

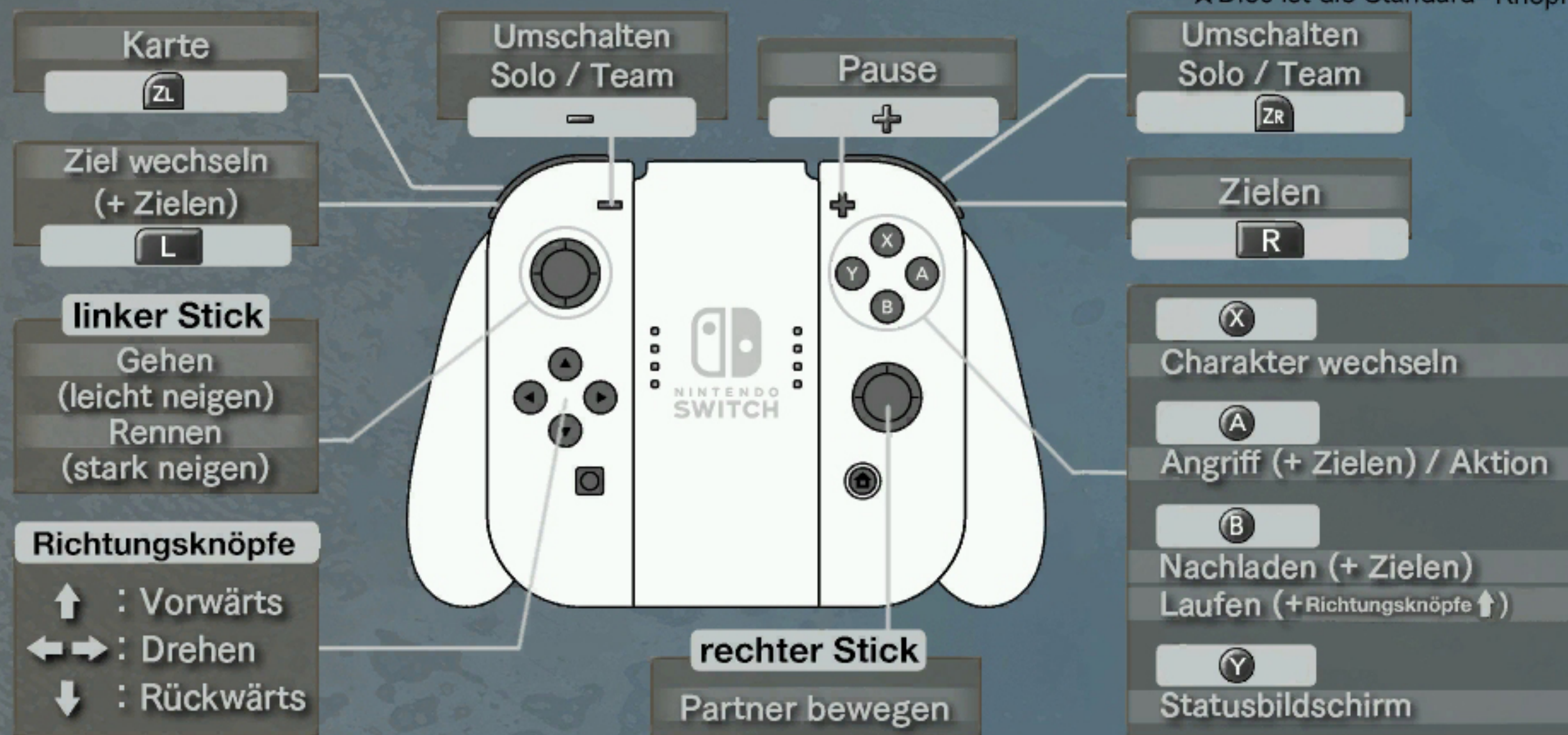
Handbuch

Inhalt

Inhalt	1
Steuerung	2
Titelbildschirm	3
Spieleraktionen	5
Statusbildschirm	6
Objekte	7
Kostüme wechseln	10
Speichern & Laden	11
Das Partnersystem	12
Karten und Akten ansehen	14
Optionen	15



Steuerung



Originale Steuerung

Die oben angegebene Knopfbelegung zeigt die überarbeitete Steuerung. Wenn Sie mit der originalen Steuerung spielen möchten, können Sie dies über "Steuerung" im Optionsbildschirm einstellen.

