



# 解 說 書



3 基本操作

4 基本アクション

6 武心システム

7 画面の見方

8 ポーズ画面

9 ゲームの始め方

10 出陣準備画面

11 型の装備と強化

12 リザルト/真田の弑練

13 テクニク/アイテム

14 サポート情報



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.  
The font used on this product is provided by Hakusyu Fonts co.,Ltd.  
Font Design by Fontworks Inc.





# 基本操作

ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®3)



※本ゲームはワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®3) の振動機能に対応しています。  
振動機能の入/切は、コントローラーのPSボタンを長めに押して表示されるメニューで設定できます。

本解説書内ではボタン配置は全て初期設定のものです。  
ボタン配置は各種設定/ポーズ画面から変更できます。



# 基本アクション



## 移動／ダッシュ [左スティック]

倒した方向にプレイヤーが移動します。  
同じ方向に素早く二回入力する、もしくは  
一定時間移動するとダッシュになります。



## ジャンプ [×ボタン]

プレイヤーがジャンプします。  
ジャンプ中に□ボタンを押すとジャンプ攻撃、  
△ボタンを押すとジャンプ特殊攻撃を放ちます。



## ガード [L1ボタン]

敵の攻撃をガードします。  
ガードしている間は敵からのダメージを  
受けません。



## はじき返し [ (敵の攻撃がヒットする直前で) L1ボタン ]

敵の攻撃がヒットする直前でガードすると、  
攻撃をはじき返せます。  
成功すると武心を手に入れます。



## 回避 [L1ボタン + 左スティック]

ガード中に左スティックを入力すると、  
ステップを行い敵の攻撃を回避できます。



## 見切り [ (敵の攻撃がヒットする直前で) L1ボタン + 左スティック ]

敵の攻撃がヒットする直前で回避すると、  
わずかな時間敵が遅くなる見切りが発生します。  
成功すると武心を手に入れます。



## 受け身 [ (吹き飛びダウン中に) ×ボタンまたは L1ボタン ]

吹き飛ばされたときにタイミングよく×ボタンか  
L1ボタンを押すと、受け身を取れます。



## 特殊ボタン [L2ボタン]

特定の章の中でSANADAブラッドなどの  
特殊操作を行うため使用します。



# 基本アクション



## 通常技 [□ボタン] [□ボタン長押しで固有技]

キャラクターごとの通常技を放ちます。  
ボタン連打で連続攻撃、長押しで固有技を  
繰り出せます。



## 固有技 [△ボタン] [L1ボタン + △ボタン] [R1ボタン] [方向キー / 左スティック + △ボタン]

キャラクターごとの固有技を放ちます。  
それぞれの技の内容はポーズ画面で確認できます。  
※一部の武将の固有技は「真田幸村の生涯」の進行で  
解放されます。



## 固有奥義 [R2ボタン]

キャラクターごとの固有奥義を放ちます。  
※各武将の固有奥義は「真田幸村の生涯」の進行で  
解放されます。



## バサラ技 [(バサラゲージが満タンの状態で) ○ボタン]

バサラゲージが満タンになっている状態で  
○ボタンを押すと、バサラ技を放ちます。  
発動中プレイヤーは無敵状態になり、多数の敵に  
大ダメージを与えます。

## 旧作に登場した武将の特殊操作について

「真田幸村の生涯」をクリアすることで使用できる一部の武将は、以下  
の特殊な操作が存在します。それぞれの技の内容はポーズ画面で確認  
できます。

## 固有技・改 [L1ボタン + □ボタン]

特殊な固有技を使用できます。

## 固有奥義の切り替え [L1ボタン + R2ボタン]

キャラクターごとに持っている  
3つの固有奥義をリアルタイム  
に切り替えられます。  
※ポーズ画面で固有奥義の  
並び替えが可能です。



## 剣劇について



敵武将と攻撃がぶつかり合うと  
剣劇が発生する場合があります。  
剣劇中は□ボタン連打で剣劇ゲージの  
押し合いを行います。  
押し込まれた側はダメージを受け、  
失神状態となってしまいます。



# 武心システム

## 武心練真について

武心練真とはゲーム中に出現する「武心」を集めて、プレイヤーの強化段階を上げていき、特殊能力であるスキルが発動して強化されることです。プレイヤーが敵を倒せば倒すほど武心が溜まり、より強力なスキルで戦闘を進められます。

## 武心 UP について



武心ゲージを溜めると、最高六段階の「武心UP」をします。「武心UP」すると武将の敵から受けるダメージが減少され敵に与えるダメージは増大し、段階ごとの「スキル」が発動します。スキル効果と発動する武心の段階は装備する型によって変化します。  
※武心の段階はステージごとにリセットされます。

## 武心の集め方

「武心」は青いゲージの敵や「武心」のつづらを持った武集屋、青つづら箱から入手できます。



## 武心伝心について

武心伝心を発動すると全ての敵が青いゲージを持ち、敵を撃破することで大量の武心を獲得できます。ステージ中に配置されている伝心玉を入手し、L1ボタン + R1ボタンで武心伝心を発動できます。



