

解説書





# 目次

- |           |                 |                 |
|-----------|-----------------|-----------------|
| 3 基本操作    | 11 リアルタイムレベルアップ | 19 武器合成         |
| 4 基本アクション | 12 モード紹介        | 21 合戦ルーレット      |
| 6 バトルシステム | 14 武将選択         | 24 合戦見分         |
| 7 画面の見方   | 15 進軍先選択        | 25 アイテム紹介       |
| 9 ゲームルール  | 16 合戦準備画面       | 26 攻略指南書        |
| 10 2人プレイ  | 18 武器強化         | 30 困ったときのサポート情報 |

## セーブデータについて

データの保存にはPlayStation®3本体のHDDに5,000KB以上の空き容量が必要です。データが破損する恐れがありますのでセーブ中にPlayStation®3本体の電源を切らないでください。

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

The fonts used in this product are provided by Hakusyu Fonts Co., Ltd.

Font Design by Fontworks Inc.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



# 基本操作

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®3)

下記ボタン配置は初期設定のものです。  
※「各種設定」または「ポーズ画面」から変更できます。



※本ゲームはワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®3)の振動機能に対応しています。振動機能の入/切は、コントローラーのPSボタンを長めに押し表示されるメニューから選択できます。



# 基本アクション

※方向キーにショートカットを設定していないときは左スティックと同様の操作ができます。



## 通常技【□ボタン】【□ボタン長押しで固有技】

通常の攻撃を行います。  
【□ボタン】を連続押しすると連続攻撃が可能です。  
【□ボタン】を長押しすると、すべてのキャラクターで特殊な技を繰り出せます。



## 固有技【△ボタン】【L1ボタン+△ボタン】【R1ボタン】 【方向キー/左スティック+△ボタン】

各キャラクター特有の固有技を行います。  
左スティックや【△ボタン】などの組み合わせによって、さまざまな固有技を繰り出せます。



## 固有奥義【R2ボタン】

装備している固有奥義を行います。複数の固有奥義を取得している場合は、合戦中に【L1ボタン+R2ボタン】で、リアルタイムに切替えが可能です。



固有奥義はプレイヤーのレベルによって最大3つまで取得可能です。

※ポーズ画面でも固有奥義の並び替えが可能です。

## 固有技・改【L1ボタン+□ボタン】

固有技・改を行います。この技は景品交換にて、天貨メダルと交換すると取得できます。(⇒景品交換 P.23参照)

## ガード/はじき返し【L1ボタン】

敵の攻撃を防御します。また、敵の攻撃にタイミングを合わせてガードをすると、はじき返せます。(空中可)

## 移動/ダッシュ【左スティック】

入力した方向に、プレイヤーが移動します。一定時間移動していると、ダッシュに切替わります。同じ方向に2回素早く入力すると、瞬時にダッシュが使用できます。

## ジャンプ【×ボタン】

プレイヤーがジャンプします。ジャンプ中に【□ボタン】を押すとジャンプ攻撃、【△ボタン】を押すとジャンプ特殊攻撃を行います。

## 回避【L1ボタン+左スティック】

ガード中に左スティックを入力するとステップし、敵の攻撃を素早く回避できます。

吹き飛びダウン中に

## 受け身【×ボタン】【L1ボタン】

吹き飛ばされたときにタイミングよく【×ボタン】か【L1ボタン】を押すと、受け身を取れます。

※全てボタン初期設定時の操作です。



## 基本アクション

# 粹の至り



【L1ボタン】+【R1ボタン】

敵を撃破すると、「粹ゲージ」(⇒P.8)が溜まっていきます。粹ゲージが満タンの状態で、【L1ボタン+R1ボタン】を押すと『粹の至り』が発動します。発動中は、周囲の動きがスローになり、攻撃力の上昇や連撃数の増加、小判獲得などの様々な効果が付加されます。

# バサラ技



【○ボタン】

バサラゲージが満タンになっている状態で、【○ボタン】を押すと、『バサラ技』が発動します。発動中、プレイヤーは無敵状態になり、多数の敵に大ダメージを与えます。

# 戯画バサラ技

【戦友指令中に○ボタン】または【L2ボタン+○ボタン】

## 強力な連携必殺技！

戯画バサラ技は、発動した2人の周辺の敵すべてに対して大ダメージを与えることができる広範囲の連携必殺技です。



操作武将と戦友のバサラゲージが満タンの状態で、【戦友行動中に○ボタン】、または【L2ボタン+○ボタン】で『戯画バサラ技』が発動します。(戦友指令⇒P.6)

## 2人プレイ時の発動方法

1P、2Pともにバサラゲージが満タンになった状態で、【L2ボタン】を押したプレイヤーの足元に輪が発生し、相手プレイヤーが輪の範囲内にいるときに【○ボタン】を押すと、発動できます。

※全てボタン初期設定時の操作です。



# バトルシステム



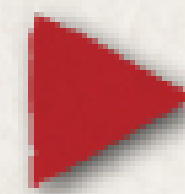
"戦友"は、プレイヤーの側で戦ってくれる仲間武将です。

合戦中は戦友に対して、攻撃指令を行えます。【L2ボタン】を押している間、「指令円」と呼ばれる輪が発生し、前方に移動します。

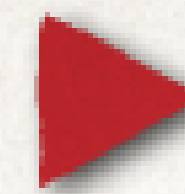
この指令円を敵に合わせた状態で【L2ボタン】を離すと、ロックした状態になり、戦友が敵に攻撃行動をとります。



指令円を合わせて…



敵をロックすると…

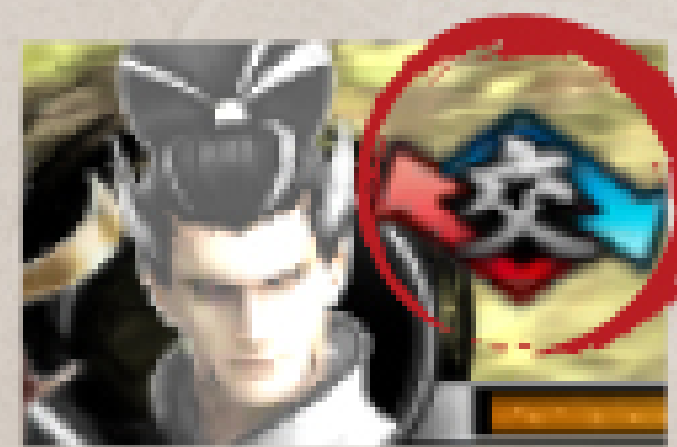


戦友が敵を攻撃！

## 戦友の行動は成長する！

戦友はレベルが低いときは攻撃パターンが少ないですが、成長すると、攻撃パターンが拡張されます。合戦中に戦友が成長すると、プレイヤーインフォ(⇒P.8)に内容が表示されます。

## 戦友交替【R3ボタンを押す】



合戦中に【R3ボタン】を押すと、操作武将を戦友と【交替】できます。「交替マーク」がグレーになっているときは【戦友交替】はできません。

戦友が指令を受けて行動しているときは戦友の顔が明滅。

## 戦友行動中



## 指令不可



戦友が気絶しているときは指令できません。



# 画面の見方

## 連撃数

連続して敵を攻撃したヒット数。500ヒット続けると「フィーバー」に!

## プレイヤーインフォ

プレイヤーが獲得した情報

## 戦友の体力&バサラゲージ

戦友の体力が0になると気絶します

## 粹ゲージ

## バサラゲージ

敵にダメージを与えたり、プレイヤーがダメージを受けたりすると溜まっていきます。満タンでバサラ技が発動可能!

## 敵武将体力

敵武将の体力

## 達成目標

達成すべき目標が発生すると表示



## 合戦図

- ...プレイヤー
- ...戦友
- ...敵武将
- ...敵分隊兵長
- ...味方分隊兵長
- ...敵陣大将
- ...味方陣大将
- ...撃破目標
- ...門(閉じている)