Allgemeine Steuerung

A
Bestätigen

B
Abbrechen

Titelbildschirm

Vom Titelbildschirm aus können Sie auf die folgenden Funktionen zugreifen.

Spiel laden

Setzen Sie ein gespeichertes Spiel fort.

Wählen Sie die zu ladenden Daten und dann "Fortsetzen", um das Spiel vom gespeicherten Punkt aus fortzusetzen, oder "Neu starten", um vom Anfang des Spiels zu beginnen.

Neues Spiel

Starten Sie ein neues Spiel von Beginn an.

Sie können aus den folgenden Schwierigkeitsgraden wählen:

- Einfach ... Ohne große Mühen.
- Normal ... Der meistgenommene Weg.
- Schwer ... Sie wurden gewarnt.



Optionen

Ändern Sie Einstellungen für Audio, Steuerung und Anzeige.

Wählen Sie "Spiel beenden", um zum Titelbildschirm zurückzukehren. (Bereits gespeicherter Fortschritt wird durch das Beenden nicht gelöscht.)



Titelbildschirm

Extras

Hier haben Sie Zugriff auf die folgenden Funktionen:

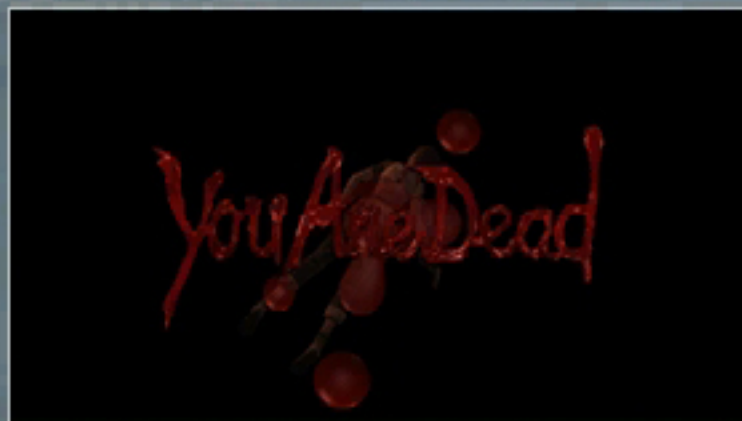
- Handbuch ... Lernen Sie, wie man das Spiel spielt.
- Galerie ... Sehen Sie sich Filme aus dem Spiel erneut an. Diese werden durch Ihren Fortschritt freigeschaltet.
- Mitwirkende ... Sehen Sie sich eine Liste der Mitwirkenden des Spiels an.

Schließen Sie das Spiel ab, um weitere Funktionen freizuschalten.

Spielende

Sie und Ihr Partner nehmen Schaden, wenn Sie angegriffen oder in einer Falle gefangen werden. Nehmen Sie zu viel Schaden, stirbt Ihr Charakter und das Spiel ist vorbei.

Das Spiel endet auch dann, wenn nur ein Charakter stirbt.



Drücken Sie **Y**, um mit dem EKG im Statusbildschirm den Gesundheitszustand der Charaktere zu überprüfen.



Versuchen Sie, außerhalb des kritischen Zustands zu bleiben.

Spieleraktionen

Untersuchen Vor einem Objekt **A** drücken.



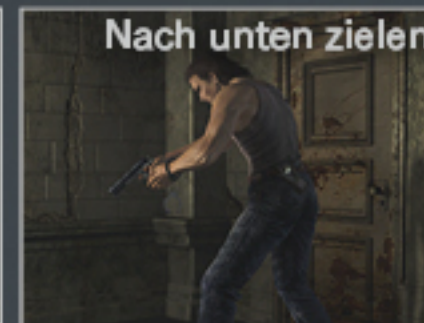
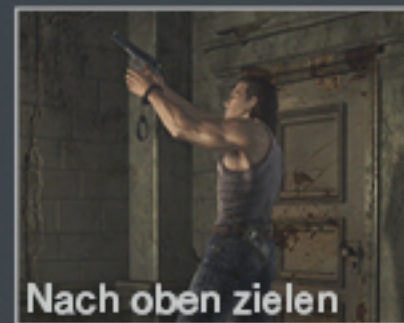
Sie können Objekte direkt vor Ihnen untersuchen. (Hinweis: Eine Tür zu "untersuchen", öffnet sie.) Manchmal erhalten Sie wichtige Hinweise, wenn Sie verschiedene Stellen untersuchen. (Wenn es nichts zu untersuchen gibt, erscheint keine Nachricht.)

