

説明書

目次

目次	1
操作方法	2
ゲームモードの紹介	3
プレイヤーアクション	5
ステータス画面	6
アイテム	7
コスチュームチェンジ	10
セーブ/ロード	11
パートナー	12
マップ/ファイル	14
OPTION	15
サポート情報	17



操作方法



原作と同じ操作方法について

上記は今作ならではの直感的な移動ができる「アレンジ操作」です。原作(オリジナル)の「バイオハザード0」と同じ操作方法である「オリジナル操作」に変更して遊ぶこともできます。操作方法は「OPTION」内の「Key Config」で変更できます。

ゲームモードの紹介

タイトル画面から、以下の項目を選択できます。

LOAD GAME

セーブデータから、ゲームを再開します。

ロードするデータを選択した後、「CONTINUE」を選択するとセーブした続きから、「RESTART」を選択すると、ゲームを最初からスタートできます。

NEW GAME

ゲームを最初からスタートします。

以下の難易度選択が可能です。

- EASY … 気軽に遊べるモード
- NORMAL … 通常レベルのモード
- HARD … 上級者向けのモード



OPTION

ゲームの各種設定を変更できます。

画面調整やサウンド設定、操作方法や言語の変更などができます。「Game Reset」を選択すると、タイトル画面に戻ります(セーブしてあるデータが消えることはありません)。



ゲームモードの紹介

SPECIALS

以下の項目を選択できます。

MANUAL … ゲームの操作方法や、簡単な説明を見られます。

GALLERY … ゲーム中に見たムービーを鑑賞できます。ゲームの進行度に応じて、内容が追加されます。

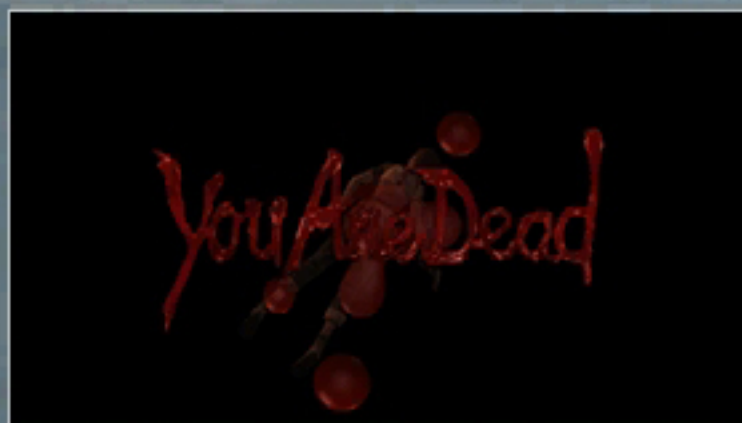
CREDIT … 本作のスタッフロールを見られます。

また、ゲームをクリアすると新たな項目が追加されます。

ゲームオーバーの条件

プレイヤーやパートナーキャラは敵の攻撃や、仕掛けられた罠にかかるとダメージを受けます。このダメージが一定以上蓄積されると死亡し、ゲームオーバーになります。

メインプレイヤー、パートナーキャラのどちらかが死亡してもゲームオーバーとなります。



プレイヤーの状態はYにて開くステータス画面上部の心電図でチェックできます。



「Fine」は正常ですが、「Caution」や「Danger」は傷ついた状態のため、回復を心掛けましょう。

プレイヤーアクション

調べる 気になる箇所の前で **A**



プレイヤーの前にあるものを調べられます(ドアの場合は、ドアを開く)。いろいろなところを調べれば、生き残るためのヒントを得られるかもしれません(何もなければメッセージは表示されません)。