## メッセージ

## 小判

取得した小判

## 撃破数

撃破した敵の数

## 体力ゲージ

ダメージを受けると減っていき、0になるとゲームオーバー

## 天貨メダル

獲得した天貨メダルの枚数



## プレイヤーインフォ

合戦中に獲得した「技」や「アイテム」、戦友のレベルアップなどの情報は、画面左下の『プレイヤーインフォ』に表示されます。



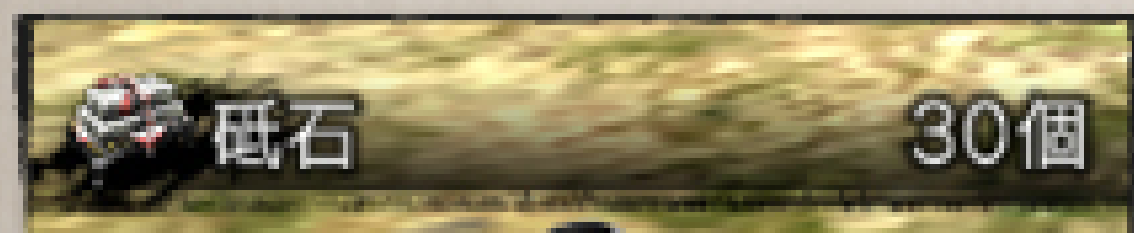
### 取得技

レベルアップで技を取得した際に表示



### 実績ランク

獲得した実績ランク



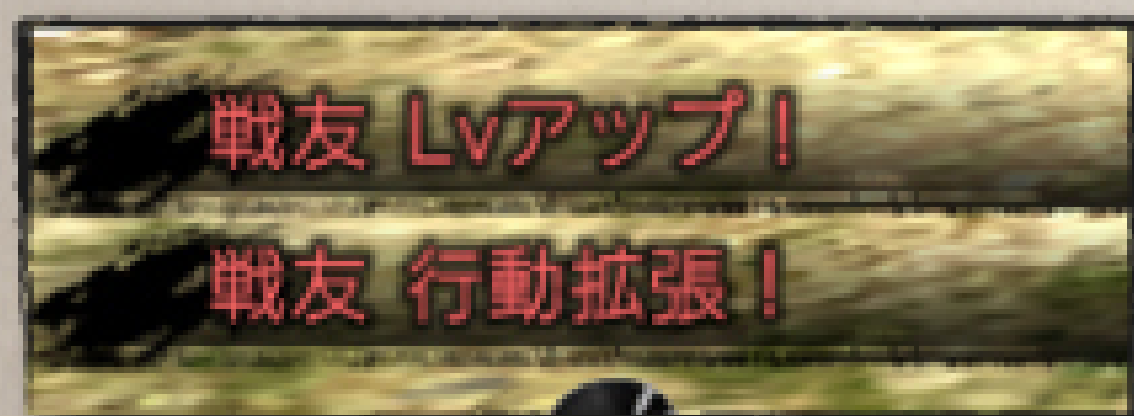
### アイテム

入手したアイテムの内訳



### 戦術実績

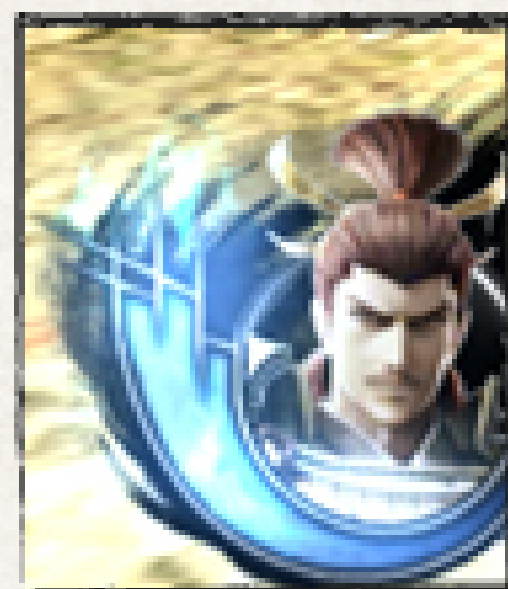
戦術実績を獲得した際に表示



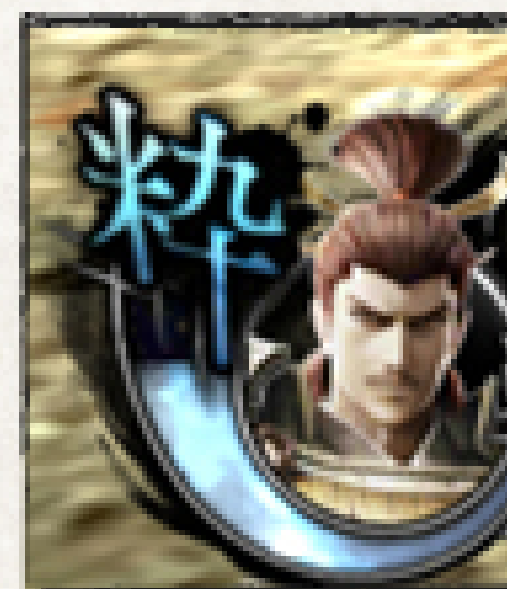
### 戦友情報

レベルアップや行動拡張など戦友の情報が表示

## 粹ゲージ



発動OK!



発動中!

敵を撃破していくと、「粹ゲージ」が溜まっていきます。粹ゲージが満タンになっている状態で、「粹の至り」が発動可能となります。発動中はゲージに「粹」の文字が表示されます。(⇒P.5)

## 戯画バサラマーク



このときに○ボタンを押せ!

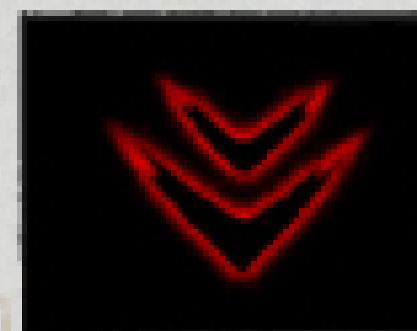
2人のバサラゲージが満タンの状態で、戯画バサラ技を発動可能になると、「戯」のマークが表示され、バサラゲージの色が赤色に変化します。(⇒P.5)

## 各種マーク説明



### 鍵印

閉じられた門や橋を守る武将



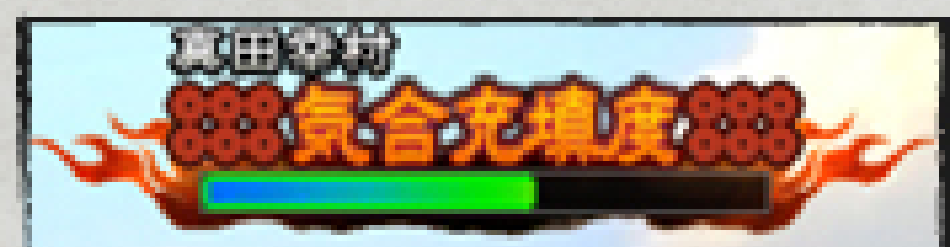
### 殴れ印

対象物に攻撃を加えると…!



### !印

戦況の鍵を握る武将



### マルチゲージ

様々な状況で表示されるゲージ



### 騎乗可能 / 不可能印

騎乗可能印が表示された場所で×ボタンを押すと馬に乗れます。





# ゲームルール



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、  
タイトルメニュー画面が表示され、どのモード  
(→P.12)をプレイするかを選択できます。

## セーブ

本ゲームのデータを保存するにはPlayStation®3本体のHDDに  
5,000KB以上の空き容量が必要です。

## オートセーブについて

本作はオートセーブに対応しています。  
画面にセーブアイコンが表示されているときは、電源を切らないでください。



- 本作はオートセーブ対応のため、合戦途中に任意でセーブはできません。
- 作成されるセーブデータは1つのみで、複数のセーブデータ作成はできません。
- 各キャラクターのセーブデータはまとめて1つのセーブデータに保存されます。

## データコンバートについて

前作PlayStation®3版「戦国BASARA4」のセーブデータの一部を、  
PlayStation®3版「戦国BASARA4 皇」に引き継げます。



## 引き継ぎが可能な主な内容

- ◆ 武将レベル
- ◆ 衣装 ※DLCの衣装は再ダウンロードする必要があります。
- ◆ 戦国創世クリアデータ・合戦場クリア情報 ※中断データは引き継ぐことができません。
- ◆ 武器・銘
- ◆ 合戦遊戯書・楽曲遊戯書・台詞遊戯書 ※DLCの楽曲遊戯書は再ダウンロードする必要があります。
- ◆ おたずねものビンゴ帳

## 天貨メダルに変換されるアイテム

【小判】・【強化印籠】・【砥石】・【玉鋼】・【おみくじ小づち】、一部の【楽曲遊戯書】は、データコンバート時に【天貨メダル】として交換されます。

- ※データコンバートは初回起動時のみとなり、【戦国BASARA4 皇】のセーブデータ作成後はセーブデータの引き継ぎはできません。
- ※前作とのセーブデータ共有はできません。
- ※PlayStation®3版「戦国BASARA4 皇」のセーブデータと、PlayStation®4版「戦国BASARA4 皇」のセーブデータは共有できません。



# 2人プレイ



コントローラーを2つ用意すると2人プレイができます。2人プレイでは画面が上下に分割されます。「2P参戦」が表示されている武将選択、合戦準備画面で2PコントローラーのSTARTボタンを押すと参戦できます。

## 2人プレイの合戦ルール

- ◆撃破数・連撃数・経験値は1P、2Pそれぞれでカウントされます。
- ◆小判・強化印籠・天貨メダルは1P、2Pそれぞれで獲得しますが、合戦終了後に合算されます。
- ◆実績は1P、2Pそれぞれで獲得しますが、合戦終了時に合算された値でランクが決定されます。

## 復活

2人プレイ中は、プレイヤーの体力が0になると気絶し、救援印が出現します。気絶すると体力が徐々に回復し満タンになると復活します。気絶中に仲間のプレイヤーが救援印の中に入ると、復活までの時間を短縮できます。



※戦友の復活方法も同様です。

※2人プレイ中のみ、気絶から復活までの時間を□ボタン連打で、さらに短縮できます。

## ゲームオーバー

1人プレイ時は、プレイヤーと戦友の体力がなくなった場合や、合戦の敗北条件を満たすとゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになると、合戦中に獲得した経験値以外は、全て未獲得となり、合戦に再挑戦したり、進軍先選択やタイトル画面に戻れます。





# リアルタイムレベルアップ



敵を撃破して経験値が一定値を超えると、合戦中でもリアルタイムで武将がレベルアップします。

レベルアップ時には**体力が MAX まで回復**します。

※回復要素は戦友も同様です。

## 合戦中以外でもレベルアップできる

合戦中に獲得した強化印籠(経験値アイテム)を武将成長画面で使用すると、合戦中以外でも武将に経験値を与えて、任意でレベルアップさせることができます。(⇒P.17)



ステータスの上昇以外にも特定のレベルに達した場合は、新技を取得したり、取得している技がレベルアップします。取得した技の情報は画面左下のプレイヤーインフォにも表示されます。(⇒P.8)



強化印籠 (小)



強化印籠 (大)



# モード紹介

## 戦国創世・極

戦国の英雄となり、己の信念を賭け時代を創るモードです。  
通常ルート以外にも、ドラマルート・アニメルートへの分岐が存在します。

### ゲームの流れ



※合戦をクリアすると【オートセーブ】されます。

## 自由合戦

一度プレイしたことがある合戦を、自由に  
選択して、個別に遊べるモードです。戦国  
創世・極モードでクリアした合戦が、自由  
合戦で選べるようになります。

### ゲームの流れ



※合戦をクリアすると【オートセーブ】されます。

## ドラマ/アニメルート

「ドラマルート」「アニメルート」が発生した場合は、「敵勢力の動き」で告知された後、進軍先選択画面にもルート分岐する合戦場にマークが表示されます。



ドラマルート発生!