Schieben Den **Linker Stick** in eine Richtung drücken und halten

Sie können bestimmte Objekte bewegen, indem Sie sie schieben. Drücken und halten Sie den **Linker Stick** in die Richtung, in die Sie das Objekt schieben möchten.



Zielen / Angriff **R** : Zielen / **A** : Angriff



Zielen Sie mit **R**

R + **Linker Stick** ↑

R + **Linker Stick** ↓

Mit **R** und **A** greifen Sie mit Ihrer ausgerüsteten Waffe an. Sie können nach oben und unten zielen, indem Sie den **Linker Stick** nach oben oder unten drücken.

Hinauf-/Herabsteigen Vor einem erhöhten Objekt **A** drücken



Hinaufsteigen

Vor ein erhöhtes Objekt stellen und **A** drücken



Herabsteigen

An der Kante des erhöhten Objekts **A** drücken

Sie können auf taillenhohe Objekte hinauf- und herabsteigen.

Hinweis: Auf einige erhöhte Objekte können sie nicht steigen.

Statusbildschirm

Menü

Navigieren Sie mit diesem Menü durch die verschiedenen Bildschirme.


- Partner** Öffnet das Partnermenü im Statusbildschirm
- Karte** Öffnet den Kartenbildschirm
- Akten** Öffnet das Aktenmenü
- Optionen** Öffnet das Optionsmenü
- Beenden** Schließt den Statusbildschirm und bringt Sie zurück zum Spiel

Partnerstatus

Diese Hälfte des Bildschirms zeigt den aktuellen Status Ihres Partners.

Partnermenü

Diese Hälfte des Bildschirms zeigt den Status des Charakters, den Sie steuern.

(Mit  zeigen Sie die Objekte des Partners an.)
Hinweis: Es werden keine Objekte des Partners angezeigt, wenn nur eine Spielfigur anwesend ist.

Nachrichten-Fenster

In diesem Fenster werden erläuternde Informationen zu Befehlen und Objekten angezeigt.

Gesundheitszustand

Das EKG zeigt den gegenwärtigen Gesundheitszustand an.



Spielerstatus

Diese Hälfte des Bildschirms zeigt den Status des Charakters, den Sie steuern.

Persönliches Objekt
Ihre Persönlichen Objekte.

Befehlsmenü
Befehle, die Sie auf die Objekte in Ihrem Besitz anwenden können.

Objekte
Die Objekte, die Sie gegenwärtig bei sich führen.

Ausgerüstete Waffe
Die Waffe, die Sie gegenwärtig ausgerüstet haben.



Objekte

Die folgenden Befehle werden angezeigt, wenn Sie auf dem Statusbildschirm ein Objekt auswählen: Verwenden, Kombinieren, Untersuchen und Ablegen. Wenn Ihr Partner in der Nähe ist, wird auch der Befehl "Austauschen" angezeigt.

(Sie können auch Befehle auf Ihr Persönliches Objekt anwenden, das in der Nähe der Bildschirmmitte angezeigt wird.)

Objekte benutzen / Waffen ausrüsten "Verwenden" oder "Ausrüsten" auswählen und **A** drücken

Wählen Sie ein Objekt und wählen Sie "Verwenden" aus dem Befehlsmenü, um es zu verwenden. Wenn Sie eine Waffe auswählen, wird stattdessen "Ausrüsten" angezeigt. Wählen Sie "Ausrüsten", um die gewählte Waffe auszurüsten.

