

Manual

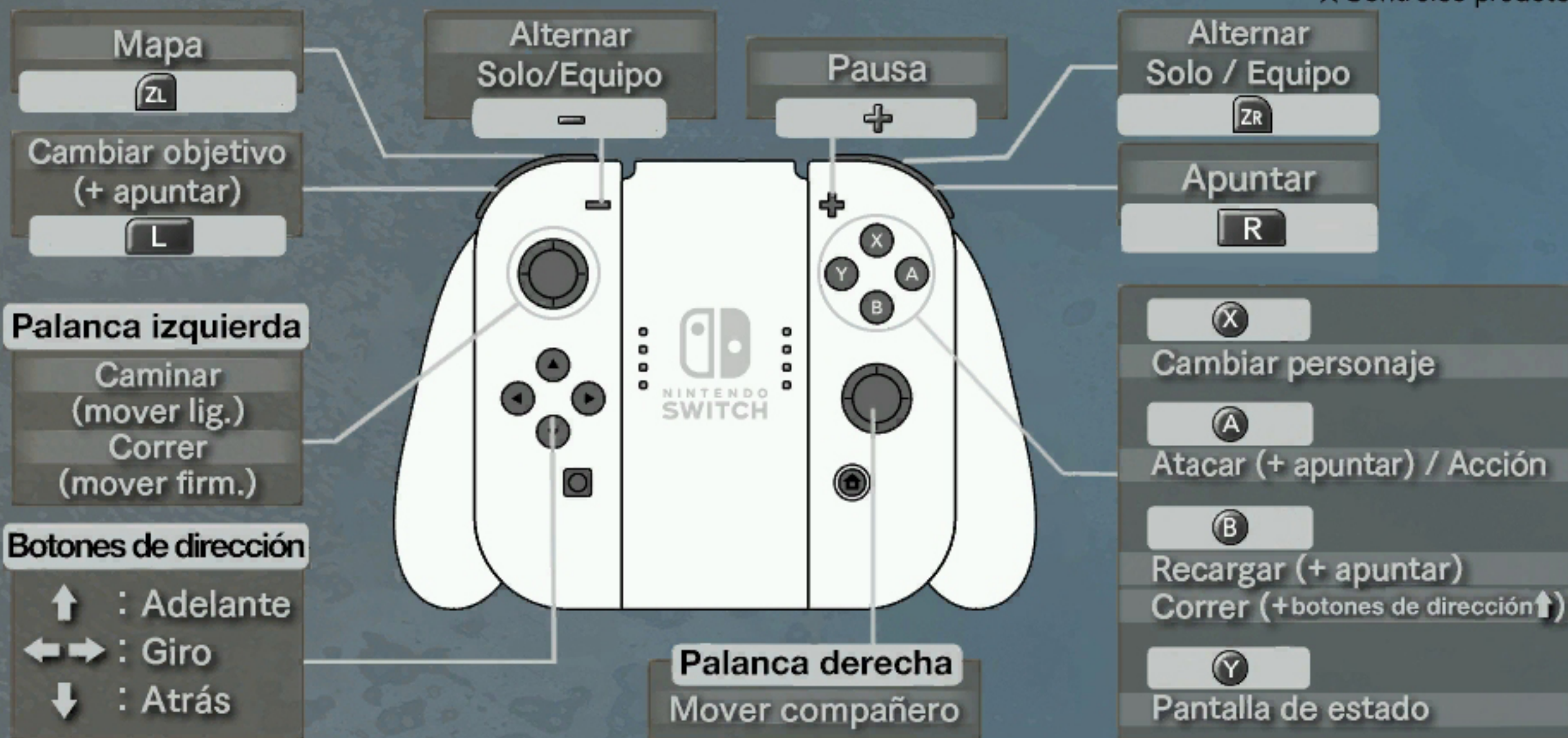
Contenido

Índice	1
Controles	2
Menú del título	3
Acciones del jugador	5
Pantalla de estado	6
Objetos	7
Cambiar de traje	10
Guardar y cargar	11
El aliado	12
Mapas y archivos	14
Opciones del juego	15



Controles

★Controles predeterminados



Controles originales

Los controles que aparecen arriba son los controles alternativos. Si deseas jugar usando el control original, puedes seleccionarlo en "Controles", en el menú de Opciones.

Controles universales

A	B
Confirmar	Cancelar

Menú de título

Puedes seleccionar las siguientes opciones en el menú de título:

Cargar partida

Continúa una partida guardada anteriormente.

