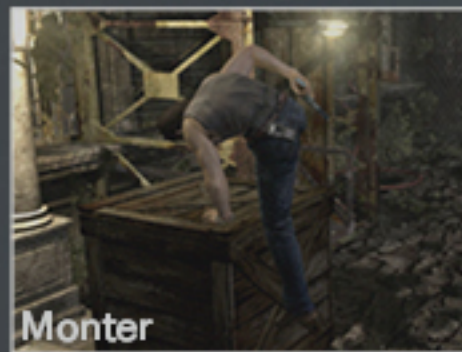
Viser / attaquer **R** : Viser / **A** : Attaquer



Appuyez sur **R** pour viser. **R** + **Stick gauche** ↑ **R** + **Stick gauche** ↓

Utilisez **R** et **A** pour attaquer avec l'arme équipée. Vous pouvez viser en haut ou en bas en inclinant le joystick gauche vers le haut ou le bas pendant que vous visez.

Monter / descendre Près d'un objet surélevé, appuyez sur **A**



Monter

Face à un objet surélevé, appuyez sur **A**

Descendre

Au bord d'un objet surélevé, appuyez sur **A**

Vous pouvez monter et descendre des objets se trouvant à mi-hauteur.

Note : Il y a certains objets surélevés sur lesquels vous ne pouvez pas monter.

Écran d'état

Onglets du menu

Utilisez les onglets du menu pour naviguer entre les différents écrans.

Partenaire Ouvre le menu Partenaire sur l'écran d'état

Carte Affiche la carte

Fichiers Ouvre le menu Fichiers

Options Ouvre le menu Options

Retour Permet de quitter l'écran d'état et reprendre la partie

Statut du partenaire

Cette partie de l'écran indique le statut de votre partenaire.

Menu Partenaire

Le menu Partenaire indique le comportement de votre partenaire.

(Appuyez sur **L** pour afficher les objets de votre partenaire.)

Note : Les objets du partenaire ne seront pas affichés s'il n'y a qu'un seul personnage.

Fenêtre de message

Affiche les informations pour les objets, les commandes, etc.



État

L'électrocardiogramme indique votre état actuel.

Normal



Blessé



Agonisant



Empoisonné



Statut du personnage principal

Cette partie de l'écran affiche le statut du personnage que vous contrôlez.

Objet personnel

Vos objets personnels



Objets

Les objets en votre possession

Menu de commandes

Les commandes disponibles pour les objets que vous possédez



Arme équipée

L'arme actuellement équipée

Objets

Les commandes suivantes apparaissent lorsque vous sélectionnez un objet sur l'écran d'état : "Utiliser", "Combiner", "Examiner" et "Laisser". Vous pouvez utiliser la commande "Échanger" lorsque votre partenaire est proche.

* Ces commandes sont également disponibles pour l'objet personnel affiché près du centre de l'écran d'état.

Utiliser des objets / équiper des armes Sélectionnez "Utiliser" ou "Équiper" et appuyez sur **A**

Sélectionnez un objet, puis "Utiliser" depuis le menu de commandes pour utiliser l'objet. Si vous sélectionnez une arme, le menu affichera la commande "Équiper" à la place. Sélectionnez cette commande pour équiper l'arme sélectionnée.

Même si vous disposez d'une arme, vous devez l'équiper via le menu de commandes avant de pouvoir attaquer un ennemi avec.

La commande "Utiliser" n'est pas disponible pour les armes et les munitions.



Examiner des objets Sélectionnez "Examiner" et appuyez sur **A**

Lorsque vous voulez en savoir plus sur un objet, sélectionnez-le et utilisez la commande "Examiner". Une fenêtre s'ouvrira, vous permettant d'examiner l'objet en détails.

Rétrécir : **L**
Agrandir : **R**
Pivoter : Boutons directionnels **Stick gauche**
OK : **A**



Objets

Combiner des objets Sélectionnez "Combiner" et appuyez sur **A**

Certains objets n'ont d'utilité que lorsqu'ils sont combinés avec d'autres objets (ex : munitions). D'autres encore peuvent être combinés pour créer de nouveaux objets aux propriétés spéciales (ex : herbes).

Sélectionnez l'objet à combiner, puis la commande "Combiner". Un autre curseur apparaîtra alors. Utilisez ce curseur pour sélectionner l'objet avec lequel vous souhaitez combiner votre premier objet, et les deux objets seront combinés.



① Sélectionnez un objet, puis la commande "Combiner"

② Sélectionnez l'objet avec lequel vous voulez combiner le premier objet

③ Le résultat de la combinaison apparaît

* Si vous combinez des munitions avec une arme, elles seront chargées dans l'arme.



Astuce

Les combinaisons réalisables varient selon le personnage. Essayez différentes combinaisons !