Sie können keine Gegner mit einer Waffe angreifen, wenn Sie diese zuvor nicht mit "Ausrüsten" ausgerüstet haben.

Für Waffen und Munition können Sie den Befehl "Verwenden" nicht auswählen.



Objekte untersuchen "Untersuchen" auswählen und **A** drücken

Wählen Sie ein Objekt, über das Sie mehr wissen möchten, und wählen Sie "Untersuchen", um ein Fenster anzuzeigen, mit dem Sie das Objekt genauer untersuchen können.

Zoom - : **L**
Zoom + : **R**
Drehen : **Richtungsknöpfe** **Linker Stick**
OK : **A**



Objekte

Objekte kombinieren "Kombinieren" auswählen und **A** drücken

Einige Objekte müssen mit anderen Objekten kombiniert werden, um nützlich zu sein (beispielsweise Munition), während andere Objekte (wie etwa Kräuter) kombiniert werden können, um neue Objekte mit besonderen Eigenschaften zu erzeugen.

Wählen Sie das Objekt, das Sie kombinieren möchten und wählen Sie "Kombinieren" aus dem Befehlsmenü. Ein zweiter Auswahlcursor erscheint, mit dem Sie das zu kombinierende Objekt wählen.

① Wählen Sie ein Objekt und dann "Kombinieren".

② Wählen Sie das Objekt, mit dem Sie das erste Objekt kombinieren möchten.

③ Das neue, kombinierte Objekt erscheint.
(Wenn Sie Munition mit einer Waffe kombinieren, wird die Waffe mit der Munition geladen.)



Tipp

Verschiedene Charaktere können verschiedene Objekte kombinieren. Probieren Sie es aus!

Objekte

Objekte ablegen "Ablegen" auswählen und **A** drücken

Sie können ein Objekt an Ihrem gegenwärtigen Standort ablegen, indem Sie das gewünschte Objekt auswählen und dann "Ablegen" aus dem Befehlsmenü wählen. Sie können allerdings nicht mehrere Objekte übereinander ablegen. Stellen Sie also sicher, dass es genügend Platz gibt, bevor Sie ein Objekt ablegen. Abgelegte Objekte werden auf dem Kartenbildschirm angezeigt.

Tipp

Sie können pro Raum nur eine bestimmte Anzahl an Objekten zurücklassen. Halten Sie Ihre Objekte in Ordnung und wählen Sie sorgfältig, welche Objekte Sie mit sich führen möchten.



Objekte austauschen "Austauschen" auswählen und **A** drücken

Wenn Sie in der Nähe Ihres Partners sind, können Sie Objekte mit ihm austauschen. Wählen Sie das Objekt, das Sie tauschen möchten und wählen Sie im Befehlsmenü "Austauschen". Die Objekte des Partners werden angezeigt und Sie müssen nur noch das gewünschte Objekt auswählen, um den Tausch abzuschließen.

Um ein Objekt von Ihrem Partner zu nehmen, wählen Sie einen leeren Platz in Ihrem Objektfenster und drücken Sie **A**. Munition kann außerdem zwischen zwei Charakteren aufgeteilt werden.

Tipp

Wenn Ihr Partner nicht in der Nähe ist, wird der Befehl "Austauschen" nicht angezeigt. Versuchen Sie es doch stattdessen mit dem Befehl "Ablegen".



Kostüme wechseln

Mit den folgenden Schritten können Sie im Spiel Kostüme wechseln.



① Wählen Sie Ihr Persönliches Objekt im Statusbildschirm aus und wählen Sie "Wechseln". Wählen Sie dann den Koffer aus.



② Wählen Sie dann am Koffer "Verwenden", um die Kostüme in Ihrem Besitz anzusehen. Wählen Sie das Kostüm aus, das Sie benutzen möchten.