Después de seleccionar los datos que quieres cargar, selecciona "Continuar" para seguir desde donde lo dejaste, o selecciona "Reiniciar" para empezar desde el principio.

Nueva partida

Empieza una partida desde el principio.

Puedes elegir uno de los siguientes niveles de dificultad.

- Fácil ... No muy estresante.
- Normal ... Por donde va todo el mundo.
- Difícil ... No estás en tus cabales.



Opciones

Cambia las opciones de sonido, pantalla, controles e idioma.

Elige "Salir del juego" para volver al menú de título. (Esta acción no eliminará el progreso que hayas guardado.)



Menú de título

Extras

Puedes seleccionar las siguientes opciones:

Manual ... Aprende a jugar al juego.

Galería ... Aquí puedes ver de nuevo escenas del juego. A medida que prograses se añadirán más.

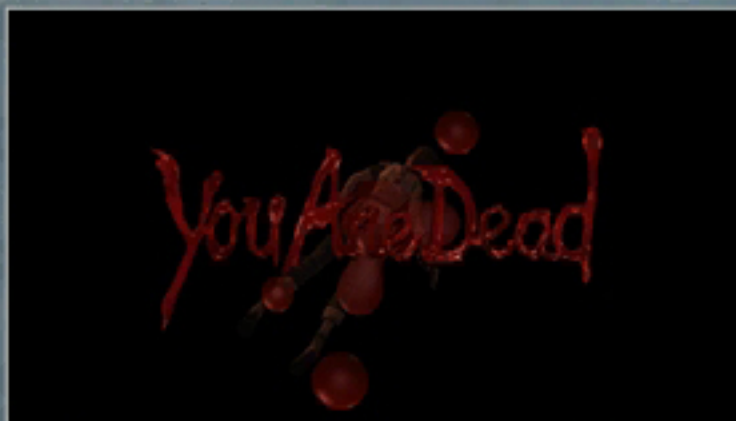
Créditos ... Conoce a los creadores del juego.

Cuando termines el juego, aparecerán más opciones.

Fin del juego

Al ser atacado/a o al caer en una trampa, ambos personajes recibirán daños. Si recibes demasiado daño, tu personaje morirá y la partida terminará.

La partida terminará, incluso si solo muere uno de los personajes.



Pulsa **Y** para comprobar la salud del personaje en el monitor de la pantalla de estado.



Intenta permanecer fuera de la zona de peligro.

Acciones del jugador

Examinar Acércate a objetos que quieras examinar y pulsa **A**



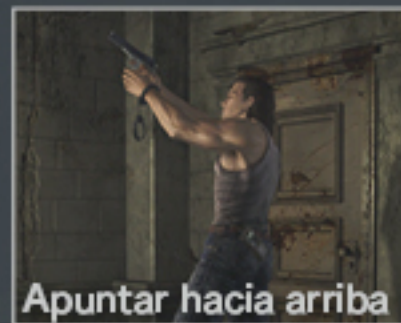
Puedes examinar objetos en frente de ti. (Nota: "Examinar" una puerta la abrirá.) Examina diferentes áreas para obtener pistas que te ayudarán a sobrevivir (si no hay nada que examinar, no se mostrará ningún mensaje.)

Empujar Mueve y mantén el **Palanca izquierda** en una dirección.

Puedes mover ciertos objetos empujándolos. Mueve y mantén el **Palanca izquierda** en la dirección que quieres mover el objeto.



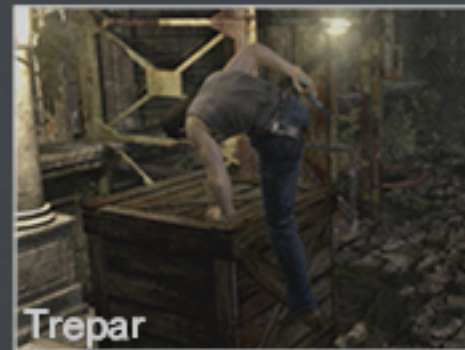
Apuntar/Atacar **R** : Apuntar / **A** : Atacar



Pulsa **R** para apuntar **R** + **Palanca izquierda** ↑ **R** + **Palanca izquierda** ↓

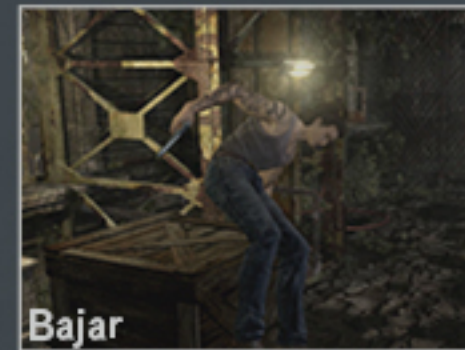
Usa **R** y **A** para atacar con el arma que tengas equipada. Apunta hacia arriba o abajo moviendo el joystick izquierdo mientras apuntas.