Objets

Laisser des objets Sélectionnez "Laisser" et appuyer sur **A**

Vous pouvez laisser un objet près de votre position actuelle en sélectionnant un objet, puis la commande "Laisser". Attention, vous ne pouvez pas empiler les objets les uns sur les autres. Assurez-vous donc d'avoir assez d'espace avant de laisser un objet. Vous pouvez voir les objets laissés depuis la carte.

Astuce

Vous ne pouvez laisser qu'un certain nombre d'objets dans chaque pièce. Gérez bien vos objets et choisissez avec précaution les objets que vous transportez.



Échanger des objets Sélectionnez "Échanger" et appuyer sur **A**

Lorsque vous êtes près de votre partenaire, vous pouvez échanger des objets. Sélectionnez l'objet à échanger, puis la commande "Échanger", ce qui affichera les objets de votre partenaire. Il vous suffit maintenant de sélectionner un objet pour finaliser l'échange.

Pour prendre un objet à votre partenaire, sélectionnez un emplacement libre dans votre liste d'objets et appuyez sur **A**. Les munitions peuvent aussi être partagées entre les personnages.

Astuce

Si votre partenaire ne se trouve pas à proximité, la commande "Échanger" n'apparaît pas. C'est peut-être le moment d'essayer la commande "Laisser" !



Changer de costume

Vous pouvez changer de costume en suivant les étapes ci-dessous.



① Sélectionnez votre objet personnel sur l'écran d'état, puis sélectionnez "Changer" pour passer à la valise.



② Sélectionnez la valise, puis "Utiliser" pour voir les costumes en votre possession. Sélectionnez ensuite le costume que vous souhaitez utiliser.



Sauvegarder et Charger

Pour sauvegarder votre progression, il vous faut obtenir des rubans encreurs et les utiliser avec les machines à écrire.

Sauvegarder la partie



Pour sauvegarder votre progression, assurez-vous d'avoir un ruban encreur en votre possession et appuyez sur **A** devant une machine à écrire. Confirmez votre choix en sélectionnant "Oui" pour faire apparaître une liste de fichiers de sauvegarde. Choisissez un fichier et appuyez sur **A** pour sauvegarder.

ATTENTION



Chaque sauvegarde vous coûte un ruban encreur. Ceux-ci sont en quantité limitée. Utilisez-les donc avec parcimonie !

Charger une partie

Sélectionnez "Charger partie" depuis l'écran titre et choisissez un fichier de sauvegarde pour reprendre une partie sauvegardée.

* La couleur du texte indique le niveau de difficulté de la partie sauvegardée.

Gestion du partenaire

Le jeu vous permet de contrôler deux personnages différents. Le personnage que vous contrôlez est votre "personnage principal". Celui que vous ne contrôlez pas est appelé "le partenaire". Vous devrez alterner entre les deux personnages pour progresser dans l'aventure. Vous pouvez donner des ordres à votre partenaire via l'écran d'état. Sélectionnez l'onglet "Partenaire" en haut de l'écran, et déterminez le comportement de votre partenaire selon la situation et les objets en sa possession.



Changer de personnage Appuyez sur **X**

Vous pouvez changer de personnage en temps réel tant qu'ils se trouvent à proximité.

Vous pouvez également changer de personnage en appuyant sur **X** sur l'écran d'état, ou en sélectionnant "Changer" depuis le menu Partenaire.



Modifier le comportement du partenaire (Attaque / passif) Sélectionnez une option depuis le menu Partenaire et appuyez sur **A**

Vous pouvez définir le comportement de votre partenaire depuis le menu Partenaire. En sélectionnant "Attaque", votre partenaire utilisera son arme pour vous aider à vaincre les ennemis. Attention toutefois à ce qu'il/elle ne tombe pas à court de munitions !

Astuce

Si votre partenaire n'est équipé d'aucune arme, ou s'il n'a plus de munitions, il restera passif même si vous avez sélectionné "Attaque".



Gestion du partenaire

Alterner entre les modes "Solo" et "Équipe" Appuyez sur **ZR / -**

Vous pouvez demander à votre partenaire de vous suivre ou d'agir indépendamment. En sélectionnant "Équipe", votre partenaire vous suivra.

Astuce

Vous pouvez également alterner entre les modes "Solo" et "Équipe" en sélectionnant la commande correspondante depuis le menu Partenaire et en appuyant sur **A**.