合戦場を選べば、ルート分岐!

### 勃発合戦

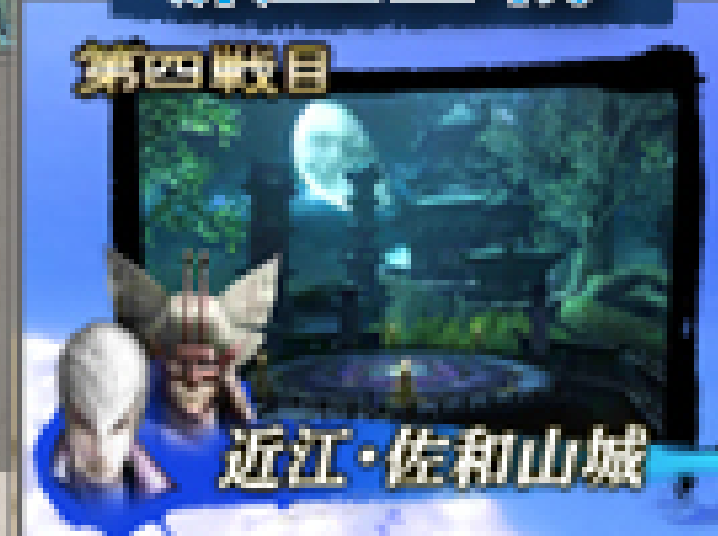


※選択した武将によって、発生するルートは異なります。

### 予兆合戦



### 派生合戦



発生した合戦場の  
特徴によって、  
恩賞がさらに変化!

※ルート分岐は戦国創世・極モードのみです。



## ギャラリー



キャラクターのプロフィールや、ムービー、音楽、戦歴などを鑑賞できます。また、獲得した武器や銘、遊戯書、おたずねものビンゴ帳などのコレクション要素も確認できます。

## 各種設定

環境設定	BGM音量	各サウンドのボリュームを調節します。 ※本ゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。
	効果音音量	
	ボイス音量	
	体力ゲージ表示	ゲーム中の敵・味方の体力ゲージ表示のON/OFFを設定します。
	オートガイドスキップ	ミッションに関わるガイドパネルをスキップするかON/OFFを設定します。
	技カメラ	技発動時の演出カメラのON/OFFを設定します。

## コントローラー設定

カメラ上下	カメラの上下/左右の操作を設定します。
カメラ左右	
ガードカメラ	ガードボタンを押した時、カメラを初期位置に戻す機能を設定します。
ガードボタン	移動中にガードボタンを押した時、優先する機能を設定します。
オートロックオン	カメラが自動的に敵武将を追う機能のON/OFFを設定します。
ボタン設定画面へ	ワイヤレスコントローラーのボタン設定を変更します。
戦友交替 操作	戦友交替の操作設定を変更します。

## ショートカット機能

「固有奥義切替 順送り」「固有奥義切替 逆送り」「戦友指令」/「戦友交替」「粹の至り 発動」の操作をショートカットとして、方向キーに割り当てます。

※一つでも割り当てると、方向キーによる移動はできなくなります。

## 解説書

本解説書を確認できます。

## ネットバサラ屋 ※ネットワークに接続できる環境が必要です。

PlayStation®Storeにアクセスして、ダウンロードコンテンツを購入できます。

※ネットバサラ屋の商品はゲーム中の小判では購入できません。

(詳細はP.29を参照)



# 武将選択



戦国創世・極/自由合戦モードを選択後、使用したいプレイヤー武将を選びます。武将ごとに中断データやルートクリアした情報も表示されます。

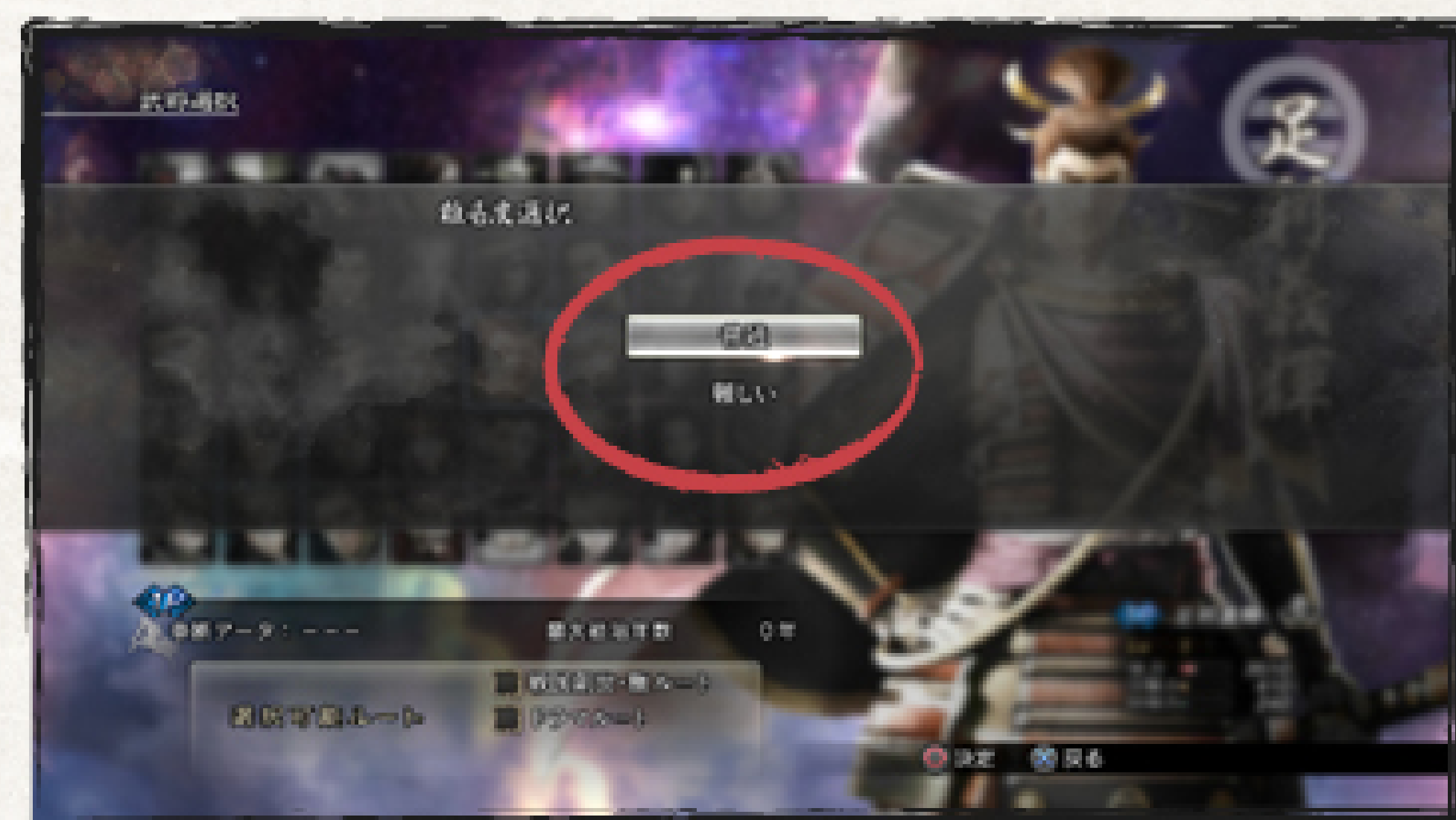
## はじめから / 続きから



戦国創世・極モードで、選んだプレイヤーキャラクターがゲームを途中まで進めていた場合、「はじめから」か「続きから」のどちらかを選択できます。

※「はじめから」を選択すると、それまでに取得した経験値、アイテムなどを引き継いで最初からプレイできます。

## 難易度選択



最初に選択できる難易度は「普通」「難しい」の2つです。戦国創世・極モードで「難しい」をクリアすると「究極」「究極」をクリアすると「婆娑羅」を選択できるようになります。「婆娑羅」をクリアすると「天」を選択できるようになります。難易度が高いほど、合戦に登場する敵は強くなりますが、**良い武器やアイテムが恩賞として出現しやすくなります。**

## ドラマルート / アニメルート

選択した武将で「ルート選択」を選ぶと、その武将でプレイ可能な「ドラマ」「アニメ」ルートを開始できます。

※「アニメ」ルートが存在しない武将もいます。  
※自由合戦ではルート選択はありません。



# 進軍先選択

進軍する合戦場を選択します。



難易度変更

恩賞確認

遊戯・楽曲設定

景品交換

## 設定確認ウィンドウ

進軍先選択/合戦準備トップ画面では、難易度変更・恩賞確認・遊戯設定・楽曲設定の確認・設定を対応したボタンで呼び出せます。

**[SELECTボタン]でガイド表示** 攻略の手助けとなるガイドパネルを確認できます。

## 景品交換：L1ボタン

天貨メダルを景品と交換する画面に切り替わります。景品の詳細 (⇒ P.23)