Trepar / Bajar Cerca de un objeto, pulsa **A**



Trepar

De cara a un objeto pulsa **A**



Bajar

Cerca del borde del objeto pulsa **A**

Puedes trepar y bajar de objetos que estén a la altura de tu cintura.

Nota: Existen objetos a los que no puedes trepar.

Pantalla de estado

Menús

Usa este menú para navegar por las diferentes pantallas

Aliado Abre el menú de aliados en la pantalla de estado

Mapa Abre la pantalla del mapa

Archivos Abre la sección de archivos

Opciones Abre el menú de opciones

Salir Sal de la pantalla de estado y vuelve al juego

Estado del aliado

Esta mitad de la pantalla muestra el estado de tu aliado.

Menú de aliado

El menú del aliado muestra el patrón de conducta de tu aliado.

Pulsa **[L]** para mostrar los objetos de tu aliado.

Nota: Si solo hay un jugador no se mostrarán los objetos del aliado.

Ventana de mensajes

En esta ventana se muestra información relacionada con objetos y comandos.

Condición

El monitor de cardio muestra tu condición actual.

Normal



Malherido



Casi muerto



Envenenado



Estado del jugador

Esta mitad de la pantalla muestra el estado del personaje que estás controlando.

Objetos personales

Tus objetos personales

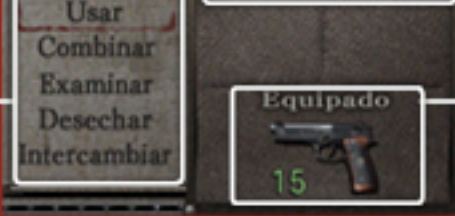


Objetos

Los objetos que posees

Menú de comandos

Comandos que pueden usarse con los objetos que posees.



Arma equipada

El arma que tienes equipada

Objetos

Cuando selecciones un objeto en la pantalla de estado aparecerán las siguientes opciones: Usar, combinar, examinar y desechar. Además, puedes usar el comando "Intercambiar" cuando tu aliado esté cerca.

(También existen opciones disponibles con tu objeto personal, el cual aparece en el centro de la pantalla de estado.)

Usar objetos/Equipar armas Selecciona "Usar" o "Equipar" y pulsa **A**

Selecciona un objeto y elige "Usar" en el menú de opciones para usarlo. Si seleccionas un arma, la opción cambiará de "Usar" a "Equipar". Selecciona "Equipar" para equipar el arma seleccionada.

- * Incluso si posees un arma, no podrás atacar al enemigo a no ser que la equipes en el menú de opciones.
- * No puedes seleccionar "Usar" para armas o munición.



Examinar objetos Selecciona "Examinar" y pulsa **A**

Selecciona un objeto para ver sus detalles seleccionando "Examinar". Se abrirá una ventana que te permitirá examinar el objeto con detalle.

Alejar	:	L
Acercar	:	R
Rotar	:	Botones de dirección Palanca izquierda
Confirmar	:	A



Objetos

Combinar objetos **Selecciona "Combinar" y pulsa A**

Algunos objetos pueden combinarse con otros objetos para crear algo útil (como por ejemplo, munición), mientras que otros objetos (como por ejemplo las hierbas), pueden combinarse para crear nuevos objetos con propiedades especiales.

Selecciona el objeto que quieres combinar y elige "Combinar" en el menú de objetos. Aparecerá un segundo cursor. Úsalo para seleccionar el objeto con el que quieres combinar el primer objeto para crear un nuevo objeto.

① **Selecciona un objeto y elige "Combinar"**

② **Elige el objeto que quieres combinar con el primer objeto.**

③ **El objeto combinado parecerá.**
(Si combinas munición con un arma, recargarás el arma con dicha munición).



Consejo

Cada personaje combina diferentes objetos. ¡Experimenta!

Objetos

Desechar objetos **Selecciona "Desechar" y pulsa A**

Puedes dejar un objeto cerca de tu posición seleccionando la opción "Desechar" en el menú de objetos. Sin embargo, no puedes dejar objetos apilados uno encima de otro, así que asegúrate de que hay espacio suficiente antes de dejarlo. En el mapa puedes ver los objetos que has dejado atrás.