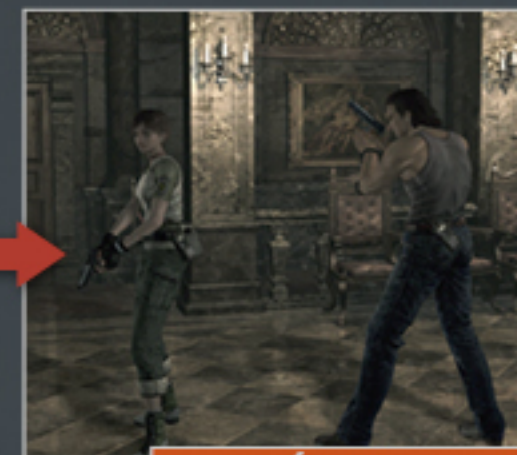


Solo

ZR

OU

-



Équipe

ATTENTION

Il est dangereux de laisser votre partenaire seul trop longtemps. Si votre partenaire est en danger alors que vous êtes éloignés, il/elle vous demandera de l'aide par radio. Lorsque ceci se produit, rejoignez votre partenaire aussi vite que possible pour lui porter secours.

Consulter la carte et les fichiers

Vous pouvez obtenir des cartes et des fichiers au fur et à mesure de votre progression. Depuis l'écran d'état, inclinez le **Stick gauche** vers le haut pour sélectionner "Carte" ou "Fichiers" et appuyez sur **A**.

Carte

Vous pouvez consulter la carte pour voir la pièce où vous vous trouvez ainsi que les portes et passages reliant les différentes salles.



Rétrécir / agrandir : **L** / **R**
Changer de niveau : **Stick gauche** ou **Boutons directionnels** ↑ / ↓
Sélectionner carte : **ZL**
Liste d'objets : **A**
Masquer l'interface : **ZR**

Note : Si vous n'avez pas la carte de l'endroit où vous vous trouvez, seules les pièces déjà visitées seront affichées.



Appuyez sur **A** pour afficher les objets que vous avez laissés à l'étage sélectionné. Inclinez le **Stick gauche** à gauche ou à droite pour faire défiler la liste d'objets.

Fichiers

Sélectionnez "Fichiers" pour voir la liste des fichiers obtenus.

Inclinez le **Stick gauche** vers la gauche ou la droite pour parcourir les fichiers obtenus et appuyez sur **A** pour sélectionner le fichier que vous souhaitez lire.



Options

Vous pouvez accéder au menu Options depuis l'écran titre ou l'écran d'état. Le menu Options vous permet de modifier différents paramètres tels que l'aspect de l'image, le volume de la musique, les commandes, les vibrations ou encore la luminosité.

Note : Certains paramètres ne peuvent être modifiés que lorsque vous accédez au menu Options depuis l'écran titre.



Affichage



Vous pouvez paramétrer l'affichage de l'écran pour une meilleure expérience de jeu. Vous avez le choix entre "Large" (format moderne 16/9) ou "Original" (format historique 4/3).

Le format d'image par défaut est "Large". Vous pouvez jouer avec le format d'origine en sélectionnant "Original".

Audio



Dans le menu audio, vous pouvez sélectionner le mode d'écoute, activer ou désactiver le subwoofer, ou ajuster le volume des musiques, des effets, et des voix. Inclinez le **Stick gauche** vers le haut ou le bas pour sélectionner les différents menus, ou vers la gauche ou la droite pour régler le volume si vous avez sélectionné "Musique" ou "Effets et voix".

Les modes d'écoute influencent les écarts dynamiques des différentes sensations sonores. Ainsi, le mode "Home cinéma" restitue les effets profonds et donne une dimension dramatique aux sons, afin de reproduire le plus fidèlement possible l'ambiance d'une véritable salle de cinéma. Ce mode d'écoute est idéal pour les joueurs à la recherche de sensations acoustiques spectaculaires.

Options

Commandes



Inclinez le **Stick gauche** vers la gauche ou la droite pour alterner entre les différentes configurations.

Luminosité



Ajustez la luminosité en suivant les instructions à l'écran pour un meilleur confort visuel. Vous pouvez aussi régler la luminosité de votre téléviseur.

Cet écran vous permet de régler la luminosité du jeu. Inclinez le **Stick gauche** vers le haut ou le bas pour ajuster la luminosité.

Langue

Note : Cette option n'est disponible que lorsque vous accédez au menu Options depuis l'écran titre.



● Vous pouvez sélectionner parmi les langues suivantes pour l'affichage des textes.

- Japonais
- Anglais
- Français
- Italien
- Allemand
- Espagnol
- Chinois traditionnel
- Chinois simplifié

Cet écran propose différents paramètres liés aux textes et aux voix. Vous pouvez sélectionner une langue parmi les huit disponibles et activer l'affichage des sous-titres.

Quitter

Note : Cette option n'est disponible que lorsque vous accédez au menu Options depuis l'écran d'état.



Sélectionnez cette option pour quitter la partie et retourner à l'écran titre.