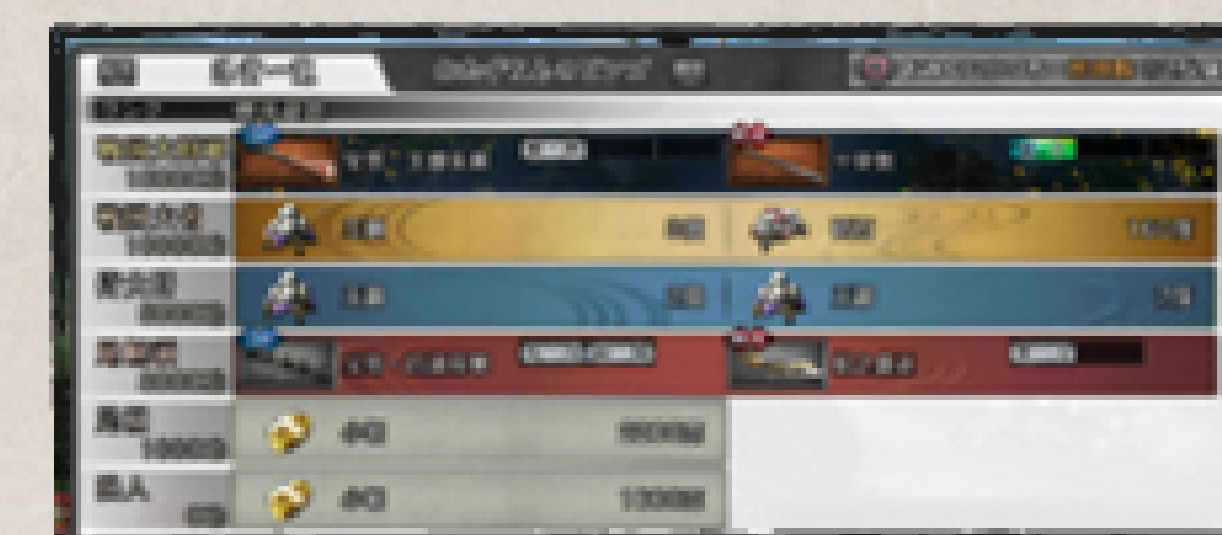


## 難易度変更：△ボタン

難易度設定が可能です。難易度を変更すると、恩賞も難易度に対応した内容に切り替わります。

## 恩賞確認：□ボタン

選択している合戦場をクリアした際に、どのような恩賞を獲得できるかを確認できます。また恩賞を獲得するために必要な実績数も確認できます。



## 恩賞確認でもおみくじ小づちが使用できる！

恩賞確認で【おみくじ小づち】を使用すると、運が良ければ恩賞内容がランクアップ！ただしハズレの【凶】を引いてしまうとランクダウンしてしまう。

※ 武将選択画面に戻ると、決定した恩賞のランクはリセットされ、使用した【おみくじ小づち】も戻ってきませんのでご注意ください。

## 遊戯・楽曲設定：R1ボタン

合戦ルールの設定が可能となる「合戦遊戯書」や、合戦中BGMやセリフ変更が可能となる「楽曲遊戯書」「台詞遊戯書」を設定できます。



[L1ボタン]  
[R1ボタン]  
でタブ切替え



# 合戦準備画面



合戦準備画面では、出陣前に装備や買い物などの準備ができます。

## 進軍

「進軍」を選択すると出陣確認画面に遷移し、「出陣」で合戦開始となります。合戦ごとに設定された勝利条件を満たすとステージクリアとなります。

## 合戦準備

合戦前に武将の衣装や装備武器などの確認・変更や武将成長が行えます。また、武器装備からは、武器強化・合成・解体が行えます。

## 戦友選択

合戦で共に戦う武将を選択できます。

## バサラ屋

合戦で入手した小判で、武器・強化アイテム・遊戯書を購入できます。  
※ネットワーク環境につながっている場合は、「ネットバサラ屋」を選択できます。

## 各種設定

コントローラー設定など、ゲーム内の設定を変更します。

※この画面で2PコントローラーのSTARTボタンを押すと、2人プレイが可能です。

## 戦友行動 ※R2ボタンで切替え



### 指令

プレイヤーが戦友指令をしないかぎり、戦友は攻撃行動をとりません。

### 自動

「戦友指令」をしなくても、特定条件下で攻撃行動をとります。  
※任意で指令も可能



# 合戦準備画面

## 合戦準備メニュー



プレイヤーキャラクターのステータス確認や、武器装備・武器の強化/合成など、合戦に備える要素を確認・設定できます。

## 武器装備

武器を装備します。武器は各武将ごとに40本まで所持できます。新たな武器は合戦クリア時の恩賞や、バサラ屋で購入できます。



### 合戦準備 武器装備

並び替え [ 武器種順 ]

L1 装備 強化 合成 解体 R1

L2 一覧

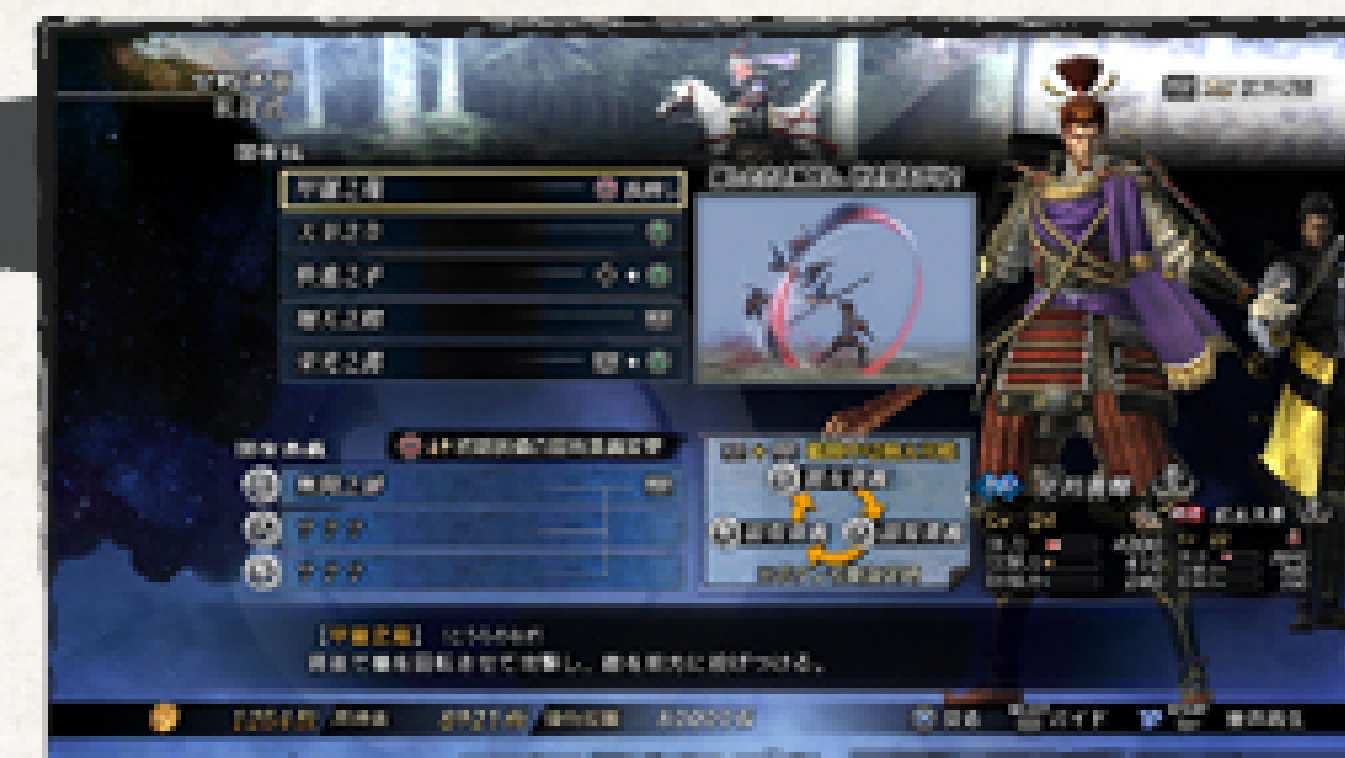
「武器装備」からL1ボタン、R1ボタンを押すと、「武器強化」「武器合成」「武器解体」へ切替えが可能です。(⇒P.18～19)

## 取得技

取得した技の説明・コマンドを確認できます。固有奥義のセット順も入替えが可能です。

※合戦中はL1ボタン+R2ボタンで固有奥義を切替え可能

※ボタン初期設定時



## 固有技・改

L1 + □

※固有技・改は取得すると、表示されます。

## 衣装変更

武将の衣装を変更します。

※変更できる衣装を所持している場合のみ。

## 武将成長

成長させたい武将に強化印籠(経験値)を自由に割り振って成長させます。



## 武将レベルについて

武将Lvは最大【Lv999】です。成長させたい武将に強化印籠(経験値)を割り振るときは、「Lv1アップ」と「Lv10アップ」の2段階が選べます。



# 武器強化

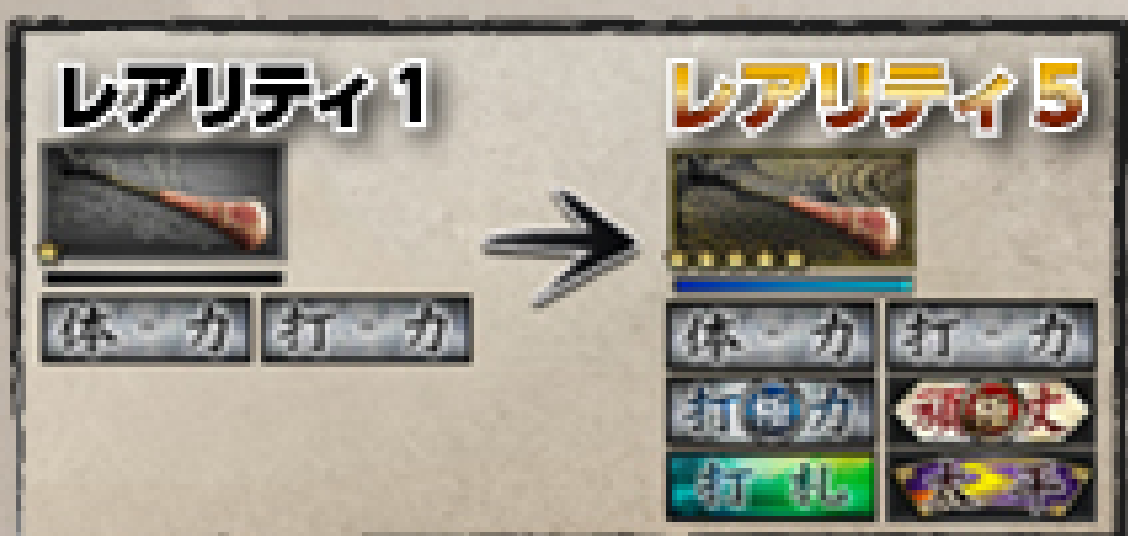


武器強化画面では、「玉鋼」「砥石」を使用して、所持している武器を強化できます。「玉鋼」「砥石」は合戦で獲得したり、バサラ屋で購入することができます。



## 「玉鋼」でレアリティ強化 (□ボタン)

武器のレアリティゲージが満タンになると、武器の「レアリティ」がアップし、武器パラメータの強化領域が増え、銘をつけられる枠が1つ増加します。武器レアリティは通常は「5段階」までですが、領域突破銘「開」がついた武器であれば、レアリティを「10段階」まで強化できます。



レアリティが上がると…  
銘の-slot数が増加!