押す **Lスティック** を一方向に入力し続ける

移動させられるものがある場合は、それを押して動かします。**Lスティック** を画面上で移動させたい方向に入力し続けます。



攻撃体勢 / 攻撃 **R** で攻撃体勢 / **A** で攻撃

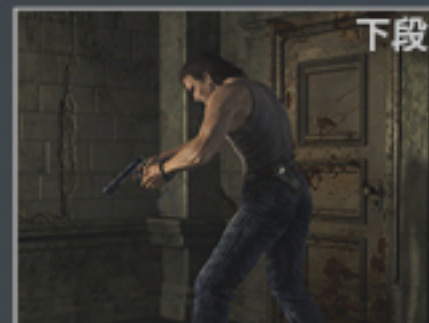


R で構える



上段

R + **Lスティック** ↑



下段

R + **Lスティック** ↓

現在装備している武器で攻撃します。攻撃体勢時では**Lスティック** の上下で、武器の構えを上段、下段に変えられます。

昇る / 降りる 段差の近くで **A**



昇る

高い段に向かって **A**



降りる

低い段に向かって **A**

プレイヤーの腰ぐらいの高さの段差であれば、昇ったり、降りたりできます。

※場合によっては、昇降できない段差も存在します。

ステータス画面

メニューアイコン

それぞれのアイコンに対応した画面へ移行します。

PARTNER ステータス画面内の
パートナーウィンドウへ移行

MAP MAP画面へ移行

FILE FILE画面へ移行

OPTION OPTION画面へ移行

EXIT ステータス画面を終了し、
ゲームに戻る

パートナーステータス

パートナーキャラのステータスを表示します。

パートナーウィンドウ

パートナーキャラの行動を表示

(**L** を押すと、パートナーキャラの所持アイテムを表示)
*プレイヤーが1人の場合は、表示されません。

メッセージウィンドウ

アイテムやコマンド等の詳細な情報を表示します。



アイテムを使用します

心電図

プレイヤーの状態を表示します。

正常な状態



重傷の状態



瀕死の状態



毒を受けた状態



メインステータス

メインプレイヤーのステータスを表示します。

パーソナルアイテム

それぞれのキャラクター固有の
アイテム



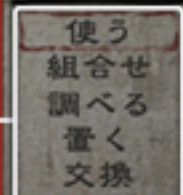
所持アイテム

現在所持しているアイテム



コマンドウィンドウ

アイテムについてのコマンドを
表示



装備中の武器

現在装備している武器



アイテム

ステータス画面内でアイテムを選択すると、「使う」、「組合せ」、「調べる」、「置く」というコマンドウィンドウが表示されます。各コマンドを選択すると、アイテムに対してコマンドを実行できます。パートナーが近くにいれば「交換」コマンドも選択できます。

※画面中央に表示されるパーソナルアイテムも、他のアイテムと同様にコマンドを実行できます。

アイテムを使用する / 武器を装備する 「使う」/「装備」を選択して **A**

アイテムを選択してコマンドウィンドウを表示させ、「使う」を選択すると、アイテムを使用できます。また、武器の場合は「使う」が「装備」と変わり、その武器を装備できます。

※武器は所持していても、「装備」しなければ敵を攻撃できません。

※武器や弾丸は「使う」ことはできません。



アイテムを調べる 「調べる」を選択して **A**

詳しく調査したいアイテムを選択し、コマンドウィンドウの「調べる」を選択すると、アイテムが大きく表示される画面に切り替わり、詳しく調べられます。

縮小 : **L**
拡大 : **R**
回転 : 方向ボタン **Lスティック**
決定 : **A**



アイテム

アイテムを組合せる 「組合せ」を選択して (A)

アイテムの中には、他のアイテムと組み合わせることで初めて役に立つもの(銃の弾薬等)や、特殊な効果を生むもの(ハーブ等)が存在します。

「組合せ」をしたいアイテムの一方を選択し、コマンドウィンドウの「組合せ」を選択すると、別のカーソルが表示されます。このカーソルで組み合わせたいもう一方のアイテムを選択すると、アイテム同士が組み合わせられたものになります。

① アイテムを選択し、
「組合せ」コマンドを実行

② 組み合わせたい
アイテムを選択

③ 組み合わせたアイテムに変化
(銃と弾丸の場合は、弾丸が装填されます)



アドバイス

キャラクターによって組み合わせできるものが違います。いろいろと試してみてください。

アイテム

アイテムを置く

「置く」を選択して **A**

置きたいアイテムを選択して、コマンドウィンドウの「置く」コマンドを選択すれば、プレイヤーの近くにそのアイテムを置けます。ただし、アイテムは重ねて置けないので注意してください。また、置いたアイテムはMAP画面に表示されます。

アドバイス

1つの部屋に置けるアイテムの数には制限があります。アイテムを整理し、持ち歩く物はよく考えて選ぶ必要があります。



アイテムを交換する

「交換」を選択して **A**

「メインプレイヤー」と「パートナーキャラ」が近くにいる場合、アイテムの交換ができます。交換したいアイテムを選択し、コマンドウィンドウの「交換」を選択すると、パートナーキャラの所持アイテムが表示されます。そこで交換したいアイテムを選択すると、交換が成立します。