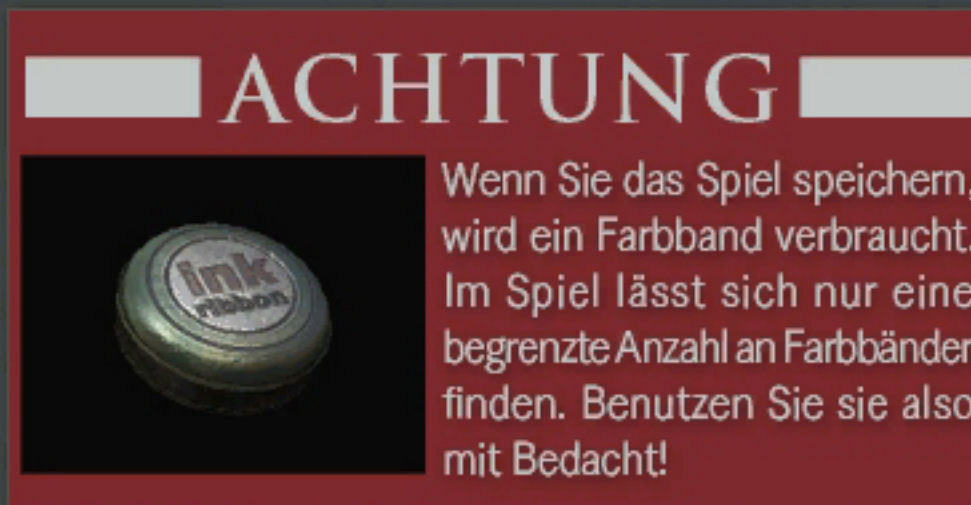
Speichern & Laden

Um Ihren Spielfortschritt zu speichern, müssen Sie ein Farbband beschaffen und es an einer Schreibmaschine benutzen.

Ein Spiel speichern



Um Ihren Spielfortschritt zu speichern, benötigen Sie ein Farbband. Sofern Sie eins bei sich tragen, drücken Sie neben einer Schreibmaschine **A**. Sie werden dann gefragt, ob Sie speichern möchten. Wählen Sie "Ja". Eine Liste von Speicherdateien wird angezeigt. Wählen Sie eine Datei und drücken Sie **A**, um zu speichern.



Wenn Sie das Spiel speichern, wird ein Farbband verbraucht. Im Spiel lässt sich nur eine begrenzte Anzahl an Farbbänder finden. Benutzen Sie sie also mit Bedacht!

Ein Spiel laden.

Wählen Sie im Titelschirm "Spiel laden" und wählen Sie dann eine Speicherdatei, um ein zuvor gespeichertes Spiel zu laden.

★ Die Schriftfarbe der Speicherdatei repräsentiert den Schwierigkeitsgrad des Spiels.

Das Partnersystem


Im Spiel können Sie zwei verschiedene Charaktere steuern. Der Charakter, den Sie gegenwärtig steuern ist Ihr "Hauptcharakter" und der Charakter, den Sie gerade nicht steuern, ist der "Partner-Charakter". Sie müssen zwischen den beiden Charakteren wechseln, um im Spiel voranzukommen.

Sie können Ihrem Partner mit dem Menü im Statusbildschirm Befehle erteilen. Wählen Sie "Partner" im Menü oben im Statusbildschirm und stellen Sie dann mit den angezeigten Optionen ein, wie Ihr Partner sich verhalten soll. Passen Sie die Verhaltenseinstellung dem gegenwärtigen Zustand des Partners und dessen Inventar an.



Charaktere wechseln drücken

Solange beide Charaktere zur Verfügung stehen, können Sie in Echtzeit zwischen der Steuerung der Charaktere umschalten.

Sie können Ihren Charakter auch wechseln, indem Sie im Statusbildschirm  drücken oder im Partnermenü "Wechseln" auswählen.



Partnerverhalten ändern (Angriff/Inaktiv) Im Partnermenü auswählen und drücken

Im Partnermenü können Sie einstellen, wie Ihr Partner sich verhalten soll. Wenn Sie "Angriff" wählen, wird Ihr Partner Ihnen mit seiner ausgerüsteten Waffe dabei helfen, Gegner zu besiegen. Allerdings wird dadurch die Munition des Partners verbraucht. Passen Sie auf, dass Ihnen nicht die Munition ausgeht!

Tipp

Wenn Ihr Partner keine Waffe ausgerüstet hat oder keine Munition bei sich trägt, verhält er sich so, als wäre er auf "Inaktiv" eingestellt, selbst wenn er auf "Angriff" gesetzt wurde.