レアリティアップで  
パラメータ強化領域が増加!



【開】で領域突破すると…  
最大3000まで強化可能!

※領域突破後、レアリティアップしても銘のslotは6枠以上には増加しません。

## 「砥石」でパラメータ強化 (○ボタン)



強化アイテムの「砥石」を使用して、5種類のパラメータを選んで強化できます。パラメータはグラフで表示され、武器のレアリティにより、強化できる最大値が異なります。

体 力	武将の「体力」が上昇します。
攻 撃	武将の「攻撃力」が上昇します。
防 御	武将の「防御力」が上昇します。
バサラゲージ	武将の「バサラゲージ増加量」が上昇します。
気 合	武将がダメージを受けてもひるみにくくなり、ガードも崩されにくくなります。さらに攻撃で敵を失神させやすくなります。

## おみくじ小づちでギャンブル強化 (△ボタン)



「おみくじ小づち」を使用すると、レアリティ、各パラメータのいずれかが、「吉」「中吉」「大吉」の出目により、強化されます。



# 武器合成



武器パラメータの一部を継承したり、特殊能力である「銘」を合成して新たな能力を持った武器を創り出すことができます。

※武器合成には2本以上の武器を所持している必要があります。

## 銘とは？

武器に「銘」がついていると、その種類に応じてプレイヤーステータスがアップしたり、小判獲得アップなど様々な効果を得られます。1つの武器につけられる「銘」の数は最大6つまでです。  
(銘の種類⇒P.20)

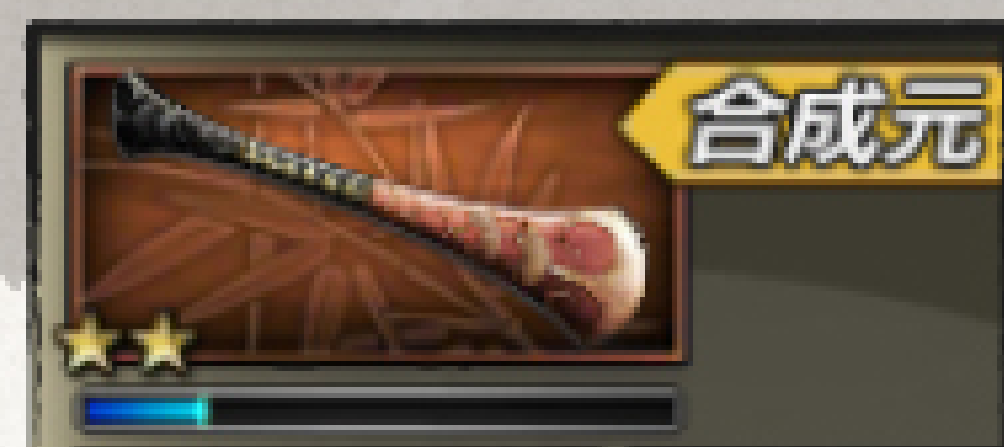


## 武器合成による武器強化

武器合成すると、合成元にパラメータや取得銘を継承したり、それぞれの銘を組み合わせて、新たな銘の生成が可能!

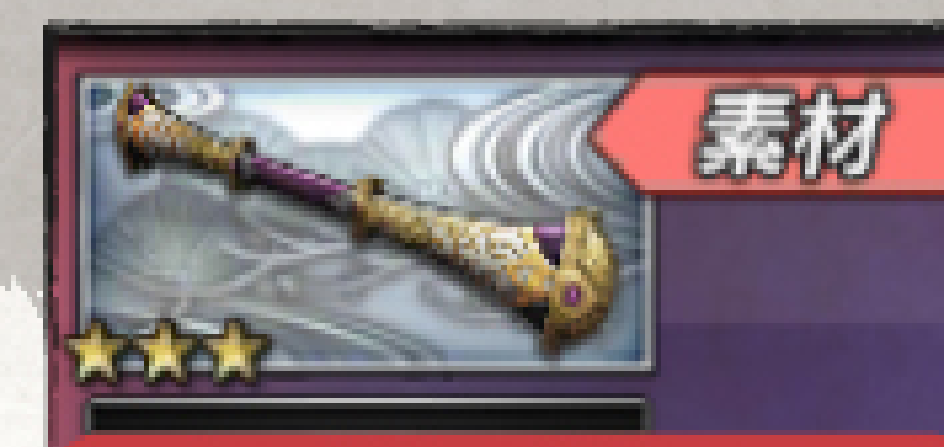
### ① 合成元

素材武器のパラメータや銘を引き継ぐ武器



### ② 素材

パラメータや合成元の素材となる武器



※合成後、素材武器はなくなります。

## 新たな武器が生成!

- ◆素材の武器パラメータの1/4を継承
- ◆銘を継承、合成

※銘合成には合成費が必要です。

## 武器解体

不要な武器は、武器解体すると、小判や特定のアイテムに還元できます。





## 銘合成について

銘の種類は 149 種類！

### 「銘合成」の主なパターン

#### 「継承」

※継承先の銘は破棄されます。

合成元にそのまま銘を継承

#### 融合

二つの能力を併せ持った銘や、別の能力になる銘が生成されます。

### 特殊な性質をもった「素材銘」

#### 強化



(強化素材銘) ※単独では能力を発揮しません。

合成した銘の能力をさらに強化

#### 変化



(特殊素材銘) ※単独では能力を発揮しません。

合成すると、まったく別の銘が生成  
一定確率でレアな特殊銘が生成されることも!?

### 強化領域突破銘



この銘をつけた武器の【レアリティ】・【武器パラメータ】を最大にすると、武器パラメータを最大以上に強化できるようになります。

※他の銘で上書きはできません。 ※銘合成では生成できません。

## 武将専用銘



特定の武将のみが武器につけることができる専用の銘です。40武将全てに専用銘が存在し、それぞれ効果が異なります。

※他の銘で上書きはできません。

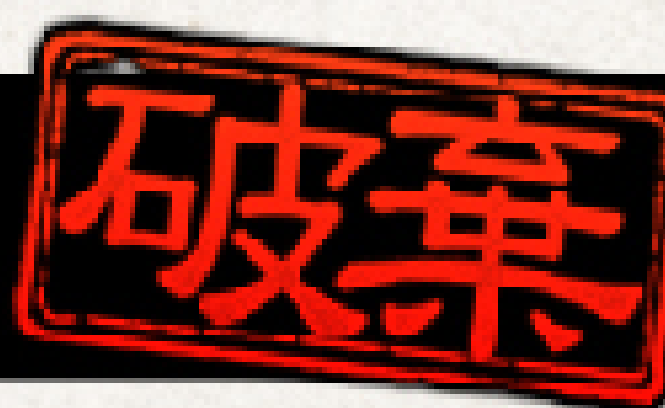
※銘合成では生成できません。

### 銘生成の組み合わせ例



※銘の組み合わせは「銘一覧」でレシピを確認できます。(⇒ P.28)

## 銘の破棄



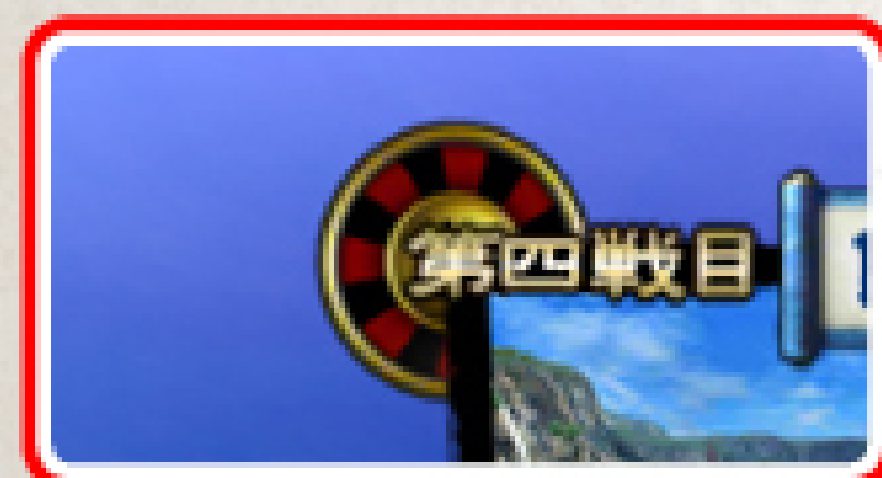
銘合成時に「継承」されない銘は、「破棄」というマークが表示され、合成後に消失します。



# 合戦ルーレットについて

【ルーレットマーク】が表示された合戦場に出陣すると【ルーレット】を回すチャンスがあります。当たりが出ると【天貨メダル】が獲得でき、集めることで景品と交換できます。