パートナーキャラからアイテムをもらう場合は、所持アイテム欄の空いている場所を選び、**A**で決定します。また、弾丸の場合は細かく分けあうことが可能です。

アドバイス

2人が近くにいる場合、「交換」コマンドは表示されません。その場合は、「置く」コマンドを活用することも一つの手です。



コスチュームチェンジ

以下の手順で、プレイヤーキャラクターのコスチュームを変更できます。



① ステータス画面でパーソナルアイテムを選択し、「切り替え」コマンドを実行。アイテムをスーツケースに切り替える。



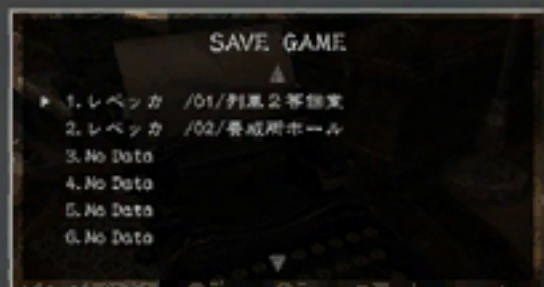
② 続けてスーツケースで「使う」コマンドを実行すると、所持しているコスチュームの一覧が表示されるので、好みのものを選択して決定する。



セーブ/ロード

ゲーム中の現在の状態を記録するためには、どこかに隠されているセーブ用アイテムの「インクリボン」を見つけなくてはなりません。「インクリボン」を持った状態でタイプライターを調べると、現在の状態を記録(セーブ)できるようになります。

セーブするためには



「インクリボン」を持っている状態の時、どこかにあるタイプライターの所で A を押すと、「タイプライターがある。調査内容をセーブしますか?」と表示されます。セーブする場合は「YES」を選択します。「YES」を選択するとセーブファイルリストが表示されますので、この画面でセーブしたいファイルを選択し、 A で決定すると、セーブされます。

CAUTION



1回のセーブでインクリボンを1つ消費します。インクリボンは数に制限があるため、セーブはくれぐれも慎重に行いましょう。

ロードするためには

タイトル画面の「LOAD GAME」を選択し、決定。その後、前回セーブしたファイルを選択して決定すると、続きからゲームを再開できます。

※ゲームの難易度によってセーブデータの文字色が異なります。

パートナー

ゲーム中では、操作可能なプレイヤーキャラクターが2人同時に存在することがあります。現在操作している方を「メインプレイヤー」、直接操作していない方を「パートナーキャラ」と呼びます。プレイヤーキャラクターを必要に応じて切り替え、ゲームを進めましょう。

また、「パートナーキャラ」には、ステータス画面内で「命令」を与られます。「命令」はステータス画面で「PARTNER」アイコンを選択し、パートナーウィンドウで、それぞれの項目を選択すると決定されます。体力やアイテムの状態を考慮して「命令」を切り替えてください。



プレイヤーチェンジ **X** で切り替える

プレイヤーキャラクターが2人いる場合、操作する「メインプレイヤー」をリアルタイムにチェンジできます。

ステータス画面内でも **X** でチェンジ可能 / パートナーウィンドウ内で「プレイヤーチェンジ」コマンドを選択



行動切り替え「攻撃する / 待機する」 パートナーウィンドウ内で選択し、**A** で決定

ここではパートナーキャラの行動を選択できます。「攻撃する」を選択すると、パートナーキャラは装備している武器で共に攻撃してくれます。しかし、攻撃を続けているとパートナーキャラの武器の弾も減っていくので、弾切れには十分に注意しましょう。

アドバイス

パートナーキャラが武器を装備していない場合、また装備していても弾がない場合は「攻撃する」コマンドを選択していても「待機する」と同じ行動になるので気を付けましょう。




パートナー

トレース切り替え「単独行動 / 共同搜索」 / で切り替える



パートナーキャラと行動を共にするか、単独で搜索を進めるか選択できます。「共同搜索」を選択した場合、パートナーキャラはメインプレイヤーに追従し、共に探索を進めてくれます。

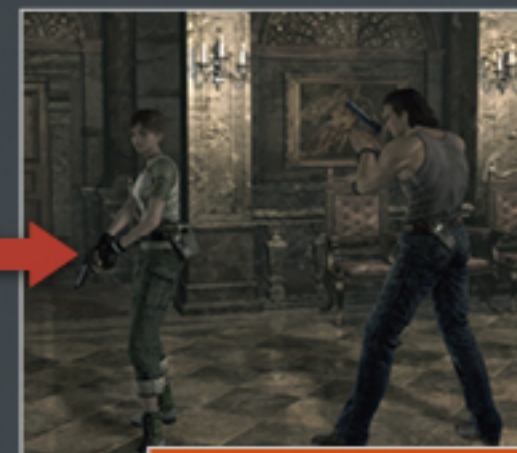
アドバイス

「単独行動 / 共同搜索」はパートナーウィンドウ内でコマンドを選択し、 で決定でも選択可能です。



単独行動


または




共同搜索

CAUTION

たとえ別々に探索していても、パートナーキャラにも時間経過が存在するため、そのままにしておくことは大変危険です。離れたパートナーキャラは危機におちいると、無線機で助けを求めてきます。その時には、すばやく救出に向かうか、プレイヤーチェンジを活用して危機から脱出しましょう。