## 武心 DOWN について

「真田の試練」や高難易度でのプレイでは攻撃を受けると武心を落として武心ゲージが下がってしまいます。武心がなくなると武心UPの段階が下がり、スキルの効果もなくなるので注意しましょう。





# 画面の見方

## 連撃数

連続して敵を攻撃したヒット数です。ヒット数に応じて武心が獲得できます。

## スキル

武心の段階に応じた発動中のスキルを確認できます。

## 武心の段階

## 武心ゲージ(p.06)

## 固有奥義

## 敵の体力

## 手形 MISSION

ゲームを進行させるために必要な目的が表示されます。

## 合戦図

ゲームの進行や敵の状況を確認するための表示です。(p.08)

## メッセージ

## 獲得文銭

## バサラゲージ

敵にダメージを与えたり、プレイヤーがダメージを受けるとゲージが溜まっていき、満タンでバサラ技が発動可能になります。

## 体力ゲージ

プレイヤーがダメージを受けると減っていき、0になるとゲームオーバーになります。





ポーズ画面



取得技	操作している武将の技を確認できます。
ゲーム指南	解説書と攻略ガイドを確認できます。
各種設定	BGM等の音量や体力ゲージの表示、ボタン配置を設定できます。
物語確認	武将のセリフのログを確認できます。
再挑戦	プレイしている章を最初からやり直せます。 または、出陣準備画面・タイトル画面に戻れます。

合戦図説明



プレイヤー

…プレイヤー武将 ...同行している武将

…SANADAブラッド(交替相手)

敵

…敵武将 ...敵分隊

…門を開けるために倒す必要がある敵

ステージ

…門(閉じている)

ゲームオーバー



プレイヤーの体力ゲージが0になる、もしくは章ごとの敗北条件を満たすとゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになると合戦中に獲得した文銭を入手します。再挑戦もしくはゲームから抜けて出陣準備画面に戻ります。



# ゲームの始め方



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、タイトルメニュー画面が表示され、プレイするモードを選択できます。

## セーブ

本作のデータを保存するにはPlayStation®3本体のHDDに1344KB以上の空き容量が必要です。

### オートセーブ

本作はオートセーブに対応しています。  
画面にセーブアイコンが表示されているときは、電源を切らないでください。

保存中...

## 真田幸村の生涯



真田幸村の生涯を描いた物語を章ごとに進行していきます。最終的に全ての章のクリアが目的です。

## その他モード説明



### ギャラリー

武将の紹介やムービー、音楽、戦歴などが確認できます。



### 各種設定

BGM等の音量や体力ゲージの表示、ボタン配置を設定できます。



### ネットバサラ屋

PlayStation®Storeにアクセスして、衣装や楽曲などの追加コンテンツを購入できます。  
※ネットワークに接続できる環境が必要です。  
※ネットバサラ屋の商品はゲーム中の文銭では購入できません。

## 「真田幸村の生涯」の進行で解放

### 真田の試練

任意の武将を使用して、制限時間内に多くの敵と連続して戦うサバイバルモード (p.12)です。

### 前談秘話

「真田幸村の生涯」で語られなかった別の武将視点で物語を遊べます。



# 出陣準備画面



1	詳細設定	出陣する武将の型や衣装・武器を設定できます。
2	難易度	難易度を変更できます。
3	六丸チャレンジ	六丸チャレンジの内容を確認します。
4	各種設定	BGM等の音量や体力ゲージの表示、ボタン配置を設定できます。
5	武将変更	プレイする武将を変更します。
6	楽曲設定	合戦中の楽曲を3曲までBGM に設定できます。
7	ナレーション表示	章のナレーションを再表示します。
8	出陣	準備を完了してゲームを開始します。

## 六丸チャレンジ

「真田幸村の生涯」各章に六つずつチャレンジが設定されています。チャレンジをクリアすると文銭を入手できます。クリアしていくとさらなるチャレンジや、新たな難易度である「三途之河」が解放されます。



## 武将変更について※「真田幸村の生涯」のクリアで解放されます

武将変更を行うと、その章を通して変更した武将でプレイできます。SANADA ブラッド (p.13) を使用できるステージでは、二人のプレイヤーそれぞれを任意の武将で出陣できます。※武将を変更した場合、ゲーム中のデモやムービーは再生されません。



## 楽曲設定について※「真田幸村の生涯」のクリアで解放されます

合戦中の楽曲を3曲までBGM に設定できます。BGM は文銭を使って解放できます。ネットバサラ屋 (p.09) で購入した楽曲も設定できます。設定した楽曲は壺→貳→参の順番にループします。






# 型の装備と強化

## 型について

「型」とは武将の能力のことです。型にはそれぞれ攻撃力などのパラメータやスキルが設定されています。  
文銭を消費し新しい型を購入したり、レベルを上げて強化できます。