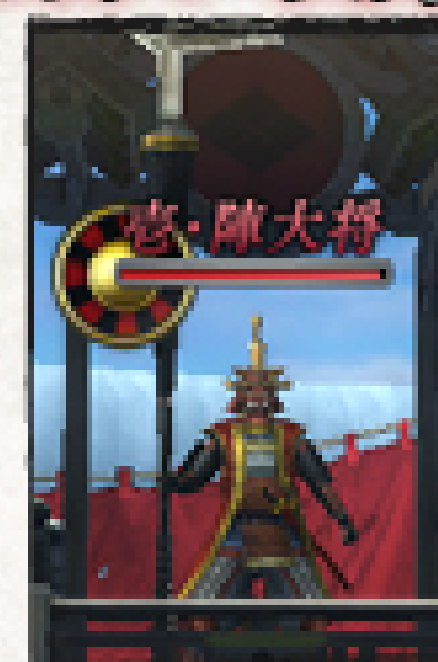
※合戦ルーレットが発生しない合戦場も存在します。



## ルーレットの回し方

ルーレットマークが付いている陣大将を撃破して陣を奪取するか、合戦場に潜む【ルーレット兵】を撃破するとルーレットが発生！

ルーレットマークが目印！



"ルーレット兵"

## 出目は4種類

ルーレットで大当たりの【千金】をひくと、【天貨メダル】を大量に獲得できます。他にも【メダル獲得チャンス】や【武将が特定キャラに変化】などの出目があります。

千金

大当たり！  
メダル大量獲得！



天貨

うまくプレイすれば  
メダル獲得チャンス！



変化

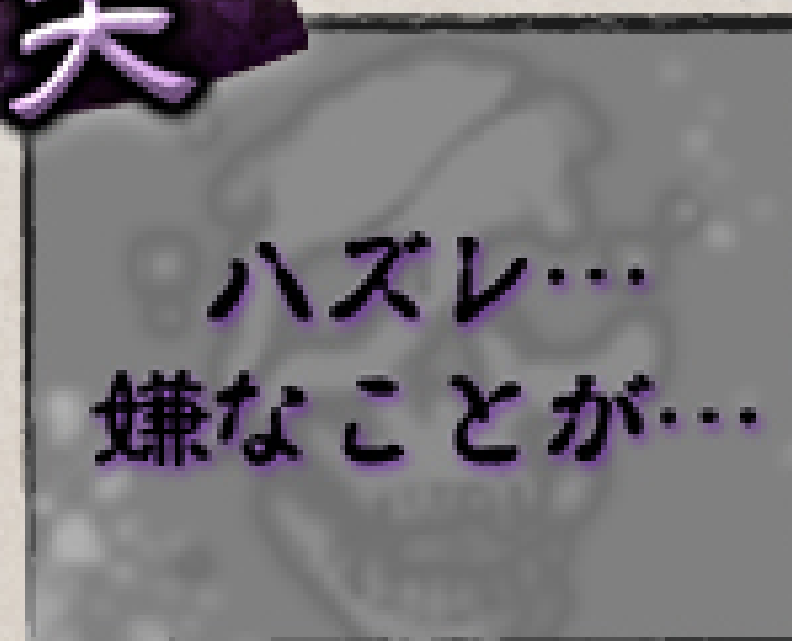
なんと武将が変化！  
ステータスアップ？



罰天

ハズレ...  
嫌なことが...

ハズレ...  
嫌なことが...



## 革命つづら

合戦場にある【革命つづら】を壊すと出目の配列が変化します。





# 変化

## ルーレット「変化」について

### 「直江兼続」に変化



45秒間、直江兼続に変化し、全ての敵を一撃で撃破！  
ただし、攻撃を受けると変化は解除

- |                 |                                |
|-----------------|--------------------------------|
| 【□ボタン】          | 通常技。空中発動可能。※長押しで前蹴り            |
| 【△ボタン】          | 前方の敵を斬上げる。空中発動可能。              |
| 【○ボタン】          | 刀を前方に投げつける範囲攻撃。<br>※技終了時に変化が解除 |
| 【R1ボタン】         | 前方に大きく横斬り。                     |
| 【L1ボタン】+【△ボタン】  | 刀を振りながら後退。<br>※△ボタン長押しでジャンプ斬り  |
| 【左スティック】+【△ボタン】 | 前方に踏み込んで横斬り。                   |

### 「暁丸」に変化



45秒間、暁丸に変化！圧倒的な力で敵を一掃！

- |         |  |
|---------|--|
| 【□ボタン】  | その場で回転して敵を薙ぎ払う。                            |
| 【△ボタン】  | 回転して敵を吸い込みながら敵を薙ぎ払う。<br>左スティックで回転しながら移動可能。 |
| 【R1ボタン】 | レーザービームを発射して敵を一掃！                          |

### 「爆弾兵」に変化



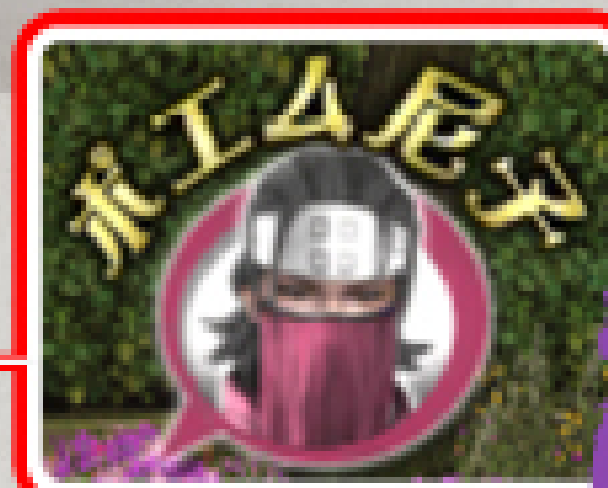
45秒間、爆弾兵に変化！爆弾で敵を倒すとメダルを獲得！

- |         |   |
|---------|---|
| 【□ボタン】  | 爆弾を設置。空中発動可能。<br>※長押しで爆弾を地面に埋め込む。   |
| 【△ボタン】  | 前方に爆弾を投げる。空中発動可能。<br>※投げる爆弾は色がランダムで変化【黒色】は通常の爆弾。【赤色】はその場で火柱が発生。<br>【金色】は広範囲の爆発。 |
| 【R1ボタン】 | 回転しながら周囲に爆弾をばらまく。   |

# 天貨

## ルーレット「天貨」について

### ポエム尼子



【ポエム尼子】の  
顔が目印！

一定時間、周囲の地形から【ポエム尼子】が登場します。ポエム尼子が地面に潜ってしまう前に攻撃を当てると、天貨メダルを落とします。連続で攻撃をヒットさせていくと、落とす枚数が増加します。

### メダル兵登場



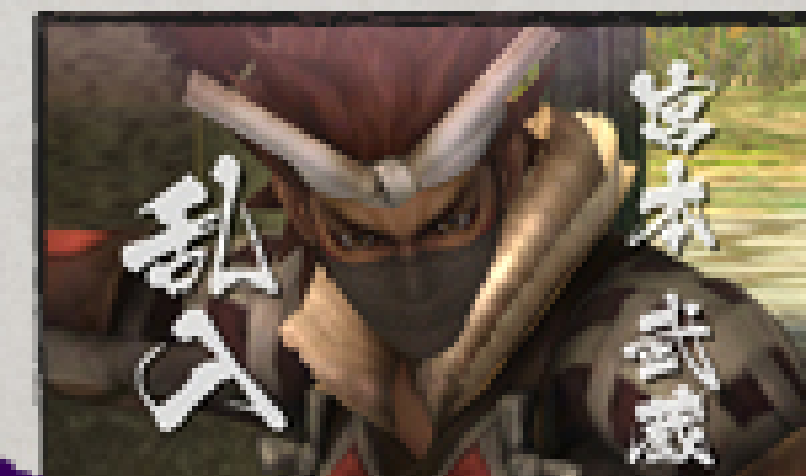
一定時間、【メダル兵】が登場します。攻撃を当てることで天貨メダルを落とします。早く撃破すれば新たにメダル兵が登場するため、プレイ次第で大量の天貨メダルを獲得するチャンス！