Consejo

Solo puedes dejar un número determinado de objetos en una habitación. Organiza bien tus objetos y escoge qué objetos quieres llevar contigo.



Intercambiar objetos **Selecciona "Intercambiar" y pulsa A**

Cuando estés cerca de tu aliado, podrás intercambiar objetos. Selecciona el objeto que deseas intercambiar y escoge "Intercambiar" en el menú de objetos. Se mostrarán los objetos de tu aliado. Para completar la operación simplemente selecciona qué objeto quieres intercambiar.

Para coger un objeto de tu compañero, selecciona un espacio vacío en tu ventana de objetos y pulsa A. La munición también puede repartirse entre personajes.

Consejo

Si tu aliado no está cerca, el comando "Intercambiar" no se mostrará. En este caso deberás seleccionar la opción "Desechar".



Cambiar trajes

Puedes cambiar de traje siguiendo los siguientes pasos.



① Selecciona tu objeto personal en la pantalla de estado y selecciona "Cambiar". Cambia tu objeto personal a la maleta.



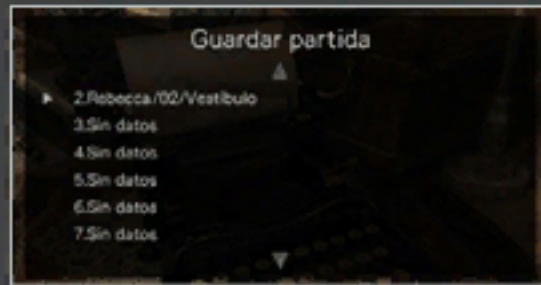
② Selecciona la maleta y elige "Usar" para ver los trajes que posees. Selecciona el traje que quieres usar.



Guardar y cargar

Para guardar tu progreso, necesitas conseguir una cinta de tinta y usarla en una máquina de escribir.

Guardar la partida



Necesitas una cinta de tinta para guardar la partida. Cuando la tengas, pulsa **A** en una máquina de escribir. Selecciona "Sí" para guardar la partida. Se mostrará una lista de archivos de guardado. Selecciona un archivo y pulsa **A** para guardar.

■ CUIDADO ■



Guardar te costará una cinta de tinta. Son limitadas, así que úsalas con precaución.

Cargar la partida

Elige "Cargar partida" en el menú del título y selecciona un archivo para continuar la partida.

★ El color del archivo de guardado representa la dificultad del juego.

El aliado

En este juego puedes controlar a dos personajes. El personaje que controlas es el personaje principal y el que no controlas es el aliado. Tendrás que controlar a ambos en diferentes situaciones para avanzar.

Puedes dar órdenes al aliado a través del menú de la pantalla de estado. Selecciona "aliado" en la parte superior de la dicha pantalla y establece su comportamiento. Debes elegir un tipo de comportamiento acorde con su condición y los objetos que lleva.



Cambiar de personaje Pulsa **X**

Puedes cambiar qué personaje quieres controlar en tiempo real siempre que ambos estén disponibles.

También puedes cambiar de personaje pulsando **X** en la pantalla de estado o seleccionando "Cambiar" en el menú del aliado.



Cambiar el comportamiento del aliado (ofensivo / pasivo) En el menú del aliado pulsa **A**

Si seleccionas "Ofensivo", tu aliado te ayudará atacando a los enemigos con el arma que tenga equipada. Sin embargo, ¡ten cuidado de que no se queden sin munición!

Consejo

Si tu aliado no tiene ningún arma equipada, o si no tiene munición, su comportamiento cambiará a "Pasivo", incluso cuando la opción "Ofensivo" esté seleccionada.



El aliado

Comportamiento del aliado (Solo / Equipo) Pulsa ZR / —

Puedes establecer que tu aliado te siga o que actúe de forma independiente. Si seleccionas "Equipo", tu aliado te seguirá.

Consejo

También puedes cambiar entre "Solo" y "Equipo" desde el menú del aliado seleccionando la opción correspondiente y pulsando A



Solo

ZR

○

—



Equipo

— CUIDADO —

Dejar a tu aliado solo y explorar por tu cuenta es peligroso. Si estáis separados y tu aliado se encuentra en peligro, te llamará por radio. Cuando esto ocurra, ve a rescatarlo/a lo antes posible o cambia de personaje para controlar a tu aliado y salir de la situación de peligro.

Mapas y archivos

Puedes adquirir mapas y archivos a medida que prograses en el juego. Mueve **Palanca izquierda** en la pantalla de estado para seleccionar "Mapas" o "Archivos", después pulsa **A** para ver los que has obtenido.