## 項目説明

- 1 現在選択している武将です。  
武将が持っている固有技などの説明を確認できます。
- 2 現在装備している型の能力を示します。武将の型を変更できます。
- 3 現在選択している衣装です。武将の衣装を変更できます。
- 4  「真田幸村の生涯」各章の物語にひも付いた衣装や武器にはこのアイコンが表示されます。

## 型のパラメータについての説明

- 5 型の種類を表示します。均、撃、堅、技、銭の五種類とキャラクターごとに属性と専用の二種類があります。
- 6 型のレベルを表示します。  
レベルが高いほどパラメータやスキルは強力になります。
- 7 型のパラメータの数値と成長の傾向を表示します。
- 8 武心UPした際のスキルの内容を表示します。
- 9 型のレベルを上げるために必要な文銭の量を表示します。  
□ボタンで型のレベルを上げます。

## 攻略できないときは型を変えてみよう



強い武将に負けてしまったときは、出陣準備画面(p.10)で型を購入/強化しましょう。  
「敵の体力が減らない」というときは撃の型を、  
「敵の攻撃で体力が大きく削られる」というときは堅の型を装備/強化して攻略方法に合わせた型の選択を行いましょう。



# リザルト



# 真田の試練

「真田の試練」は「真田幸村の生涯」クリア後に解放されるモードです。「真田幸村の生涯」および戦国BASARA4 皇に登場した武将を使用して、制限時間内に多くの敵と連続して戦うサバイバルモードです。階層をクリアすると型の強化などに必要な文銭を獲得できます。

## 「真田の試練」の遊び方



- 1 クリアタイム：章をクリアするまでにかかった時間です。
- 2 最大連撃：ゲーム中に行った連撃の最大数を表示します。
- 3 撃破人数：ゲーム中に撃破した人数を表示します。
- 4 六丸チャレンジ：チャレンジ成功で獲得した文銭の数を表示します。
- 5 獲得文銭：ゲーム中に獲得した文銭の数を表示します。
- 6 合計：4と5を合わせた最終的に手に入れた文銭の数を表示します。

武将を選択してゲームを始め、敵が待ち構える階層を進めていきます。敵を全滅させると階層クリアとなります。体力が「0」になる、タイムオーバー、または全ての階層のクリアで試練が終了になります。「真田の試練」では各階層ごとに追加試練として様々な条件が設定されており、条件を満たして階層をクリアすると階層クリアの報酬と合わせて達成報酬を入手できます。



# テクニク

## SANADA ブラッドを効率よく利用しよう

エリアが分かれている特定の章ではSANADAブラッドで交替(L2ボタン)することで同時に二人の武将をプレイできます。二人のエリアは繋がっていないので、操作をうまく切り替えながら戦いましょう。



## 虹色チャンスについて

ゲーム中に登場する七虹屋を攻撃すると、虹色チャンスが発生します。虹色チャンス中に敵を倒したりヒット数を稼いだり、はじき返しや見切り(p.04)を行うなどの条件を満たすと、大量の文銭を獲得できます。



七虹屋



# アイテム

## 赤つづら箱

体力を回復するおにぎりやバサラゲージを回復する神水は、赤つづら箱を破壊して取得しよう！



おにぎり



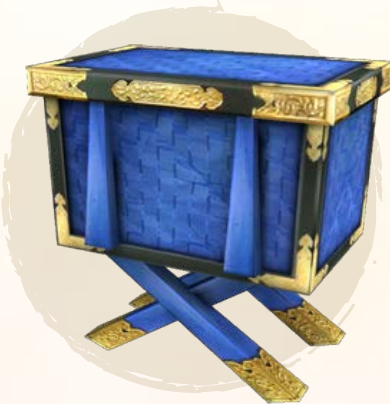
神水



恵比寿樽

## 青つづら箱

文銭や武心を貯めたいときは、青つづら箱を破壊しよう！



文銭



武心

## 豪華つづら箱

豪華つづら箱からは武心伝心を使える伝心玉が出てくる！



伝心玉





## 困ったときのサポート情報

### こんなときはどうしたらいい？

- ゲームが起動しない ●操作手順がわからない
- 解説書に載っていない ●プレイ中にゲーム画面が止まる ●セーブデータはコピーできるの？

**カプコン サポートページのQ&Aをチェックしてみましょう！**

カプコン サポートページには、ゲームの機種、タイトルごとによくあるお問い合わせと回答を掲載しているので、内容によっては、すぐに解決できるかもしれません。また、Q&Aで探している情報が見つからなかった場合も、サポートページ内のお問い合わせフォームから直接お問い合わせいただけます。

カプコン サポートページ

<http://www.capcom.co.jp/support/>

モバイル端末でもアクセス可能！➡



## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございます。おそれいりますが弊社**お客様相談室 家庭用ゲームサポート**までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

カプコンお客様相談室 家庭用ゲームサポート

**TEL 06-6946-3099** ※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

9:00 ~ 17:30 (土・日・祝を除く)