# 罰天

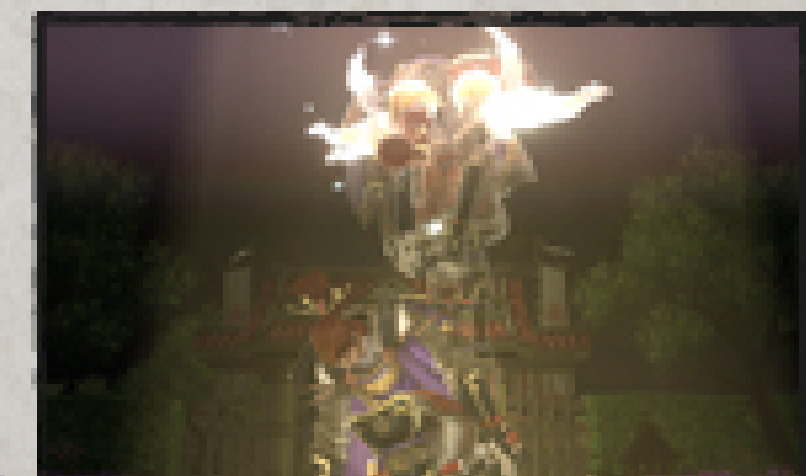
## 罰天 ハズレ・・・



一定時間、爆弾落下！



宮本武蔵から逃げ切れ！



レバガチャで入信拒否！



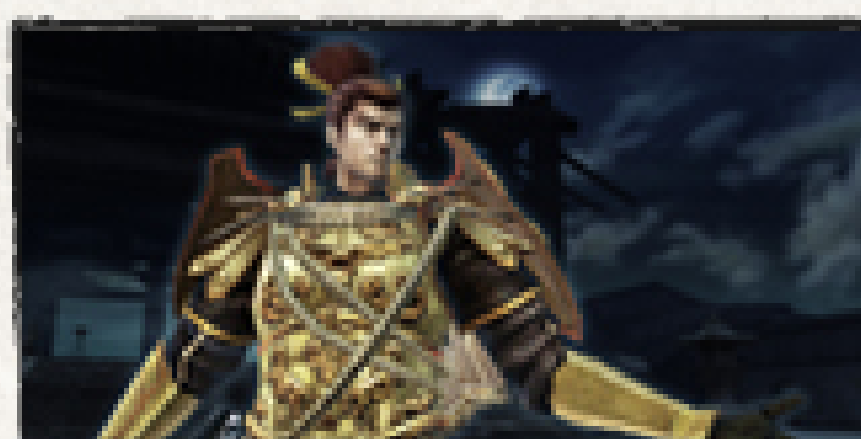
## 集めた天貨メダルで景品交換

合戦中に集めた【天貨メダル】は、景品と交換できます。  
景品交換では、バサラ屋には並ばない商品が並んでいます。

## 主な景品について

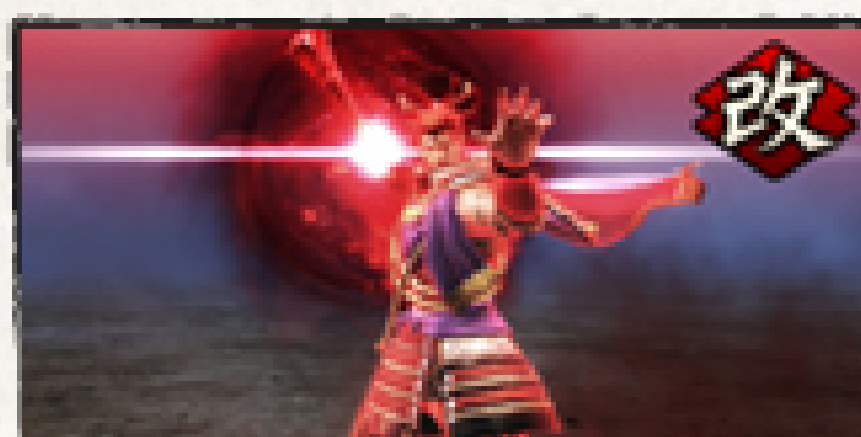
### 衣装

武将の衣装と交換できます。  
交換後は、合戦準備メニューの「衣装変更」で衣装を変更できます。



### 固有技・改

武将の新たな技である【固有技・改】を取得できます。  
取得後は、「L1ボタン+□ボタン」で発動できます。  
※ボタン初期設定時



### 武将専用銘

各武将の【専用銘】がついた武器です。  
※1つの武器に重複してつけることはできません。



### 領域突破銘【開】

武器の強化領域を拡張できる銘【開】が付いた武器です。  
※1つの武器に重複してつけることはできません。



## 天貨メダルが貯まれば景品交換



L1 景品交換

L1ボタンで景品交換へ





# 合戦見分

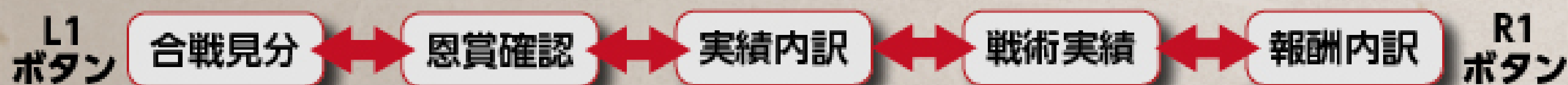
合戦終了後、取得した小判や天貨メダル、アイテム、恩賞を確認できます。  
特定条件で発生したボーナスは、この画面で付与されます。

## 獲得した天貨メダル



## 報酬内訳の確認

恩賞や実績、報酬の内訳を【L1ボタン/R1ボタン】で切替えて確認できます。



## 実績ランクを上げ、恩賞を獲得せよ!

合戦中のプレイにより、実績(功)を獲得できます。  
実績により、ランクが決定され、合戦勝利後に恩賞を獲得!

### ランクは6段階!

- 戦国大將軍
- 戦国大名
- 侍大将
- 足軽頭
- 足軽
- 浪人

### ランク

### 恩賞



獲得マークがついたランクの恩賞はすべて入手!

### 基礎実績

連撃数や撃破数など基本的なプレイで獲得!

### 戦術実績

はじき返しなどテクニカルなプレイで獲得!

### 特別実績

各合戦場に設定された条件を達成すると獲得!

### アイテムによる実績の獲得

"実績目録"というアイテムでも実績を獲得可能!



実績目録(大)



実績目録(小)



# アイテム紹介

合戦場に設置されている「つづら箱」からアイテムを入手できます。

## 赤つづら箱



神水



バサラゲージ回復

おにぎり



体力回復

恵比寿樽



体力回復 & バサラゲージ回復

体力が減ったり、バサラゲージを溜めたいときは、赤つづら箱を破壊して消費アイテムを取得しよう！  
「おにぎり」は、撃破人数100人を達成するごとに自動で取得できる！

## 青つづら箱



強化印籠 (小)



武将成長アイテム

砥石



武器強化アイテム

実績目録 (小)



実績獲得アイテム

青つづら箱からは、小判以外にも「強化アイテム」を取得できる！まれに小判のレートが一定時間だけ上昇する「打ち出の小槌」も出現！

## 豪華つづら箱



豪華つづら箱からは、更に豪華なアイテムを取得！レアな「玉鋼」が取得できることも！

実績目録 (大)



実績獲得アイテム

玉鋼



武器強化アイテム

強化印籠 (大)



武将成長アイテム

## 豪華玉手箱

「つづら箱」以外からも敵の軍師や武将を撃破すると、玉手箱・豪華玉手箱を落とすことがあります。玉手箱には複数のアイテムが入っています。





## フィーバー



連撃数を**500ヒット**つなげると「フィーバー」になります。フィーバー中は、小判のレートが5倍になり、敵にダメージを与えるだけで大量の小判を獲得できます。さらに、フィーバー中に**500ヒット**させると、小判のレートが**10倍**の【スーパーフィーバー】に突入!!

## 剣劇



敵武将と戦闘中に【剣劇】が発生する場合があります。【剣劇】が発生したら、素早く【□ボタン】を連打して、剣劇ゲージを相手側に押し込むと相手を吹き飛ばすことができます。吹き飛ばされた方は、一定時間、失神状態となります。

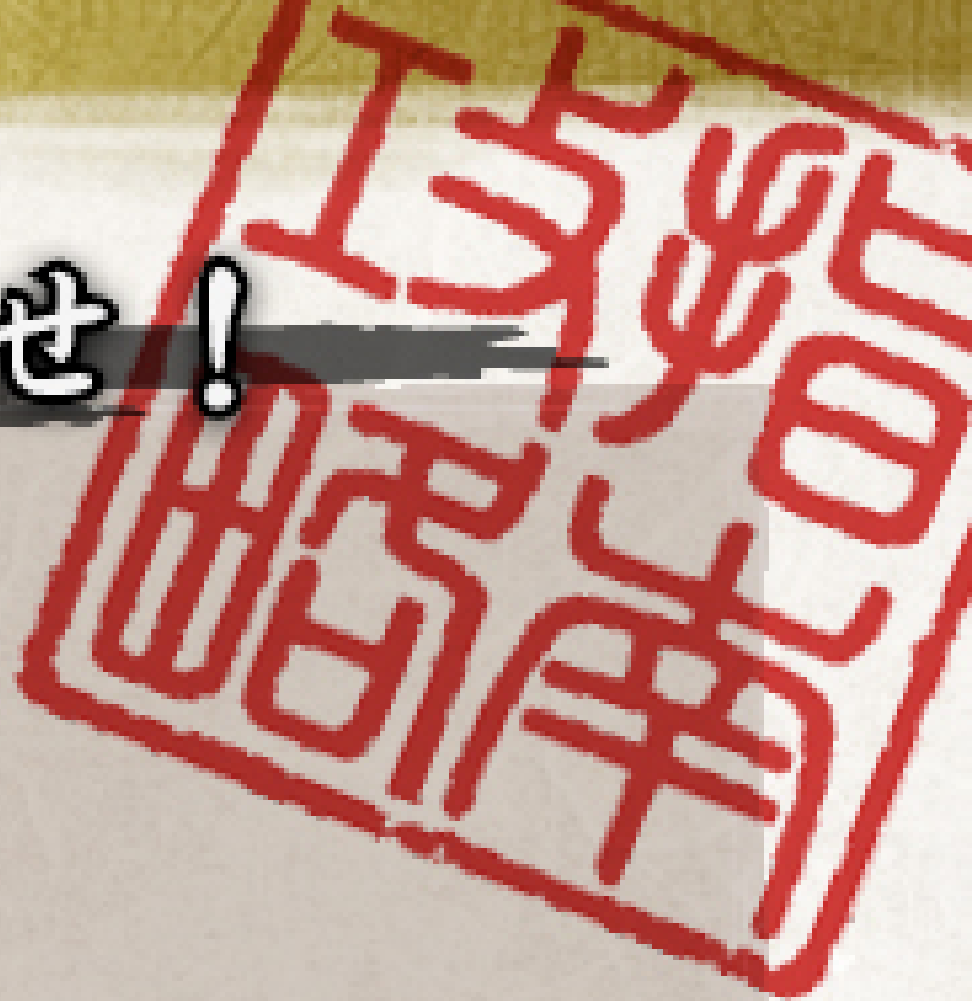
※【剣劇】の強さは、敵武将によって変わります。

## 見切り



敵の攻撃がヒットする直前で回避すると、見切りが発生！見切りで回避すると、わずかな時間だけ敵の動きが遅くなるので、反撃のチャンス！

## 戦友へ戦略的に指令を出せ！



戦友と共に敵を攻撃するか？敵は戦友に任せて、陣地を制圧するか？戦況を読み取って、戦略的に指令を出すことが、合戦で勝利するためのポイントとなる！

## 交撃システム

戦友と交互に敵へダメージを与えると、ヒット数&小判ボーナスが追加され、敵を撃破すると、【粹ゲージ】の獲得にもボーナス！戦友とうまく連携して、ボーナスを獲得しよう！