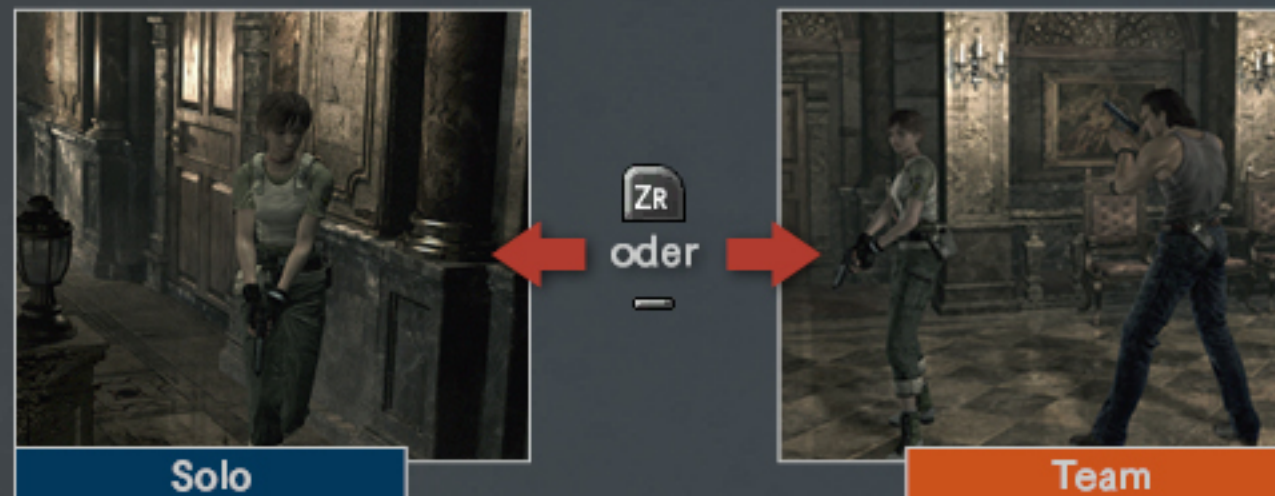
Das Partnersystem

Das Folgeverhalten wechseln (Solo/Team) / drücken

Sie können wählen, ob Ihr Partner Ihnen folgen oder eigenständig agieren soll. Wenn Sie "Team" wählen, wird Ihr Partner Ihnen folgen.

Tipp

Sie können zwischen "Solo"- und "Team"-Verhalten umschalten, indem Sie die entsprechenden Befehle im Partnermenü auswählen und  drücken.



ACHTUNG

Es ist gefährlich, Ihren Partner allein zu lassen und für eine lange Zeit eigenständig auf Erkundung zu gehen. Wenn Sie von Ihrem Partner getrennt wurden und dieser sich in Gefahr befindet, wird er über Funk nach Hilfe rufen. Wenn das passiert, sollten Sie so schnell wie möglich zu Ihrem Partner gehen und ihm helfen oder selbst die Steuerung des Partners übernehmen, um ihn aus seiner Situation zu befreien.

Karten und Akten ansehen

Im Laufe des Spiels können Sie Karten und Akten erhalten. Drücken Sie im Statusbildschirm oben auf dem **Linker Stick**, wählen Sie "Karte" oder "Akten" und drücken Sie **A**, um die Karten und Akten anzusehen, die Sie bereits erhalten haben.

Karte

Mit der Karte können Sie überprüfen, in welchem Raum Sie sich gerade aufhalten und wie die Türen und Zugänge der Räume miteinander verbunden sind. Sie sehen auch, ob ein Raum schon untersucht wurde oder nicht, indem Sie sich dessen Farbe auf der Karte anschauen.



Zoom -/Zoom +	:	L / R
Ebene wechseln	:	Linker Stick oder Richtungsknöpfe ↑ / ↓
Karte wählen	:	ZL
Objektliste	:	A
Symbolleiste aus	:	ZR

Hinweis: Wenn Sie keine Karte des aktuellen Gebiets besitzen, werden nur Räume angezeigt, in denen Sie bereits gewesen sind.