マップ/ファイル

ゲームをプレイしていると、MAP(地図)やFILE(資料)などを入手することがあります。これらは、ステータス画面で **Lスティック** を上に倒し、カーソルをメニューアイコンに合わせ、「MAP」「FILE」のいずれかを **A** で決定すると確認できます。

MAP

プレイヤーが現在いる部屋の位置や各部屋の繋がりを確認できます。MAP上の部屋は色分けされており、その色によって、調査状況を知ることができます。



- 縮小 / 拡大 : **L** / **R**
- 階層切り替え : 方向ボタン または **Lスティック** ↑ / ↓
- マップセレクト : **ZL**
- アイテムリスト : **A**
- フレーム非表示 : **ZR**

※MAPを取っていない状態の時は、今までに行ったことのある部屋しか表示されません。



MAP画面中に **A** を押すと、表示されている階層に置いたアイテムのリストを表示します。**Lスティック** の左右で、それぞれの位置を確認できます。

FILE

今まで入手した情報を閲覧できます。

Lスティック の左右で、それぞれのファイル一覧を表示し **A** で決定すると、その一覧から見たいファイルを選択できます。選択後に **A** を押すと、その情報の詳細を確認できます。

アーグレイ山中の研究所跡の調査が
完了になり、我々が担当する事にな
ったらしい。
移動は二班に分かれ、先発隊は遺棄
実験体や廃棄物の調査を始めている
そうだ。

OPTION

タイトル画面、もしくはステータス画面内の「OPTION」を選択すると、OPTION画面が開きます。OPTION画面ではプレイ環境を変更できます。ここでは画面表示比率の選択や、BGMなどの音量の調整、コントローラタイプの選択、振動機能の切り替え、ゲーム画面の明るさの調整等が行えます。

※設定の中には、タイトル画面からしか変更できない項目もあります。



Display Setup



この画面では、Wide(16 : 9) / Original (4 : 3)の画面表示切り替えができます。ゲーム中、選択した方の比率で画面が表示されますので、お好みに合わせて選択してください。

初期設定はWideですが、Originalに変更した場合は、「原作(オリジナル版)」と同様の見え方となります。

Audio Setup



この画面では、リスニングモードの切り替え、サブウーファーのOn / Off、BGMの音量、効果音と音声の音量の調節ができます。**Lスティック**の上下で「BGM」、「SE & VOICE」のうち選択したい項目を選び、左右でそれぞれの音量を調節できます。

「Listening Mode」ではダイナミックレンジが変更されます。Home Theaterに設定すると、各音の音量差が大きくなり、より臨場感のある雰囲気を楽しめます。大きめの音でプレイをされる方向けの設定です。

OPTION

Key Config



Lスティックの左右で、異なるキータイプが設定されたコントローラーのタイプを選択できます。数種類の中から、好みに合わせて選択してください。

Monitor Tuning



※画面の指示に従い、明るさを設定いただくと、よりよい状態でゲームを楽しむことができます。

※ご使用のTV本体の明るさを調整していただくことも可能です。

画面の明るさをゲーム上で設定できます。**Lスティック**の上下で好みの明るさに調整することが可能です。

Language Setup

※このセットアップは、タイトル画面のOPTIONからのみ設定が可能です。



●テキストは以下の言語に切り替えられます。

日本語

英語

フランス語

イタリア語

ドイツ語

スペイン語

繁体字中国語

簡体字中国語

ゲーム上で表示されるテキストと音声を設定できます。テキストは8カ国語から選択できます。また、ムービー中の字幕のOn / Offの変更もできます。音声は日本語、英語から選択が可能です。

Game Reset

※このコマンドは、ステータス画面のOPTIONからのみ選択可能です。



ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

困ったときのサポート情報

こんなときはどうしたらいい？

- ゲームが起動しない ●操作手順がわからない
- 説明書に載っていない●プレイ中にゲーム画面が止まる
- セーブデータはコピーできるの？

カプコン サポートページのQ & Aをチェックしてみましょう！

カプコン サポートページには、ゲームの機種、タイトルごとによくあるお問い合わせと回答を掲載しているので、内容によっては、すぐに解決できるかもしれません。また、Q&Aで探している情報が見つからなかった場合も、サポートページ内のお問い合わせフォームから直接お問い合わせいただけます。

カプコン サポートページ

<http://www.capcom.co.jp/support/>



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございます。おそれいりますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

カプコン お客様相談室 家庭用ゲームサポート

TEL 06-6946-3099 9:00 ~ 17:30 (土・日・祝を除く)

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。