Mapas

Usa el mapa para ver tu posición en la habitación en la que estás y las puertas y pasajes a tu alrededor. Las habitaciones en las que ya hayas estado se mostrarán de un color diferente.



Acercar / Alejar	:	L / R
Cambiar de planta	:	Palanca izquierda o Botones de dirección ↑ / ↓
Seleccionar mapa	:	ZL
Objetos	:	A
Ocultar	:	ZR

Nota: Si no tienes un mapa del área actual, solo se mostrarán los sitios que ya hayas visitado.

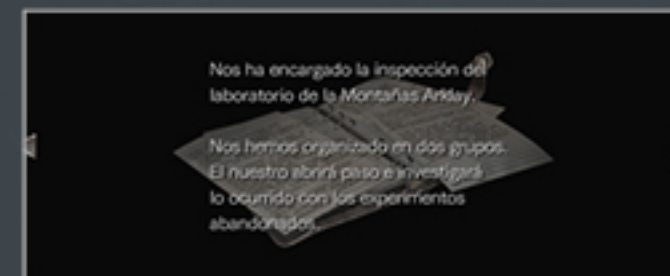


Pulsa **A** en el mapa para ver los objetos que has dejado en el suelo. Mueve **Palanca izquierda** a izquierda y derecha para navegar por la lista de objetos.

Archivos

Selecciona "Archivos" para ver los que has obtenido.

Mueve **Palanca izquierda** a izquierda y derecha para navegar por la lista de archivos que has conseguido y pulsa **A** para seleccionar el que quieres ver. Una vez seleccionado, pulsa **A** de nuevo para leerlo.



Opciones del juego

El menú de opciones se activa desde la pantalla de estado o el menú principal. Aquí puedes configurar varias opciones gráficas, de sonido, mando, vibración, etc.

Nota: Algunas opciones solo pueden configurarse desde el menú principal.



Pantalla



Puedes cambiar el formato de pantalla entre "Amplia" (16:9) u "Original" (4:3). Elige la opción que mejor se adapte a tu configuración de pantalla.

El formato por defecto es "Amplia", pero puedes cambiarlo a "Original" en cualquier momento.

Sonido



Aquí puedes seleccionar diferentes configuraciones de sonido, activar o desactivar el subwoofer, ajustar volúmenes, etc. Mueve **Palanca izquierda** arriba y abajo para navegar por el menú y de izquierda a derecha para ajustar volúmenes.

Cambiar la configuración de sonido altera el rango dinámico del sonido. Si seleccionas "Home Theater", el rango de volúmenes de todos los sonidos será mayor, creando una atmósfera más realista. Es la configuración ideal para los jugadores que disfrutan jugando con un volumen de sonido alto.

Opciones del juego

Controles



Mueve **Palanca izquierda** de izquierda a derecha para cambiar de configuración de control.

Brillo

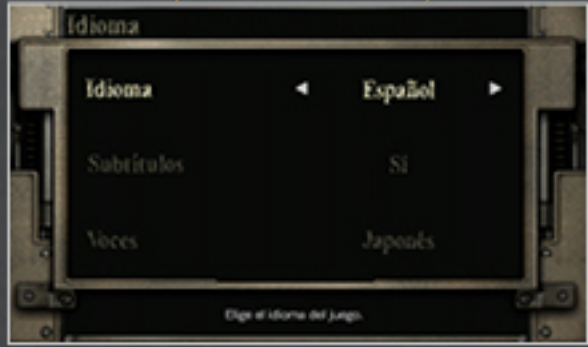


Ajusta el brillo siguiendo las instrucciones en pantalla para una mejor experiencia. También puedes ajustar el brillo en tu televisor o monitor.

Esta pantalla te permite ajustar el brillo en el juego. Mueve **Palanca izquierda** de arriba a abajo para ajustarlo.

Idioma

Nota: Esta opción solo está disponible desde el menú de opciones de la pantalla de estado.



- Puedes cambiar el idioma del juego a estos idiomas:
- Japonés**
- Francés**
- Alemán**
- Chino tradicional**
- Inglés**
- Italiano**
- Español**
- Chino simplificado**

Esta pantalla contiene opciones relacionadas con el texto del juego y las voces. El texto puede mostrarse en cualquiera de estos 8 idiomas y los subtítulos pueden activarse o desactivarse.

Salir del juego

Nota: Esta opción solo está disponible desde el menú de opciones de la pantalla de estado.



Selecciona esta opción para salir del juego y volver a la pantalla del título.