Drücken Sie auf dem Kartenbildschirm **A**, um eine Liste der Objekte zu sehen, die Sie auf der gewählten Ebene abgelegt haben. Drücken Sie rechts und links auf dem **Linker Stick**, um durch die Objektliste zu scrollen.

Akten

Wählen Sie "Akten", um eine Liste mit allen Akten zu sehen, die Sie bereits eingesammelt haben.

Drücken Sie links und rechts auf dem **Linker Stick**, um durch die Liste der eingesammelten Akten zu scrollen, und drücken Sie **A**, um eine Akte auszuwählen. Nachdem Sie eine Akte ausgewählt haben, drücken Sie **A**, um die Informationen in der Akte anzuzeigen.



Optionen

Wählen Sie im Titel- oder Statusbildschirm "Optionen", um das Optionsmenü zu öffnen. Im Optionsmenü können Sie Einstellungen wie das Bildverhältnis, Lautstärke, Steuerungstyp, Vibration und Helligkeit einstellen.

Hinweis: Einige Einstellungen können nur geändert werden, wenn Sie vom Titelbildschirm aus auf das Optionsmenü zugreifen.



Bildformat



Sie können das Bildformat auf "Breitbild" (16:9) oder "Original" einstellen. Das Spiel wird dann den gewählten Anzeigemodus verwenden.

Die Standardeinstellung ist "Breitbild", aber Sie können das Spiel auch im originalen Bildverhältnis spielen, indem Sie "Original" wählen.

Audio



Im Audiomenü können Sie den Audio-Modus ändern, den Subwoofer ein- und ausstellen und die Lautstärke der Musik und Soundeffekte einstellen. Drücken Sie oben und unten auf dem **Linker Stick**, um die gewünschte Option auszuwählen, und links und rechts, um unter "Musik" oder "Effekte & Sprache" die Lautstärke zu ändern.

Den Audio-Modus zu wechseln, wirkt sich auf den Dynamikumfang der Audioausgabe aus. Mit "Heimkino" ist der Umfang der Lautstärke größer, wodurch eine realistischere Atmosphäre erzeugt wird. Diese Einstellung eignet sich besonders für Spieler, die mit hoher Lautstärke spielen.

Optionen

Steuerung



Drücken Sie links und rechts auf dem **Linker Stick**, um zwischen den Steuerungstypen umzuschalten.

Helligkeit



Passen Sie die Helligkeit an, indem Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen. Sie können die Helligkeit auch über Ihren Fernseher anpassen.

Mit diesem Bildschirm können Sie die Helligkeit im Spiel anpassen. Drücken Sie oben und unten auf dem **Linker Stick**, um die Helligkeit anzupassen.

Sprache

Hinweis: Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie das Optionsmenü vom Titelbildschirm aus öffnen.



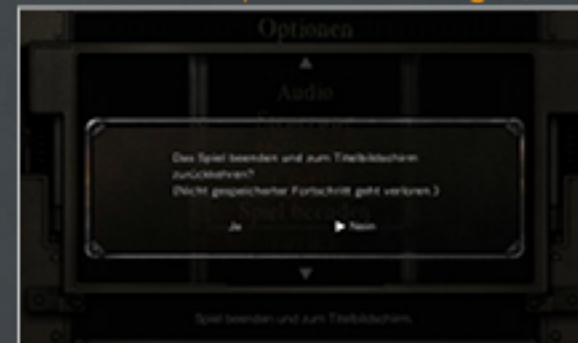
Der Spieltext kann in den folgenden Sprachen angezeigt werden:

- Japanisch
- Englisch
- Französisch
- Italienisch
- Deutsch
- Spanisch
- Traditionelles Chinesisch
- Vereinfachtes Chinesisch

Dieser Bildschirm zeigt Optionen zum Spieltext und den Untertiteln an. Der Text kann in acht Sprachen angezeigt werden und Untertitel können ein- und ausgeschaltet werden.

Spiel beenden

Hinweis: Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie das Optionsmenü vom Statusbildschirm aus öffnen.



Wählen Sie diese Option, um das Spiel zu beenden und zum Titelbildschirm zurückzukehren.