交撃システムで、敵を撃破すると粹ゲージが多く獲得！

## "粹の至り・廻"について



さらに【交撃システム】で獲得できるボーナスとして【粹の至り】中に敵を撃破すると、【粹の至り】の継続時間が延長される【粹の至り・廻】が発生！



## 敵の陣地を制圧しろ！

### ●陣大将を撃破して陣地を制圧！

陣地を制圧して、合戦を有利に進めよう！  
ただし、敵もこちらの陣地を狙っている！  
自軍の陣地を制圧されないように、合戦  
図に注意し、戦況を常にチェック！

陣大将を撃破！



陣地を制圧！

### ●陣崩しで一撃必殺のチャンス！

陣を守る陣大将の攻撃をはじき返すと一撃で撃破できる  
【陣崩し】のチャンスが発生！



はじき返しを狙え！

陣崩しのチャンス！



2つの輪が重なるときに  
タイミングよく攻撃！

### ●陣地爆発後はヒット数を稼ぐチャンス！

陣地を制圧すると、逃げまどう敵が出現！  
どんどん攻撃して、フィーバーを狙うチャンス！  
陣崩しで陣地を爆発させると、  
さらにHIT数アップ！

## 軍師に気をつけろ！

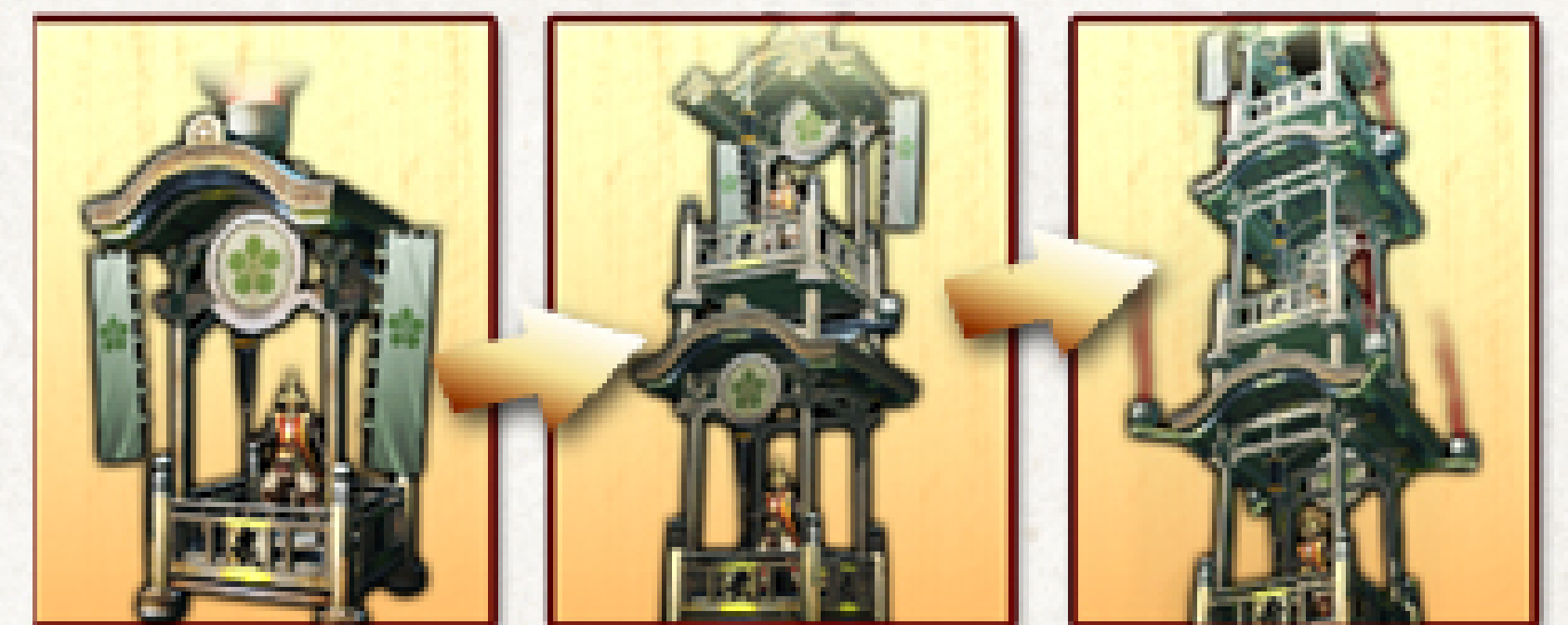
### ●軍師は戦場の指揮者！

軍師は兵士達に号令をかけ、様々な陣形を組ませて攻撃してくるぞ！  
しかし、号令をかけているときに、攻撃のチャンス！  
強力な陣形を組まれる前に、軍師を撃破しよう！



### ●軍師は陣地Lvも強化！

軍師は合戦場にある陣地Lvも強化する！  
強化された陣地は、制圧が難しくなる！



## 合戦場にある兵器を活用しよう！



合戦場には「砲台」「ガトリング」「火炎放射器」などの  
兵器が設置されていることがあるぞ！  
これらの兵器を敵から奪って、敵を一掃しよう！

## 受け身を使え！

吹き飛ばされた時にタイ  
ミングよく【Xボタン/L1ボ  
タン】を押すと、受け身を取  
れるぞ！  
受け身を取れば、吹き飛ば  
されてもすぐに攻撃を仕掛  
けられる！





## 武器の「銘」の組み合わせを考えよう！

武器の銘は組み合わせ次第で、強力な能力を持たせることも可能だ！またステータスアップ以外にも、小判を稼ぎやすい銘や、アイテムを獲得しやすい銘なども！用途に合わせた銘を武器と組み合わせて、合戦に挑もう！



小判ザクザクな銘も！



攻撃力が上昇！

## 組み合わせに困ったら銘一覧を確認！



一度入手した銘は、武器合成画面と「ギャラリー」内の「銘一覧」に記載される。お気に入りの銘や欲しい能力を持った銘を生成したいときは「銘一覧」の生成リストで必要な銘を確認しよう！

## 合戦遊戯書の組み合わせを考えよう！

遊戯書にはプレイヤー性能を強化するものもある！クリアできない合戦場は、有利になる遊戯書を設定して、クリアを目指そう！

※合戦遊戯書は、重複して設定することはできません。

### 遊戯設定で、一味違うルールで挑め！

#### メリット&デメリット系遊戯書

「メリット効果&デメリット効果」などギャンブル性のあるルールを設定できたり、特定の条件下で合戦をクリアすると、遊戯ボーナスを得られるものがあります。



ギャンブル性のあるルール！

#### メリット系遊戯書

合戦中に味方武将のステータスを大幅に強化できたり、合戦を有利に進められる特殊効果を持つ「メリット」のみの遊戯書です。



味方武将の体力が...！

## 他にも...

#### 楽曲遊戯書

合戦中のBGMを変更



#### 台詞遊戯書

合戦中の台詞を変更



**遊戯書は  
バサラ屋に入荷するぞ！  
こまめにチェック！**

設定した合戦遊戯書に有効な「銘」を考えて、遊戯ボーナスを狙おう！



## おたずねものを探し出せ！

### 合戦場に逃亡した「おたずねもの」を成敗せよ！



合戦場に潜む「おたずねもの」を撃破すると強化印籠（大）を獲得！ただ、「おたずねもの」は逃げ足が速い！見つけたら、即、撃破だ！



立て札が逃亡先の目印！

### 「おたずねものビンゴ帳」を確認せよ！

成敗した「おたずねもの」は「おたずねものビンゴ帳」に記録され、縦/横/ななめに一列そろろうとビンゴ!でご褒美！ビンゴ帳のコンプリートを目指そう！

※ポーズ画面でも確認できます。



## バサラ屋の商品はマメにチェック！

### バサラ屋で上手にお買い物！

商品が割引価格になることも！割引対象商品には割引アイコンが表示されます。



### お得な割引商品！

**5割引** **無料** の商品も!?

※割引額は商品によって異なります。



まれに **掘出物** と呼ばれる「レアな商品」が店頭に並ぶことも！

### ネットバサラ屋の入荷情報を見逃すな！



ネットバサラ屋の商品情報は、タイトルメニュー画面やバサラ屋で告知がされる！お得な商品情報を逃さないためにも、常にゲームを起動して、情報が更新されていないかチェックしよう！

※ネットバサラ屋の入荷情報は、ネットワーク環境に接続されている場合にのみ表示されます。



## 困ったときのサポート情報

### こんなときはどうしたらいい？

- ゲームが起動しない ●操作手順がわからない
- 解説書に載っていない ●プレイ中にゲーム画面が止まる ●セーブデータはコピーできるの？

カプコン サポートページのQ&Aをチェックしてみましょう！

カプコン サポートページには、ゲームの機種、タイトルごとによくあるお問い合わせと回答を掲載しているので、内容によっては、すぐに解決できるかもしれません。また、Q&Aで探している情報が見つからなかった場合も、サポートページ内のお問い合わせフォームから直接お問い合わせいただけます。

カプコン サポートページ

<http://www.capcom.co.jp/support/>

携帯電話でもアクセス可能！➡



## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございます。もしございましたら、おそれいりますが弊社**お客様相談室 家庭用ゲームサポート**までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

カプコンお客様相談室 家庭用ゲームサポート

TEL 06-6946-3099 ※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

9:00 ~ 17:30 (土・日・祝を除く)